

Por sólo
2'99€

La revista de PLAYSTATION 2 y PSN... vendida en España | Nº 77 | 2,99€

Portugal 2,99€

Play 2

m a n í a

REPORTAJE

LOS MEJORES DE 2004

¡Todos los ganadores del año!

¡E3: AVANCE ESPECIAL!

Te contamos las claves de la mejor feria de videojuegos del mundo

COMPARATIVA

Juegos de Tuning: Juiced, NFS Underground, SRS...

GUÍAS Y TRUCOS

Timesplitters: Futuro Perfecto



¡¡PRIMERA REVIEW!!!

Descubre el poder del Lado Oscuro

STAR WARS EPISODIO III

← **Guía Splinter Cell** Chaos Theory

¡¡Colecciona nuestras fantásticas guías y archívalas en las cajas de tus juegos!!

→ **NOVEDADES**

ENTHUSIA PROFESSIONAL RACING
MOTO GP 4 • JUICED • ROBOTS
MONSTER HUNTER • AREA 51 • SRS
GHOST IN THE SHELL • COLD WINTER
STOLEN • ROLAND GARROS 2005...

→ **PREVIEWS**

FORMULA ONE '05 • BATMAN BEGINS
ULTA FORCE: BLACK HAWK DOWN
PROY ALL HUMANS • TEKKEN 5...

LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS • LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS • LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS
150 JUEGOS
COMENTADOS
Y PUNTUADOS



Lucha por ser el mejor.

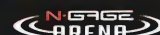
Ahora cuesta menos

Nuevos juegos por **29,99€** (P.V.P. recomendado)

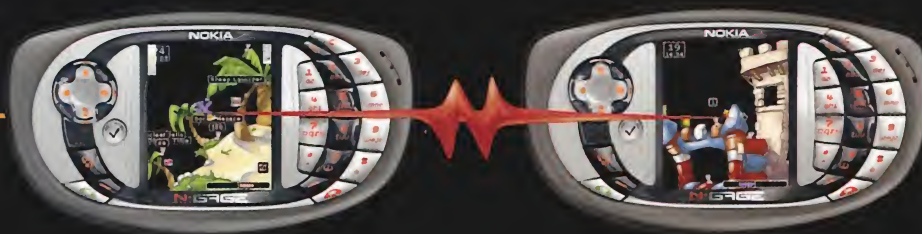
WORMS WORLD PARTY



THE ROOTS, GATES OF CHAOS



WWE AFTERSHOCK



Consola Multijugador
Teléfono móvil
Comunidad N-Gage Arena
Reproducción de vídeo/audio
Internet móvil
Correo electrónico

N-GAGE anyone
NOKIA anywhere

The gamer's phone

→ACTUALIDAD 4

Las noticias más candentes del momento, para que estés informado del mundo de PS2 y PSP.

→REPORTAJES

- Las 10 claves del E3** 22
Te avanzamos algunos de los temas más impactantes de la feria más importante de videojuegos del mundo.
- Los Mejores de 2004** 16
Descubre cuáles han sido los juegos más votados por 1.000.000 de lectores de las revistas de Hobby Press.
- Saint Seiya** 28
Años después de que la serie tuviera un arrollador éxito, Los Caballeros del Zodiaco se estrenan en PS2.

→NOVEDADES

- PSone ■ PS2 ■ Precio Especial ■ Platinum
- **Area 51** 38
 - **Cold Winter** 50
 - **Enthusia Professional Racing** 42
 - **Ghost in the Shell Stand Alone Complex** 52
 - **Juiced** 36
 - **Monster Hunter** 44
 - **Moto GP 4** 40
 - **Roland Garros 2005** 46
 - **SRS: Street Racing Syndicate** 48
 - **Star Wars Episodio III** 32
 - **Stolen** 53
 - **Robots** 53
 - **Red Ninja** 53

→PERIFÉRICOS 54

→COMPARATIVA

- Juegos de Tuning** 56
Los mejores juegos de carreras basados en el universo del tuning a examen.

→BATTLE ZONE 62

→GUÍA DE COMPRAS 66

→GUÍAS

- TimeSplitters: Futuro Perfecto** 74

→PREVIEWS

- Batman Begins** 89
- Delta Force Black Hawk Down** 90
- Destroy All Humans!** 91
- Formula One 05** 86
- Tekken 5** 88

→PASATIEMPOS 101

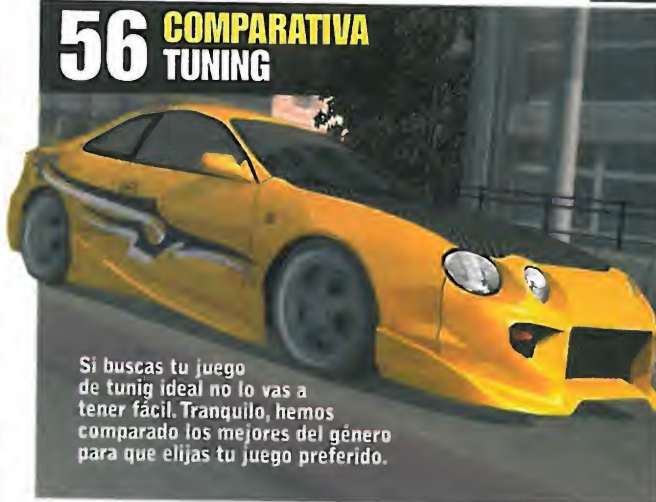
EN PORTADA



Disfruta en primicia de la review del juego oficial de la última película de la saga Star Wars. Un espectacular duelo de espadas de luz que hará vibrar la Galaxia.

32 NOVEDAD STAR WARS EPISODIO III

56 COMPARATIVA TUNING



Si buscas tu juego de tuning ideal no lo vas a tener fácil. Tranquilo, hemos comparado los mejores del género para que elijas tu juego preferido.



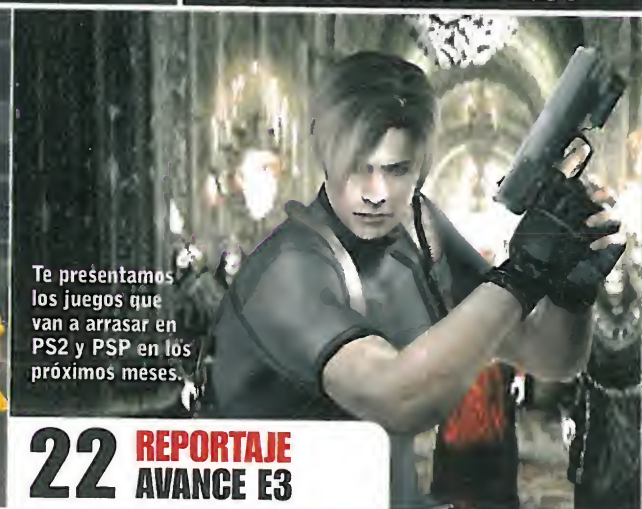
No te pierdas las primeras imágenes y detalles de este esperadísimo simulador.

86 PREVIEW FORMULA ONE '05



Con tus votos se han elaborado las listas de los Mejores de 2004 y hemos hecho una fiesta para celebrarlo.

16 REPORTAJE LOS MEJORES DE 2004



Te presentamos los juegos que van a arrasar en PS2 y PSP en los próximos meses.

22 REPORTAJE AVANCE E3

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos nos basamos en una escala del 1 al 10 y un código de color para que apreciéis a primera vista la calidad del juego:

1 al 4 Deficiente.

Un juego que no merece la pena, mejor ni lo tengas en cuenta.

5 Aprobado. Cumple sin más.

6 Bien. Un buen juego, pero con algunos defectos.

7 Notable. Un juego interesante para los fans del género.

8 Notable Alto. Un gran juego, de lo mejor de su género.

9 Sobresaliente. Te encantará, te guste o no el género.

10 Matrícula de Honor. Un imprescindible. Tienes que tenerlo.

Para valorar periféricos y características concretas de los juegos, utilizamos el siguiente sistema, basado en el mismo código de colores:

MM Muy malo M Malo R Regular B Bueno MB Muy bueno E Excelente



Cuando veáis este símbolo, significa que es un producto recomendado por la redacción de Play2Manía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por Play2Manía, atendiendo a su relación calidad-precio...

Código de descriptores PEGI

El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:

12+ EDAD RECOMENDADA

T CONTENIDO DISCRIMINATORIO

DROGAS

SE DICEN PALABROTAS

SEXO EXPLÍCITO

JUEGO DE TERROR

CONTENIDO VIOLENTO



Acción y aventura en un Japón de leyenda

«GENKI: THE LEGEND BEGINS»

Un antiguo mito japonés es el marco elegido por Sony para ofrecernos una emocionante aventura de acción cuya estética os recordará a películas como "Tigre y Dragón" o "La Casa de las Dagas Voladoras".

Acción, aventura y antiguas leyendas japonesas se darán la mano en *Genki: The Legend Begins*. En este título asumiremos el papel de dos poderosos guerreros, el samurái Genkuro Yoshitsune y el monje Benkei, y nuestro objetivo será acabar con los ejércitos del malvado señor de la guerra Kiyomori y devolver el poder a la dinastía Genki. Así pues, preparaos para participar en alucinantes combates, que serán una auténtica delicia visual muy al estilo de películas como "Tigre y Dragón", como podéis ver en las imágenes. Pero además de espectacular, a la hora de jugar también tendrá su "miga", con multitud de combos y movimientos especiales y una inteligencia artificial de los enemigos que promete ser insuperable. Por

si esto fuera poco, el juego está siendo desarrollado por Game Republic, estudio dirigido por Yoshiaki Okamoto, responsable de éxitos indiscutibles como *Street Fighter II* o *Resident Evil*. Toda una garantía de calidad, ¿no creéis? Eso sí, todavía habrá que esperar unos cuantos meses para poder disfrutarlo.



Genki: The Legend Begins será una aventura en la que habrá que restaurar el poder de los Genki acabando con el ejército de un malvado señor de la guerra.



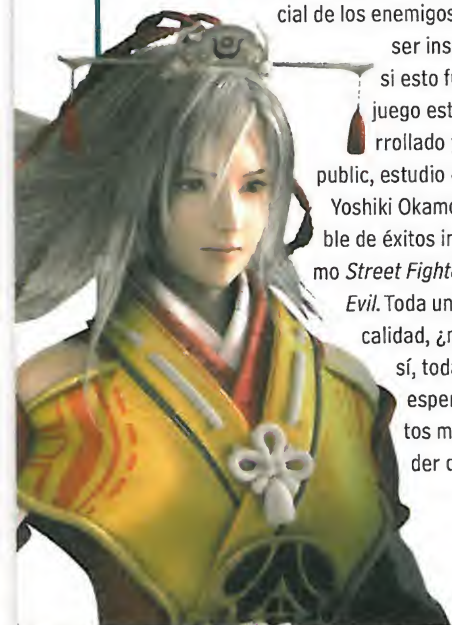
Controlaremos a dos personajes sucesivamente. Por un lado, tenemos al samurái Genkuro Yoshitsune y, por otro, al monje guerrero llamado Benkei.



Los combates, además de espectaculares, prometen ser muy variados gracias a la gran cantidad de combos y movimientos especiales que podremos hacer.



El apartado gráfico será impresionante, tanto por sus trabajados escenarios como por los detallados y perfectamente animados personajes. Una delicia.



HARRY POTTER Y SU NUEVA AVENTURA TE VAN A "ENCANTAR"

Primeras imágenes del juego basado en "El Cáliz de Fuego", la cuarta peli de la saga.

Harry es misteriosamente seleccionado como el cuarto competidor del peligroso Torneo Trimagos, un evento internacional en el que cada participante tendrá que enfrentarse a difíciles pruebas. Este es el argumento del nuevo juego de EA basado en la serie "Harry Potter", cuya fidelidad al libro y la nueva película serán totales, pudiendo visitar el campamento de la copa mundial de Quidditch e incluso vivir el enfrentamiento final con el mismísimo

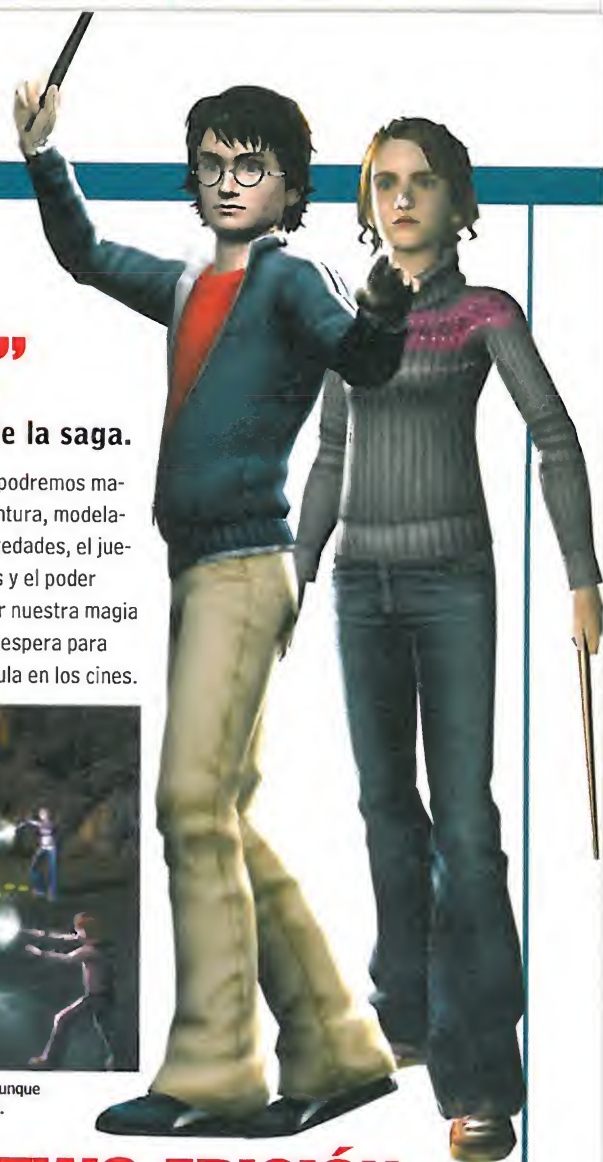
Lord Voldemort. Igual que en la anterior entrega, podremos manejar a Harry, Ron y Hermione a lo largo de la aventura, modelados a partir de los actores reales, claro. Como novedades, el juego promete un nuevo sistema para lanzar hechizos y el poder jugar con amigos cooperativamente para combinar nuestra magia y crear hechizos más potentes. Su lanzamiento se espera para noviembre, coincidiendo con el estreno de la película en los cines.



El juego estará basado en la cuarta película y tanto los personajes como los entornos serán absolutamente fieles a lo que veremos en la gran pantalla.



Durante la aventura podremos jugar con Harry, Ron y Hermione, aunque también podremos cooperar para conseguir hechizos aún mejores.



Los más alquilados PS2

(del 1 al 30 de abril)



Los más vendidos PS2

(del 1 al 30 de abril)



Los más vendidos PSone

(del 1 al 30 de abril)

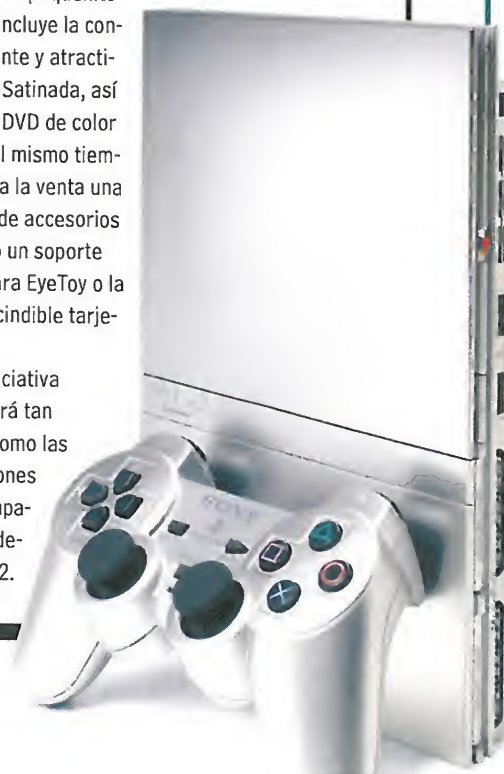


PSTWO EDICIÓN PLATA SATINADA

Sony pone a la venta la edición especial plateada de su "pequeña" PS2.

Desde el pasado 13 de mayo puedes llevarte a casa, por unos ajustados 159 Euros, la primera edición especial de PSTwo, el modelo "pequeñito" de PS2. El pack incluye la consola en su elegante y atractiva edición Plata Satinada, así como un mando DVD de color negro, aunque al mismo tiempo Sony pondrá a la venta una completa gama de accesorios plateados, como un soporte vertical, la cámara EyeToy o la siempre imprescindible tarjeta de memoria.

Sin duda, una iniciativa que seguro tendrá tan buena acogida como las diferentes ediciones especiales que aparecieron del modelo original de PS2.



*Lista facilitada por

*Lista facilitada por

*Lista facilitada por

LOS MÁS ESPERADOS

→ GOD OF WAR

La epopeya griega, a punto de llegar. El mes que viene llega una de las aventuras de acción más esperadas del año. Si quieres saberlo todo sobre la cruzada de Kratos contra el dios Ares, no puedes perderte nuestro próximo número.



→ MEDAL OF HONOR

El "asalto europeo", en junio. Otro bombazo que saldrá el mes que viene es el prometedor shoot'em up *Medal of Honor: European Assault*. ¿Estás preparado para la batalla?

→ NUEVO DRAGON BALL

La exitosa saga *Budokai* continúa. Los fans de la saga de juegos de lucha *Dragon Ball Z Budokai* están de enhorabuena, ya que Bandai ha anunciado que



ya está trabajando en la próxima entrega, que se llamará en Japón *Dragon Ball Z Sparking!*

→ MÁS RAINBOW SIX

La lucha antiterrorista se retrasa. Estaba anunciado para el mes de abril, pero parece que aún tendremos que esperar un poquito más para ver esta cuarta entrega de la saga de acción táctica *Rainbow Six*, que llevará el subtítulo *Lockdown*.

→ BURNOUT LEGENDS

Primera imagen del juego de PSP. Como ya os comentamos, el exitoso arcade de carreras *Burnout* tendrá su propia versión en PSP. Aquí



teneis, en primicia, una de sus primeras imágenes. Tiene una pinta impresionante, ¿verdad?

→ KINGDOM HEARTS II

A punto de salir... en Japón. El director de este esperado juego de rol de acción, Tetsuya Nomura, ha confirmado que será el doble de largo que el primero (puede que salga en dos DVD) y que saldrá muy pronto... en Japón. ¿Aquí? A final de año.

JAK VUELVE... SOBRE RUEDAS

Jak X será un frenético arcade de carreras que estará listo en Navidad.

Si pensabas que el fenómeno *Jak & Daxter* llegó a su fin con el excelente *Jak 3*, estás muy equivocado. Los chicos de Naughty Dog van a sorprendernos con otro juego de la saga, aunque no será el típico cóctel de acción, conducción y plataformas al que nos tienen acostumbrados, sino un arcade de velocidad en toda regla. Así pues, preparaos para correr con Jak y compañía en un total de 20 circuitos en los que podremos pilotar más de 12 vehículos, que sufrirán daños y a los que incluso podremos "tunear" a nuestro gusto. Y no faltarán los ítems como proyectiles, minas, turbos o escudos, tan típicos en esta clase de juegos. Un buen número de

sorpresas para desbloquear, la opción de "conectarlo" al futuro *Daxter* para PSP y un modo Online completan un arcade que promete ser explosivo. Y es que teniendo en cuenta que Naughty Dog fue la creadora del divertidísimo *Crash Team Racing* de PSone, seguro que este *Jak X* no decepcionará a nadie.



El nuevo *Jak* será un vibrante arcade de velocidad en el que podremos pilotar más de 12 vehículos, que vamos a poder modificar a nuestro antojo.



Como es habitual en este tipo de juegos, contaremos con un buen número de ítems (como misiles, minas, escudos o turbos), para "animar" más las carreras.

UN NUEVO LUCHADOR SALE A LA CALLE

Urban Reign: lucha entre bandas callejeras.

Namco quiere ofrecernos con *Urban Reign* un enfoque de la lucha muy distinto al de *Tekken* y *Soul Calibur*, sus sagas reinas del género. En él asumiremos el papel de un matón experto en la lucha cuerpo a cuerpo que es contratado como guardaespaldas por el jefe de una banda. Así, tendremos que superar más de 100 niveles haciendo frente a combates entre cuatro luchadores utilizando armas como botellas o bates y realizando golpes y combos conjuntos con compañeros de nuestra banda. Además, ofrecerá más de 60 personajes controlables y modos multijugador vía multita. *Urban Reign* llegará a PS2 durante el 2005, aún sin fecha determinada.



Urban Reign propondrá combates callejeros entre cuatro personajes y tendrá modos cooperativos.



Varios de los creadores de *Tekken* trabajan en *Urban Reign*, lo que garantizará un gran sistema de lucha.

GANADORES

Ganadores de los 10 *Splinter Cell CT* que se sortearon entre los acertantes de los pasatiempos del número 75 de *Play2Mania*.

Roberto Holland	Alicante
Andrés Guillén Gracia	Alicante
Manolo Granados	Barcelona
José María Garrido Gutiérrez	Cádiz
Antonio Gutiérrez	Córdoba
José Antonio Ruiz Ruiz	Jáen
Agustín Ocaña Máximo	Madrid
Andrés Calderón	Madrid
José Manuel Alonso Gándara	Pontevedra
Roberto Velilla	Vizcaya



Ganadores de los 20 *Devil May Cry 3* + camiseta del concurso del número 75.

Miguel Ángel García López	Albacete
Lucas Martínez	Albacete
Jaime Cabrera Caselles	Alicante
José Antonio Linares Robles	Almería
José Miguel Rodríguez Archilla	Almería
David Fullera Cortés	Almería
Alberto García Álvarez	Asturias
Enrique Guerra Carmona	Badajoz
Pedro Jesús Barquilla Bravo	Cáceres
Diego Tejada Ríos	Cádiz
Gonzalo Catalán Hervás	Castellón
Urko Miguel Galpáncoro	Guipúzcoa
Javier De Castro	León
Andrés Murcia Carceles	Murcia
Luis Angel Bonafau Moreno	Navarra
Marcelo Ayala	Sevilla
Francisco Colom Castelló	Valencia
Javier Sánchez Morales	Valladolid
Fina Campos Sánchez	Zaragoza
Elena Gubierrez Anguas	Zaragoza



ENERGIA *Pepe J*

L O N D O N

FORNARINA

FOR SUCCESSFUL LIVING

LIBERTO

GAS

Keep it simple.

GREEN
COAST

TOMMY

HILFIGER



Levi's

fórmula@JOVEN

MISS SIXTY

ESPRIT

1835

NAF NAF

Thomas Burberry



DOCKERS

POLO JEANS CO.

RALPH LAUREN

Todas tus marcas. Toda tu moda.



QVI-
XOTE

IV CENTENARIO

LEVI'S • TOMMY HILFIGER • POLO JEANS • CHEVIGNON • MARITHÉ FRANÇOIS GIRBAUD • GREEN COAST
FÓRMULA JOVEN • ENERGIE • MISS SIXTY • THOMAS BURBERRY • DIESEL • DOCKERS • LACOSTE
SISTEM FIVE • W2P • DESIGUAL • ZONE • CALVIN KLEIN • CAROCHÉ • GRIN'S • DJ'S BAND • ROTTWEILER
FORNARINA • MARC O'POLO • LEE • MORGAN • SINEQUANONE • CIMARRÓN • GAS • DIESEL • NAF NAF
EL NIÑO • PEPE JEANS • LIBERTO • LOIS • CIMARRÓN • KILLAH • MEXX • ESPRIT • EDUN





EL INFIERNO SE DESATA EN LOS CIELOS

Prepárate para las batallas aéreas más impresionantes.

Codemasters nos dará la oportunidad de participar en combates aéreos ambientados en la Segunda Guerra Mundial. *Heroes of the Pacific* planteará 26 misiones históricas, en escenarios como Pearl Harbour, Guadalcanal o la isla de Midway. Manejaremos más de 35 aviones reales (cazas, bombarderos, torpederos...) e incluso podremos

dirigir escuadrones. Y las batallas prometen ser más espectaculares que nunca, ya que sus creadores prometen que podremos ver hasta 150 aviones en el cielo simultáneamente. Si a ello le añadimos un modo para 2 jugadores y batallas Online para 8 jugadores, estamos seguros de que será un juego muy a tener en cuenta en su género.



Heroes of the Pacific nos va a ofrecer intensos combates aéreos en escenarios auténticos de la Segunda Guerra Mundial.



Podremos pilotar más de 35 aviones reales, como bombarderos, cazas, torpederos... Además, tendremos que dirigir escuadrones.

ALONSO, EL MEJOR DOBLADOR

Fernando Alonso prestará también su voz a *Formula One 05*.

Pues sí, además de permitirnos meternos "en su piel" y pilotar su coche en la nueva entrega de la saga, Fernando Alonso va a poner su voz en el tutorial del juego, dándonos de primera mano consejos y estrategias para convertirnos en un piloto tan bueno como él. Además, el juego se espera para junio, aunque en este número ya te avanzamos las virtudes del que sin duda va a ser el mejor juego de Fórmula 1 de PS2.



Fernando Alonso ha aparcado unos momentos su monoplaza para poner su voz al tutorial del juego y darnos consejos "de auténtico piloto". Una pasada.

LA MEJOR LUCHA 2D, AL MEJOR PRECIO

La mejor saga de juegos de lucha 2D continuará en junio en PS2.

Tras el éxito en las pasadas navidades del pack *King Of Fighters 2000/2001*, Virgin Play ya tiene casi a punto el lanzamiento de la siguiente entrega de la aclamada saga de lucha 2D de SNK/Playmore. En ella encontraremos más de 35 personajes seleccionables, que lucharán en equipos de tres en unos vibrantes combates repletos de brutales golpes especiales y combos. Si nada se tuerce, llegará en junio, y costará 24,95 Euros.



KOF 2002 ofrecerá más de 35 luchadores y cientos de golpes especiales...



«RATCHET: DEADLOCKED»

Uno de los personajes más conocidos de Sony volverá a dar guerra a partir del próximo mes de noviembre.



En *Deadlocked* la acción vuelve a ocupar un papel protagonista en el desarrollo, con más armas y vehículos que nunca.



Además de un modo multijugador Online, ofrecerá una nueva experiencia cooperativa para dos jugadores a pantalla partida.

Ratchet y Clank volverán a PS2 en *Ratchet: Deadlocked*, una aventura que les va a obligar a participar en el programa de televisión "DreadZone", el más famoso "reality show" intergaláctico. Así pues, preparaos para participar en alucinantes batallas por distintas arenas interplanetarias, en las que Ratchet deberá luchar por su vida mientras encuentra la manera de escapar de esta pesadilla. En el desarrollo seguirá primando la acción, con un arsenal más variado que nunca y más vehículos controlables. La novedad estará en el modo multijugador, que además de incluir batallas Online para 8 jugadores, estrenará una prometedora modalidad cooperativa.





PlayStation 2

MotoGP 4

Official Game Of MotoGP

125 cc, 250 cc ... y por supuesto
MotoGP



LANZAMIENTO EL 25 DE MAYO

namco

www.motogp-game.com

PlayStation and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a trademark of Sony Corporation.
MotoGP4 © 1998, 2000, 2001, 2002, 2005 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED. NAMCO is a registered trademark of NAMCO LTD. Licensed by Dorna Sports, S.L.

3+

www.pegi.info

Breves & Fugaces

→ Los más vendidos

En Japón están triunfando la nueva entrega del juego de rol *Romancing Saga* y el juego de acción *Mobile Suit Gundam The One Year War*. En USA hacen lo propio *GT4* y *NBA Street V3*, mientras que en Europa nos va más *Midnight Club 3* y *Lego Star Wars*.

→ Namco y Bandai

Acaban de anunciar que se fusionarán a finales de septiembre y así se convertirán en la segunda compañía fabricante de juguetes y juegos más grande del mundo.

→ Namcollection...

Será uno de los últimos juegos que saque Namco antes de la fusión. Será un recopilatorio con motivo de su 50 aniversario, en el que encontraremos sus 5 mayores éxitos en PSone, como *Tekken*, *Ridge Racer*, *Klonoa*, *Mr. Driller* y *Ace Combat 2*.



→ Nueva liga PES

Konami España ya ha puesto en marcha el campeonato oficial de *Pro Evolution Soccer 4*. Se celebrará entre abril y septiembre, y habrá más de 30 torneos clasificatorios. La final será en Italia, en octubre. Puedes inscribirte y ver las bases en www.pesliga.com.



→ Censura y SOCOM 3

Sony ha eliminado en *SOCOM 3* toda referencia a Bangladesh, a petición del gobierno de esa ciudad.

UN NUEVO MITO DEL ROL LLEGA A PS2

La saga *Phantasy Star* llegará a las PS2 europeas en 2006.

Tras triunfar en consolas como Megadrive o Dreamcast, la conocida saga de rol *Phantasy Star* volverá por la puerta grande en PS2 con *Phantasy Star Universe*. Este juego de rol nos ofrecerá dos experiencias de juego completamente distintas. Por un lado, tendremos una aventura en solitario protagonizada por Ethan Waber, un joven que deberá salvar a su hermana que se encuentra en un planeta asolado por una misteriosa amenaza. Así, en este modo de juego disfrutaremos de una emocionante historia con una duración superior a 40 horas. Y, cómo no, *Phantasy Star Universe* también ofre-

cerá una prometedora experiencia Online en la que, tras crearnos a nuestro personaje, podremos explorar tres enormes planetas viajando en grupo con otros amigos y visitando escenarios llenos de jugadores. Además, también podremos pilotar vehículos. Suena bien, ¿verdad? Lo malo es que no lo veremos hasta la primavera de 2006.



Phantasy Star Universe será la primera incursión de esta famosa saga de rol en PS2 y nos ofrecerá la posibilidad de jugar tanto Online como en solitario.



Una de las virtudes del juego será su apartado gráfico, uno de los mejores en el género.

LUCHA POR TU HONOR

Spartan nos transportará al campo de batalla.



Spartan: Total Warrior es un beat'em up que nos meterá en la piel de un guerrero que luchará contra Roma para ganar su libertad. Esto se traducirá en brutales combates en tiempo real contra legiones de soldados en escenarios que recrearán el Imperio Romano de forma espectacular. Podremos luchar solos o conseguir aliados y mejorar nuestras habilidades de combate. Llegará en septiembre de este año.



Spartan nos meterá de lleno en multitudinarias batallas contra el ejército romano en la lucha por nuestra libertad.

«DYNASTY WARRIORS 5»

En breve disfrutaremos de la quinta entrega de la saga.

La nueva entrega de *Dynasty Warriors* seguirá el camino de sus antecesores, ofreciéndonos multitudinarios combates en el Japón medieval, aunque esta vez la historia estará basada en la novela "Romance of the Three Kingdoms", de Luo Guanzhong. El 25 de junio estará en las tiendas.



MUESTRA RESPETO



/// FULL SPECTRUM /// WARRIOR™



**BASADO EN EL PROGRAMA DE ENTRENAMIENTO DEL
EJERCITO AMERICANO***

LAS VIDAS DE LOS HOMBRES DE LAS COMPAÑIAS ALPHA Y BRAVO
DESCANSAN EN LAS DECISIONES QUE TÚ TOMES AL MANDO.



PlayStation 2



*PS2 AND PS4 EDITIONS ARE REGISTERED TRADEMARKS AND OWNED BY A TRADE MARK OF SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC. ALL RIGHTS RESERVED. © 2006 PANDEMIC INC. AND ALL RIGHTS RESERVED. PANDEMIC, THE PANDEMIC LOGO AND FULL SPECTRUM WARRIOR™ ARE TRADEMARKS AND/OR REGISTERED TRADEMARKS OF PANDEMIC GAMES, LLC AND ARE PROTECTED BY PATENT AND/OR COPYRIGHT. FULLY LICENSED BY THQ INC. UNDER THE "GAMES BY GAMERS" DESIGN AND TRADEMARKS OF GAMERS' FRANCHISE INC. ALL RIGHTS RESERVED. THQ AND THE THQ LOGO ARE TRADEMARKS AND/OR REGISTERED TRADEMARKS OF THQ INC. PUBLISHED BY THQ INC. DEVELOPED BY PANDEMIC GAMES, LLC.

*ESTE JUEGO NO ESTA PATROCINADO O APOYADO POR EL EJERCITO DE LOS ESTADOS UNIDOS



PSPManía

Sony ya ha confirmado que PSP llegará a Europa el 1 de septiembre y que costará 249 €. El pack incluirá una Memory Stick de 32 megas, una funda y los auriculares oficiales. Y si registras tu PSP en www.yourpsp.com conseguirás la película "Spiderman 2" gratis. Una gran noticia, pero no la única...

Dame acción, "pequeña"...

Dead To Rights Reckoning será el tercer juego de Namco para PSP, tras *Ridge Racer* y el juego de rol *Tales of Eternia*. Con él la compañía nipona quiere demostrar que no hay género que se le resista...

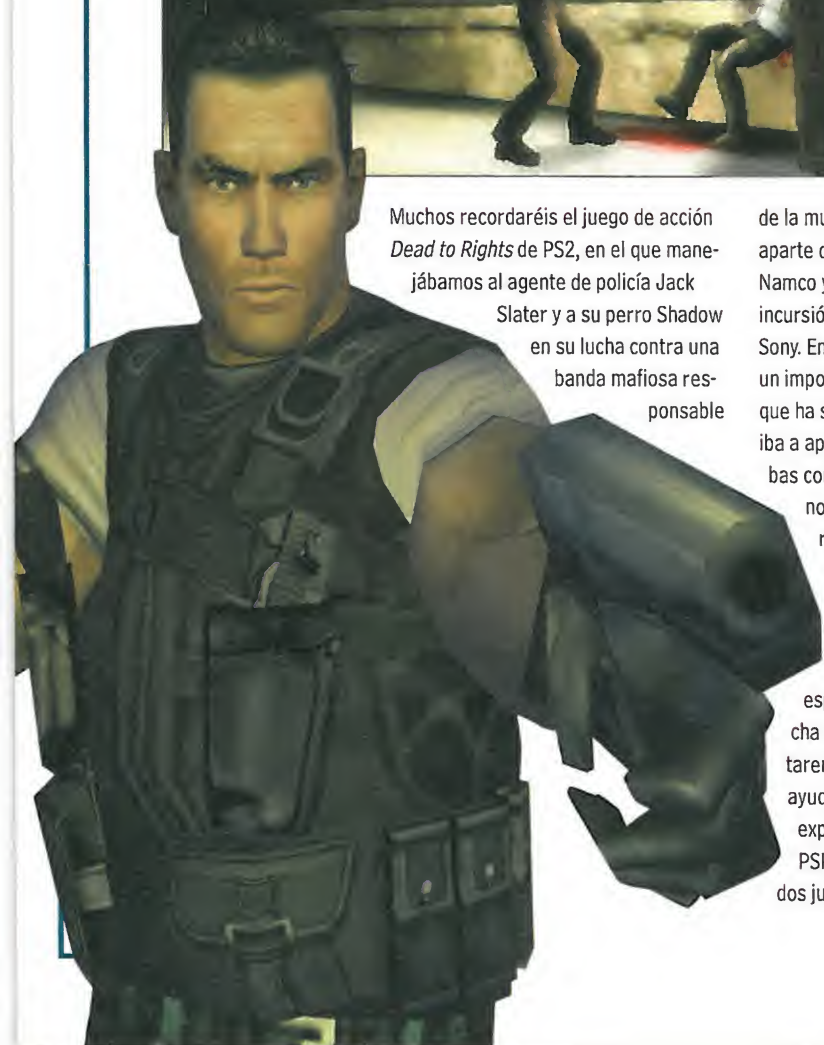


Muchos recordaréis el juego de acción *Dead to Rights* de PS2, en el que manejábamos al agente de policía Jack Slater y a su perro Shadow en su lucha contra una banda mafiosa responsable

de la muerte de su padre. Pues bien, aparte de la segunda entrega para PS2, Namco ya tiene casi a punto la primera incursión de la saga en la portátil de Sony. En ella tendremos que rescatar a un importante confidente de la policía, que ha sido secuestrado justo cuando iba a aportar comprometedoras pruebas contra un hampón de la mafia. A nosotros nos tocará buscarlo y para ello tendremos que abrirnos paso, a tiro limpio por supuesto, entre cientos de matones. Eso sí, aparte de numerosas armas de fuego y movimientos especiales (como saltar en plancha o golpear cuerpo a cuerpo) contaremos de nuevo con la inestimable ayuda de Shadow. Además, el juego explotará las posibilidades de la PSP, y ofrecerá modos Wi-Fi para dos jugadores, sonido envolvente...



En *Dead To Rights* nos enfrentaremos a espectaculares tiroteos con la ayuda de un completo arsenal... y de nuestro fiel amigo canino Shadow.



La cosa se "anima" con los UMD

Las más importantes series de animación, también en UMD.

Sony acaba de anunciar que muchas productoras de series animadas, como Bandai, ya están planificando lanzar en formato UMD algunas de sus películas y series más aclamadas, como por ejemplo el largometraje de "Naruto" o la famosa serie "Gundam Seed". Por su parte, también está confirmado el debut de la última serie de animación de Spider-man, en volúmenes con varios capítulos. Aún está por ver si estas iniciativas llegarán a Europa...



¡¡¡LOS MÁS NUEVOS!!!

→ LOS SIMS 2

EA Games / Simulador social / Navidades



El juego de PC más vendido las pasadas navidades también va a saltar a PSP. En él encontraremos cientos de opciones para relacionarnos con otros personajes y objetos, un sistema de "genes" que nos permitirá traspasar nuestra forma de ser a nuestros hijos...

→ ARCHER MACLEAN'S MERCURY

Puzzle / Ignition / Septiembre (Ya a la venta en USA)



Un curioso y divertido puzzle, en el que tendremos que mover una gota de mercurio (que podremos fraccionar) por más de 70 intrincados laberintos. Pese a ser un "puzzle" no descuidará para nada los gráficos y ofrecerá todo tipo de cuidados reflejos y efectos visuales.

→ Talkman

Sony / Traductor / Sin confirmar



Sony está trabajando en un completo traductor que nos permitirá saber cómo se dicen las expresiones básicas, como por ejemplo: estoy buscando un sitio para dormir, en varios idiomas. Sobra decir que incluso podremos oír cómo se pronuncian correctamente...

La primera utilidad española

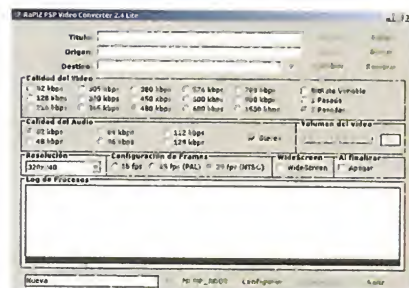
Rapiz Converter es el primer software español diseñado para convertir cualquiera de tus vídeos al formato MPG4 de PSP.

Hace un par de meses os adelantamos los primeros detalles de Image Converter 2, un programa de Sony para PC que nos permitirá convertir nuestros vídeos al formato MPG4 que reconoce PSP o incluso reducir de tamaño las fotos. Pues bien, desde hace cierto tiempo, las

siempre inquietas mentes "hispanas" han empezado a trabajar en un programa parecido, pero que ofrece muchas más opciones a la hora de convertir los vídeos. Se llama Rapiz Converter y lo podéis descargar gratis en su página web: www.rapiz.net. Sin duda merece la pena...



Desde la página web www.rapiz.net podéis descargar el programa, seguir las noticias de cómo va su desarrollo...



Rapiz Converter ofrece más opciones de compresión a la hora de elegir resolución y calidades de audio y vídeo.

¡LA PROMESA!

MIDNIGHT CLUB 3

Género Velocidad
Compañía Take 2
Jugadores 1-8 Wi-Fi

El 9 de mayo llegará a las PSP americanas la versión portátil de este genial arcade de velocidad. Según sus creadores, en él encontraremos todas las opciones del juego de PS2: tunear coches, participar en cientos de carreras nocturnas, piques en red local por Wi-Fi...



Play2Guías Platinum

LAS MEJORES GUÍAS PARA LOS CLÁSICOS DE PS2



Todos los trucos, extras y pistas para:

- **Driv3r**
Misiones paso a paso, localización de coches, trucos...
- **Onimusha 3**
Mapas y secretos, soluciones a todos los puzzles...
- **Socom II**
¡Vete a la guerra con el mejor juego y la mejor guía! Equipamiento, mapas, operaciones secretas... ¿Quieres más?
- **Y eso no es todo**
Spider-Man 2, Soul Calibur II, Harry Potter y el prisionero de Azkaban, Hulk, Burnout 2 y trucos para más de 100 juegos.

Ya a la venta.

REVISTA OFICIAL

Nintendo Accesorios

¡UN CD CON 60 MINUTOS DE VIDEOS DE DS, DE REGALO!



• **Video-CD Nintendo DS.** El CD contiene una hora de vídeos con todo lo nuevo para la nueva portátil de Nintendo. Para que sepas cómo se juega con dos pantallas, control táctil y un micrófono incorporado. Para todos aquellos que aún no la hayan visto "en directo".

• **Póster Doble Pokémon.** Todos los mapas de Rojo Fuego y Verde Hoja. Todas las islas de Archi7 y todos los pueblos, ciudades y rutas de Kanto en un solo y grandioso documento.

• **Lo último para GC, DS y GBA.**

Descubre cómo será el juego de la nueva película de Dreamworks *Madagascary* y todo lo que acaba de salir a la venta.

• **Guías de Star Wars.** Te ofrecen la solución completa para *LEGO Star Wars* y *Star Wars Episodio III* de GB Advance.

Ya a la venta.

Computer Juegos

¡¡CONQUISTA LA HISTORIA!!

• Este mes, **Computer Hoy Juegos** se centra en *Empire Earth II* con los mejores trucos para vencer en cualquier época, y un riguroso test que lo someterá a una dura prueba de rendimiento en los 24 equipos de su laboratorio para que sepas cómo va a funcionar en tu PC.

• **Un implacable test** al que se someten títulos cómo la expansión de *Doom 3*, *La Resurrección del Mal*, *Swat 4*, *The Settlers El Linaje de los Reyes*, *House of the Dead III*, *Freedom Force vs The Third Reich* o *Lego Star Wars*.

• **Y de regalo *The Italian Job***, un sensacional título en el que la velocidad cobra vida en las calles de Roma, a cargo de los famosos "minis".

Ya a la venta.



Micromanía

¡INFÍLTRATE OTRA VEZ, SAM!

• **Imperial Glory.** La última joya de Pyro ya está aquí. Sumérgete con Micromanía en las Guerras Napoleónicas y descubre la mejor estrategia Made In Spain.

• **Se acerca el E3.** La feria de los videojuegos más importante ya está en marcha, y Micromanía te ofrece un avance con todos los bombazos que esperan encontrarse allí.

• **Juego de regalo.** Este mes, *442* y, además, 14 días de juego gratuito en *City of Heroes*, con la última actualización que incorpora combates entre jugadores (PvP). Y por supuesto, las mejores demos jugables, actualizaciones, vídeos, extras...

A la venta el 27 de mayo.

HOBBY

¡ALONSO TAMBIÉN ACELERA EN VUESTRA CONSOLA!

• **Formula One 2005:** La "Alonsomanía" estalla en Hobby Consolas con el análisis del juego oficial del Mundial de F-1 (PS2). ¡Y no os perdáis el espectacular póster de Fernando Alonso que regalan! Además, si lo vuestro es la velocidad, analizan también *Moto GP4*.

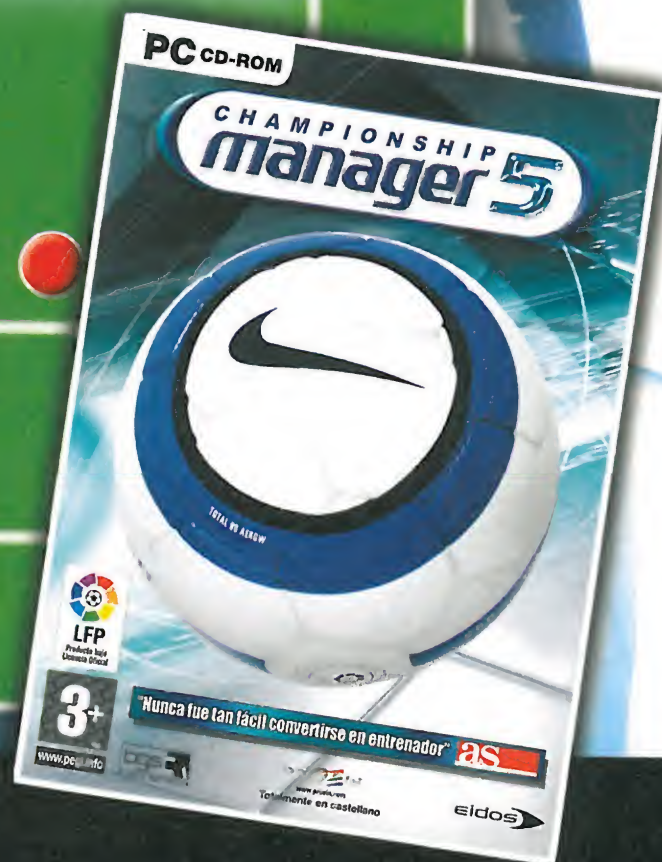
• **¡Así son las nuevas consolas!** Los chicos de Hobby viajan al E3, la feria de videojuegos más importante del mundo, para ofreceros antes que nadie la información sobre las nuevas consolas y los juegos que se presentarán allí.

A la venta el 23 de mayo.



La mayor goleada de 1ª división

11-2
(Temporada 1959-60)



¿Crees que puedes hacerlo mejor?



PC CD-ROM

PlayStation 2

PROIN
www.proin.com

eidos



HOBBY

LOS LECTORES DE LAS REVISTAS DE
HOBBY PRESS ELIGEN A LOS MEJORES DE 2004



1. Pablo Tamargo (Sony). Mejor juego de acción de PS2: *SOCOM II*.
2. Ángeles Fernández (Sony). Mejor juego de plataformas de PS2: *Jak III*.
3. Oscar del Moral (Xbox Games). Juego del año de Xbox: *Halo 2*.
4. Nicolás Wezneg (Nintendo). Juego del año de GameCube: *Metroid Prime 2: Echoes*.

5. Ernesto Fernández Maquieira (Nintendo). Juego del año de Game Boy Advance: *The Legend of Zelda: The Minish Cap*.
6. María Jesús López (Sony). Premio especial a la Trayectoria Profesional. Uno de los momentos más emotivos de la noche.
7. Javier Martínez Avial (Sony). Consola del año: PS2.
8. Gema Merchán (Nokia Games). Mejor juego de N-Gage: *Pathway to Glory*.

9. Javier Rodríguez (Activision). Mejor Shoot'em up de PS2: *Call of Duty Finest Hour*.
10. Izaskun Urretabizkaia (EA Games). Mejor juego de Inteligencia para PS2: *The Urbz*. Mejor juego de simulación para PC: *Los Sims 2*.
11. Nicola Cencherle, Director de Marketing de Electronic Arts posó con el galardón que acredita a su empresa como Compañía del Año.
12. Paco Encinas (Virgin). Juego de lucha: *Mortal Kombat Deception*.

PREMIOS '05

Un año más, Hobby Press organizó una noche mágica en la que se premiaron los mejores juegos y compañías del año con los votos de los lectores de las revistas de Hobby Press. Más de 1.000.000 de lectores de Play2Manía, Hobby Consolas, Nintendo Acción, Micromanía y Computer Hoy Juegos eligieron a los mejores de 2004. Y estos fueron los ganadores.



And the winner is...

- **Juego del año**
GTA San Andreas (51% de votos)
- **Consola del año**
PlayStation 2 (69% de votos)
- **Compañía del año**
Electronic Arts
- **Compañía revelación del año**
Ubisoft
- **Trayectoria profesional**
María Jesús López
- **Pioneros del software**
Paco Pastor
- **Juego del año para XBOX**
Halo 2 (48% de votos)
- **Juego Game Boy Advance**
Zelda: The Minish Cap (35% votos)
- **Juego del año para Game Cube**
Metroid Prime 2 Echoes (29% votos)
- **Juego del año para PC (CH Juegos)**
Doom 3 (17% de votos)
- **Juego del año para PC (Micromanía)**
Half-Life 2 (41% de votos)
- **Juego del año para N-GAGE**
Pathway to Glory (38% de votos)
- **Juego del año para Móviles**
Might & Magic (45% de votos)



13. Mónica Corbella (Konami).
Simulador deportivo: Pro Evolution Soccer 4.

14. Javier Mañú (Ubisoft). Mejor juego para móviles: *Might & Magic*.

15. Manuel Díez (Sony). Juego de Minijuegos: *EyeToy Play 2*.

16. Manuel Moreno (FX Interactive). Mejor RPG de PC: *Sacred*.

17. Javier Sanz (Vivendi). Juego del año de PC: *Half Life 2*.

18. Paco Pastor. Premio especial: Pioneros del Software.

19. Roberto Rollón (Ubisoft). Compañía Revelación del Año.

20. Amalio Gómez (Hobby Press). ¡¡¡Nuestro jefe!!!

21. Ana María Lafuente (Take 2). Mejor aventura: *GTA San Andreas*.

22. JJ González-Huertas (EA). Velocidad de PS2: *NFS Underground 2*.

23. Raquel García (Take 2). Juego del año: *GTA San Andreas*.

Vuestros ganad

→ Juego del año para PS2

1. GTA San Andreas (63% de votos)



2. Final Fantasy X-2 (7% de votos)
3. Pro Evolution Soccer 4 (6% de votos)

Así de orgullosa posó Raquel García (Directora de Marketing de Take 2) junto a Sonia Herranz (la dire de Play2Manía). Y es que se llevó uno de los premios más importantes.

→ Aventuras & Rol

1. GTA San Andreas (74% de votos)



2. Final Fantasy X-2 (12% de votos)
3. Prince of Persia: El Alma del Guerrero (6% de votos)

Ana María Lafuente (Brand Manager de Take 2 España), recogió el segundo premio para GTA San Andreas... Seguro que el éxito de esta genial aventura no os ha pillado por sorpresa.

→ Deportivos

1. Pro Evolution Soccer 4 (56%)



2. FIFA Football 2005 (27% de votos)
3. Tony Hawk's Underground 2 (9% de votos)

Mónica Corbella (Relaciones Públicas de Konami) recogió el premio que reconoce las excelencias de PES4. Este año ni el mismísimo FIFA le ha podido hacer sombra.

→ Acción en Tercera Persona

1. SOCOM II US Navy Seals (23%)



2. 007 Todo o Nada (18% de votos)
3. Star Wars Battlefront (17% de votos)

Pablo Tamargo (PR Manager de Sony España) recogió el premio al mejor juego de acción. Aquí sí hubo competencia y 007 y Battlefront dieron bastante "guerra" a SOCOM.

→ Plataformas

1. Jak III (67% de votos)



2. Ratchet & Clank 3 (25% de votos)
3. Los Increíbles (6% de votos)

Ángeles Fernández (Account Manager de Sony) se quedó con el trofeo para Jak 3, que un año más se llevó de calle el título de mejor plataformas. El resultado de vuestras votaciones no da lugar a dudas.

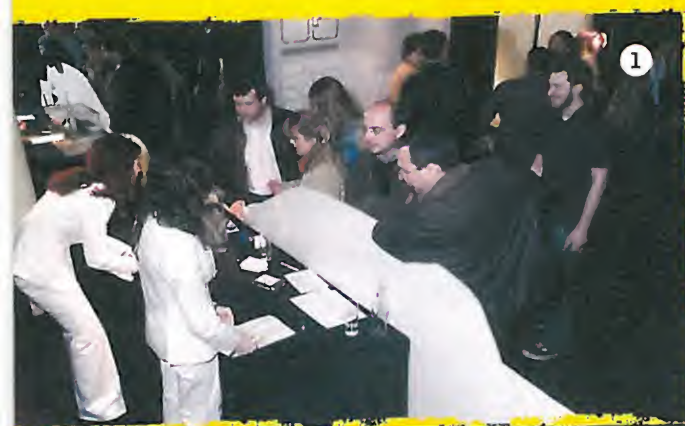
→ Inteligencia

1. Los Urbz Sims en la Ciudad (67%)



2. Total Club Manager 2005 (20% de votos)
3. Manager de Liga 2005 (13% de votos)

Izaskun Urretabizkaia (Product Manager de EA Games) posó así de sonriente con la estatuilla que reconocía a Los Urbz como el mejor juego de estrategia e inteligencia.



iNoche de fiesta!

1. La noche fue todo un éxito. Tanto, que se formaron pequeñas aglomeraciones a la entrada.

2. Pablo Carbonell hizo de entusiasta maestro de ceremonias. Todavía no sabemos si los asistentes prestaban atención a los premios o al hilarante humor de Carbonell.

3. La gala fue un momento estupendo para que los miembros del sector intercambiáramos sensaciones. Aquí tenéis a Pablo Crespo (Director de Centro Mail) charlando con compañeros de Hobby Press, incluida nuestra Jefa Absoluta, Mamen Perera.

4. Finalizada la entrega de premios la gala se convirtió en una fiesta en toda regla...

5: ... que empezó con unas copas y un concierto en directo de Toreros Muertos.

ores

Vuestros votos decidieron la mayoría de los premios de la noche. Y es que los lectores de Play2Manía fuisteis los encargados de repartir los mejores juegos del año para PlayStation 2.

→ Velocidad

1. Need for Speed Under. 2 (61%)



2. Burnout 3 Takedown (20% de votos)
3. Formula One 04 (8% de votos)

Juanjo González-Huertas (Product Manager de EA Games) recogió un año más el premio para *NFS Underground*, que literalmente arrasó. Otro juego de la casa, *Burnout 3*, fue su más duro competidor.



→ Shoot'em up

1. Call of Duty Finest Hour (49%)



2. Killzone (44% de votos)
3. Rainbow Six 3 (7% de votos)

Javier Rodríguez (Brand Manager de Activision) se alzó finalmente con el deseado "comecocos". Y conste que *Killzone* estuvo cerca de arrebatarle el premio. Sólo les separó un 5% de votos...



→ Musicales y Minijuegos

1. Eye Toy Play 2 (62%)



2. SingStar Party (23% de votos)
3. Sega Superstars (15% de votos)

Manuel Díez (Account Manager de Sony España) recogió un premio que estaba "cantado". *Eye Toy Play 2* no tuvo rival y superó con creces a todos sus rivales en esta peculiar categoría.



→ Lucha

1. Mortal Kombat Deception (46%)



2. Dragon Ball Z Budokai 3 (41% de votos)
3. King of Fighters 00/01 (6% de votos)

El altísimo (nuestra dire no es bajita) Paco Encinas (Director de Marketing de Virgin Play) se hizo con el premio. El combate entre *Mortal Kombat* y *Dragon Ball* fue encarnizado.



Noche de regalos...

Además de los trofeos y las "copas", muchos de las asistentes se llevaron también un montón de regalos: ordenadores portátiles, teles de TFT, PDA... Y hasta un coche. ¿A nosotros? Nada, no podíamos participar...



1. Los primeros regalos fueron unos fantásticos maletines de cuero... Javier de Vivendi y Hugo de EA fueron algunos de los afortunados.

2. También se sortearon cinco cámaras digitales. Ya pueden hacerse fotos a nuestra salud Iñigo Vinós (Pyro Studios), Antonio Greppi (Proein) y hasta Gabriel Nieto, actualmente en Nintendo, pero uno de los miembros fundadores de Micromanía, revista que celebró en la fiesta su 20 aniversario.

3. No nos extraña que Javier (Activision) estuviera tan contento después de llevarse una tele de plasma...

4. Y el gran afortunado de la noche fue Roberto Rollón, director de marketing de Ubisoft que se llevó este fantástico Smart Coupé... ¡Los hay con suerte!



Premios especiales

Además de los premios otorgados por los lectores de las revistas, Hobby Press ofreció sus propios premios a las compañías y personalidades más destacadas del sector en España.

→ Compañía del año Electronic Arts

Nicola Cencherle, Director de Marketing de Electronic Arts recibió el premio que acredita a su compañía como la mejor del año. Con ver la cantidad de títulos puestos a la venta por EA y la calidad de todos sobran las explicaciones. Le entregó el trofeo Cristina Fernández, Directora Editorial de Hobby Press.



→ Compañía revelación del año UbiSoft

Roberto Rollón, Director de Marketing de UbiSoft, recibió este premio con el que se reconoce la contribución de UbiSoft a la difusión de los videojuegos en España, gracias al gran número de títulos editados para todas las plataformas, su constante búsqueda de nuevos públicos y su popular política de precios.



→ Premio Pioneros del Software Paco Pastor

Puede que le conozcáis como el cantante de "Cuéntame" o "Eva María"; o por haber dirigido Sega España en los tiempos de Megadrive. Sin embargo, este premio se lo ganó hace más de 20 años al fundar Erbe, empresa pionera del software en España.



→ Trayectoria Profesional M^a Jesús López

Visiblemente emocionada, María Jesús recogió un premio con el que hemos querido reconocer toda una vida dedicada a los videojuegos. María es ahora directora de negocio de Sony España, pero empezó en esto hace más de 20 años y sabemos que su ilusión y entusiasmo no decaerán ni en 20 años más.



Otros premiados...

Además de los premios propios de Play2Manía, también se entregaron los de nuestras revistas hermanas. Aquí tenéis sus resultados...



J. Martínez Avial, Director de Marketing de Sony recoge el premio a la Consola del Año de manos de Manuel del Campo, Director de Hobby Consolas.

⇒ Hobby Consolas

Consola del Año
PlayStation 2
Juego del Año
GTA San Andreas
Juego N-GAGE
Pathway to Glory
Juego Xbox
Halo 2
Juego Móviles
Might & Magic



Javier Sanz (Product Manager de Vivendi), recogió de manos de Francisco Delgado, Director de Micromanía, el premio al mejor juego de PC del año.

⇒ Micromanía

Mejor Juego para PC
Half-Life 2
Juego de Simulación
Los Sims 2
Juego de Rol
Sacred



Nico Wezneg, Director de Marketing de Nintendo recibió el premio al juego del año de GameCube, entregado por Juan C. García, Dir. de Nintendo Acción.

⇒ Computer Hoy Juegos

Mejor Juego para PC
Doom 3

⇒ Nintendo Acción

Juego GameCube
Metroid Prime 2 Echoes
Juego Game Boy Advance
The Legend of Zelda: the Minish Cap

¡Y al final, como siempre...!

1. Pues eso, que tras el concierto y los sorteos la fiesta no sólo no se acabó, sino que se fue haciendo cada vez más loca y divertida.
2. En la mayoría de los casos acabamos todos re-vueltos, claro que algunos hicieron equipo. Aquí te-

3. néis a Hugo, Erea, Frances e Izaskun demostrando cuánto se quieren en Electronic Arts.
- 3 y 4. Como veis, el éxito fue total: ¡si casi no cabíamos en Pachá Madrid!
5. Algunos se dedicaron a posar delante del fotó-

- grafo mientras intentaban llegar a la barra. No penséis mal, que es que hacía mucho calor...
6. A media noche aún había mucho ambiente.
7. Claro que de madrugada sólo aguantaban (como podían) los más juerguistas...





¿SI NO VAS EN NRG ELLAS PIENSAN
QUE ERES UN PAYASO?

seguro por 120€*



*Seguro Obligatorio+Voluntario+Defensa y Reclamación+Asistencia en carretera desde Km.0. Seguro tramitado por GSV. Válido del 1 de mayo al 30 de junio.



NRG
POWER

NRG 50 DD / NRG 50 PJ

La ciudad es tuya.



PIAGGIO®
www.es.piaggio.com

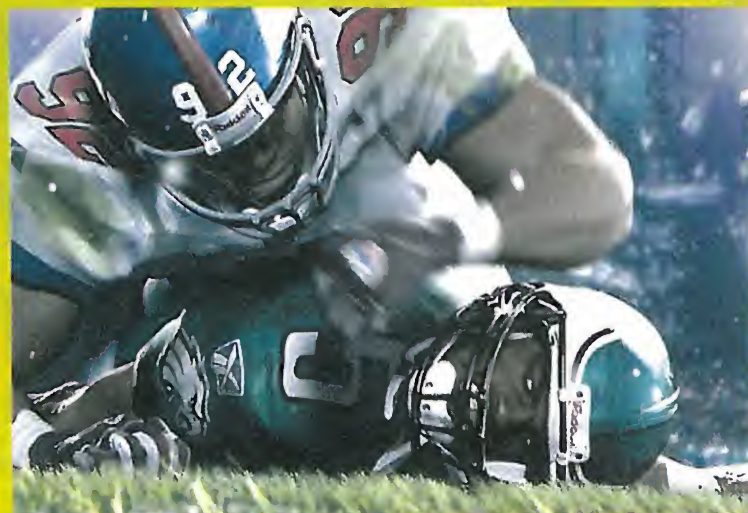
TE ADELANTAMOS TODOS LOS
DETALLES DE LA FERIA DE
VIDEOJUEGOS MÁS IMPORTANTE

10 claves para disfrutar del E3

Los días 18, 19 y 20 de mayo se celebra en Los Ángeles el E3, la feria de videojuegos más importante. Nos hemos desplazado hasta allí y os estamos preparando para el próximo número el suplemento más completo con todas las novedades de la feria: el estreno de PS3, los futuros bombazos en PSP, los juegos más esperados de PS2... Pero para abrir boca, aquí tenéis un adelanto con todo lo que no os podéis perder de este E3. ¡Que lo disfrutéis!

1 Presentación de PS3

Sony ha confirmado que en la feria de este año por fin se van a desvelar los primeros detalles reales de la sucesora de PS2, así como las primeras demostraciones técnicas y los primeros juegos. Puede que hasta se muestre el diseño final de la consola, aunque por ahora sólo hay disponibles "impresiones del artista".



EL POTENCIAL GRÁFICO DE PS3

Electronic Arts ha sido la primera compañía en aventurarse a decir qué tipo de gráficos vamos a ver en la siguiente generación de consolas. Así, en un juego de fútbol americano como *Madden* apreciaremos detalles como el sudor, mientras que en juegos de coches la clave será el fotorealismo absoluto.



→ 2 DAYS TO VEGAS

■ Compañía: Steel Monkeys ■ Género: Aventura



Este título saltó a la palestra pocos días antes de irnos al E3 y apunta a ser un "GTA" en el que la ciudad, los coches y el comportamiento de la gente será prácticamente real. En Los Ángeles lo veremos en "acción".

2 El año de PSP

En Europa no la tendremos hasta el 1 de septiembre, pero en este E3 queda demostrado que PSP va a tener un montón de bombazos en su estreno europeo. La lista es interminable: *GTA*, *Devil May Cry*, *Tomb Raider*, *FIFA*, *El Padrino*, *Need For Speed*, *Tenchu*...

→ PURSUIT FORCE

■ Sony ■ Acción/Velocidad



En *Pursuit Force* perseguiremos a los criminales más peligrosos en un desarrollo que mezclará con maestría acción y conducción y en el que realizaremos acciones tan espectaculares como saltos entre coches.

→ THE CON

■ Compañía: Sony ■ Género: Lucha



Otra sorpresa de la mano de Sony es este impresionante juego de lucha, que además será muy realista y abarcará variadas disciplinas de pelea. Observad el tamaño y el modelado de los luchadores...

→ CODED ARMS

■ Compañía: Konami ■ Género: Shoot'em up



Otra muestra de la potencia de PSP es este shoot'em up, que además de un apasionante modo Historia, incluirá un generador automático de niveles y un modo multijugador para 4 jugadores Wi-Fi.

3 Los juegos más esperados de PS2

Aparte de PS3 y PSP, en esta edición del E3 queda demostrado que PS2 está más en forma que nunca. Y si no, ¿que os parecen futuros éxitos como *Final Fantasy XII*, *Resident Evil 4* o el nuevo *Tomb Raider*? Y esto es sólo un adelanto. Estad atentos, que habrá sorpresas...

→ FINAL FANTASY XII

■ Compañía: Square-Enix ■ Género: Rol

Es el juego de rol más deseado y con su puesta de largo en este E3 ya os adelantamos que supera las mejores expectativas. Además, en la feria también están presentes otros futuros bombazos de la compañía, como el esperadísimo *Kingdom Hearts II* o *Dirge of Cerberus*, el juego de acción protagonizado por Vincent de *FFVII*.



→ RESIDENT EVIL 4

■ Capcom ■ Survival Horror

Tras enamorar a crítica y público en su versión GameCube, el survival horror más impresionante de los últimos tiempos se presenta en PS2 en este E3. Las pantallas que os ofrecemos son de la consola de Nintendo, pero en el próximo número os ofreceremos las primeras imágenes de la versión de PS2. Será espectacular.



→ TOMB RAIDER LEGEND

■ Eidos ■ Aventura de acción



Lara Croft vuelve en una aventura que ofrecerá más acción y un enfoque más realista.

→ DRAGON QUEST VIII

■ Square-Enix ■ Rol



La última entrega de una saga mítica y todo un superventas en Japón también saldrá en España.

→ ¿UN NUEVO GTA?

■ Rockstar ■ Aventura de acción

Los chicos de Rockstar, además de *The Warriors* y el esperado *GTA* para PSP, nos van a enseñar una "sorpresa".

¿Será un nuevo *GTA* para PS2? Nosotros creemos que sí.

grand theft auto

4 La mafia sigue de moda en PS2

Tras el arrollador éxito de *San Andreas*, muchas compañías parecen decididas a apostar por la fórmula *GTA*, ya sea apoyándose en licencias de películas (como *El Padrino* o *Scarface*) o partiendo de cero. Aquí te mostramos buenos ejemplos, aunque en la feria se presentan sorpresas como un nuevo *True Crime*. ¿Queréis saber en qué ciudad se desarrollará? El mes que viene os lo contaremos.

→ SCARFACE

■ Compañía: Vivendi ■ Género: Acción

La película de Brian de Palma de 1983 servirá de marco perfecto para un prometedor juego de acción. En él nos pondremos en la piel de Tony Montana, personaje interpretado por el actor Al Pacino (que prestará su imagen y su voz al juego), y tendremos que levantar un imperio "mafioso" en las violentas calles de Miami. Promete mucho.



→ EL PADRINO

■ EA Games ■ Aventura de acción

La película de gánsters por excelencia también llegará a PS2 en forma de una espectacular aventura de acción en la que, tras crearnos a nuestro "matón", realizaremos todo tipo de "trabajitos" para la familia Corleone. La trama de la película se fusionará con un montón de situaciones nuevas, lo que dará lugar a un montón de variadas misiones tanto a pie como en coche y con gran libertad de movimientos.



→ TOTAL OVERDOSE

■ SCI ■ Aventura de acción



Ramiro Cruz es un tipo de acción que no parará hasta atrapar al narcotraficante Papá Muerte en este explosivo cóctel de acción y humor que nos llevará hasta el "México lindo".

→ FEAR & RESPECT

■ Midway ■ Aventura de acción



Buscar el respeto en las calles de Los Ángeles será nuestro objetivo en *Fear & Respect*, en el que controlaremos a Goldie, un "gangsta" afroamericano "interpretado" por el conocido rapero norteamericano Snoop Dog.

5 El cine como fuente de inspiración

El cine ha servido de inspiración para los videojuegos casi desde sus inicios... y esa tendencia se mantiene en este E3. Aquí tenéis buenos ejemplos, pero habrá más, como *King Kong*, *Path of Neo*, el nuevo *Harry Potter* o la secuela de *El Señor de los Anillos: La Tercera Edad*.

→ 007: DESDE RUSIA CON AMOR

■ Compañía: EA Games ■ Género: Acción

El agente 007 volverá a PS2 en *Desde Rusia con Amor*, una aventura de acción en tercera persona al estilo 007: *Todo o Nada*, pero con un desarrollo inspirado en la famosa película protagonizada por Sean Connery, al que por supuesto controlaremos en el juego, con un "look" clavado al de la película. Puede ser el mejor juego de James Bond.



→ THE WARRIORS

■ Rockstar ■ Acción



Basado en la película homónima, habrá que demostrar la inocencia de estos pandilleros en un beat' em up que será revolucionario.

→ LOS 4 FANTÁSTICOS

■ Activision ■ Acción



Otra película que también tendrá su propio juego, en el que derrotaremos al Doctor Muerte usando los poderes de estos 4 héroes.

→ SUPERMAN

■ EA Games ■ Acción

Brian Singer, director de películas como "X-Men", está rodando la nueva película de Superman, el mítico superhéroe de DC Comics. El actor Brandon Routh (en la imagen) dará vida al personaje y EA Games se ha hecho con los derechos para hacer un juego basado en el film, que se estrena en verano de 2006.



6 Las mejores aventuras

El género de las aventuras de acción sigue gozando de una salud inmejorable, como podréis comprobar con estos juegos. A la lista hay que sumar otros títulos como *Castlevania Curse of Darkness* o *Gauntlet: Seven Sorrows*.

→ ONIMUSHA DAWN OF DREAMS

■ Compañía: **Capcom** ■ Género: **Aventura de acción**

Nos aseguraron que *Onimusha 3* sería la última entrega de la serie, pero los chicos de Capcom ya están preparando otro, cuyo argumento se situará en 1598 y no tendrá nada que ver con los anteriores. El protagonista también será nuevo.



→ SHADOW OF THE COLOSSUS

■ Compañía: **Sony** ■ Género: **Aventura**

El conocido fuera de Europa como *Wanda and the Colossus* llegará este año. En él como ya sabréis, asumiremos el papel de un muchacho que con la ayuda de un caballo tendrá que derrotar a terribles gigantes. Es de los creadores de *Ico*.



→ PROJECT ZERO 3

■ Compañía: **Tecmo** ■ Género: **Survival Horror**

La tercera entrega de una de mejores sagas de terror llegará con novedades. Su temática promete ser más actual, aunque no faltarán las mansiones abandonadas. Controlaremos a tres personajes, incluida Miku Hinasaki, la "protá" del primer PZ.



→ PRINCE OF PERSIA 3

■ UbiSoft ■ Aventura de acción



La nueva aventura del Príncipe enlazará con *POP2*. Habrá acción, plataformas, puzzles, nuevas habilidades y enemigos y más libertad de movimientos.

→ 24

■ Sony ■ Aventura



Basado en la serie de TV, tendremos 24 horas para resolver una conspiración en fases llenas de acción, sigilo y puzzles, controlando a Jack Bauer y su equipo.

→ FAHRENHEIT

■ Atari ■ Aventura



Una aventura muy original, en la que controlaremos a varios personajes sucesivamente para investigar unos asesinatos relacionados con un cambio climático.

→ THE SUFFERING 2

■ Midway ■ Survival Horror



El convicto Torque volverá en otro cóctel de acción y terror. Nuevas habilidades, más monstruos y tres finales distintos serán sus bazas.

7 Velocidad para todos

Si pensabas que con los últimos bombazos ya estaba todo dicho en la velocidad, estás muy equivocado. Y si no, echa un vistazo...

→ BURNOUT REVENGE

■ EA Games ■ Velocidad



La velocidad más vertiginosa y las colisiones más destructivas volverán en la cuarta entrega de uno de los mejores arcade de PS2. Ve entrenando tus reflejos al volante, que te hará falta.

→ TOCA RACE DRIVER 3

■ Codemasters ■ Velocidad



La última "revelación" en la velocidad regresa con más retos, más coches y un apartado gráfico aún más espectacular.

→ NFS MOST WANTED

■ EA Games ■ Velocidad



El nuevo *Need for Speed* recuperará las persecuciones policíacas que tanto nos gustaron en los *Hot Pursuit*, pero con las inevitables opciones de tuning que tanto gustan en la actualidad.

8 La acción Online sigue dando guerra

Cada vez son más los "jugones" que se apuntan a la acción Online, animados por el éxito de títulos como *SOCOM II* o *Star Wars: Battlefront*. En la feria se presentan nuevas y prometedoras apuestas. Son éstas:

→SOCOM III U.S. NAVY SEALS ■Compañía: Sony ■Género: Acción

El rey de la acción táctica volverá en una nueva entrega que ofrecerá de nuevo una campaña para un jugador (donde dirigiremos un equipo de cuatro soldados en misiones en Marruecos, Polonia y Bangladesh) y explosivas batallas Online. La novedad estará en que tendremos nuevas habilidades (como nadar) y podremos pilotar 20 vehículos.



→STAR WARS BATTLEFRONT II ■LucasArts ■Acción



Más misiones para un solo jugador (muchas ambientadas en el "Episodio III"), la posibilidad de controlar Jedis, nuevas batallas en el espacio y un modo Online para hasta 24 jugadores con sus bazas.

→BATTLEFIELD MODERN COMBAT ■EA Games ■Shoot'em up



Además de su modo individual, ofrecerá batallas Online para 24 jugones, en las que habrá que elegir el tipo de soldado y en las que manejaremos 70 armas y 30 vehículos.

9 Shooters

Después de disfrutar de jugazos como *Area 51*, queda demostrado que los shoot'em up están en buena forma. Pero el futuro pinta aún mejor:

→CONDEMNED ■Sega-Sammy ■Shoot'em up



Es el primer juego de la compañía para PS3 y en él habrá que resolver diversos crímenes a lo largo y ancho de Estados Unidos.

→CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE ■Activision ■Shoot'em up



Tras el éxito de la primera parte, no es raro que Activision quiera volver a trasladarnos al "fragor" de la Segunda Guerra Mundial.

→FAR CRY INSTINCTS ■Ubisoft ■Shoot'em up



Acción y supervivencia en una isla plagada de mercenarios es lo que encontraremos en este shooter que ya triunfó en PC.

→DARKWATCH ■Sega-Sammy ■Shoot'em up



Un shoot'em up que combina una ambientación en el salvaje Oeste con toques de terror. Promete ser de lo más original.

10 De todo para todos

Si lo que has visto hasta ahora no te ha parecido suficiente, aquí te presentamos otras opciones igual de atractivas. Hemos escogido tres ejemplos, pero hay más: *Tony Hawk's Underground 3*, *Ultimate Spider-Man*...

→SOUL CALIBUR III ■Namco ■Lucha

El "otro" gran juego de lucha de Namco llegará en exclusiva a PS2 con nuevos modos de juego, tres nuevos personajes y la opción de crear luchadores. Y todo con unos gráficos bestiales.



→LOS SIMS 2 ■EA Games ■Simulador Social

Después de arrasar en PC, *Los Sims 2* también tendrán su versión para PS2, en la que encontraremos nuevas opciones y un apartado técnico muy renovado.



→SSX ON TOUR ■EA Sports Big ■Deportivo

El nuevo *FIFA* no está presente en la feria, pero sí el resto de títulos de EA Sports, incluyendo *SSX On Tour*, que será el mejor juego de snowboard jamás creado.



AREA-51®

LA CONSPIRACION
YA NO ES UNA TEORIA



PC
CD



XBOX
LIVE



PlayStation®2

MIDWAY

POWERED BY
SPY



Area 51 © 2004 Midway Home Entertainment Inc. Todos los derechos reservados. Area 51, Midway y los logotipos de Midway son marcas registradas de Midway Amusement Games, LLC. Utilización bajo autorización. Los diseños de GamePlay y "Powered by GameSpy" son marcas registradas de GameSpy Industries, Inc. Todos los derechos reservados. Distribuido bajo la licencia de Midway Games Ltd.

UN MITO DEL ANIME RESUCITA
CON TODA SU FUERZA EN PS2

SAINT SEIYA

Chapter Sanctuary

Si rondas los 25 años seguro que recuerdas series como Dragon Ball, Campeones... Pero probablemente guardes especial recuerdo de una: Los Caballeros del Zodiaco. Si es así... ¡ve despertando tu cosmos!

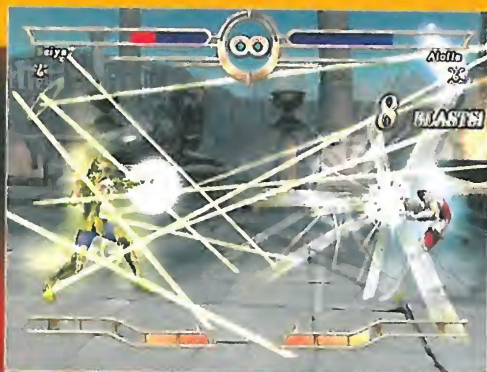
■ Compañía Bandai/Atari ■ Género Lucha ■ Fecha 30 de junio

En 1986, el mangaka Masami Kurumada empezó a trabajar en "Saint Seiya", más conocida por aquí como "Los Caballeros del Zodiaco", una de las series que más hondo ha calado entre los seguidores es-

pañoles del anime. En ella se narraban las aventuras de Seiya, Shiryu, Hyoga, Shun e Ikki, cinco jóvenes guerreros con armaduras y poderes especiales conferidos por una constelación, que debían proteger a la diosa Atenea de numerosos enemigos. Sus impresionantes combates, las referencias a la



Chapter Sanctuary ofrecerá detalles sumamente fieles a la serie, como una recreación perfecta de la secuencia con la que la serie empezaba en Japón. Para muestra, un botón.



El primer juego de "Saint Seiya" en PS2 es un arcade de lucha, que sigue fielmente una parte importante de la serie de animación.



Entre pelea y pelea presenciaremos unas espectaculares escenas de video con las que recordaremos el argumento de la serie.



Golpes como el polvo de diamantes o los meteoros de Pegasus, míticos en la serie, estarán recreados de forma muy, muy fiel.

mitología griega y su fabuloso elenco de personajes culminaron una serie que pese al tiempo que ha pasado aún sigue viva, aunque apenas se ha prodigado en los videojuegos. Es más: éste es el quinto videojuego inspirado en la serie, tras pasar dos veces por NES, una por GameBoy y otra más por WonderSwan.

Pero *Chapter Sanctuary* es el primero en abordar la serie de la forma más lógica, es decir, como un juego de lucha.

LA SAGA DE LOS 12 CASAS.

Ante todo el juego quiere resultar muy fiel a la serie de animación, y por eso se ambientará en hechos y situaciones que

todos conocemos por el anime. Principalmente abarcará la saga de las armaduras de oro, es decir, cuando Atena es herida con la flecha de Sagitario y los 5 protagonistas deben recorrer las 12 casas de los doce signos del zodiaco para salvarla. Nosotros tendremos que pelear contra

MANGAS, SERIES DE ANIMACIÓN, FIGURAS, PELÍCULAS... UN MITO QUE NO CESA

→ Una serie más viva que nunca...

Pese a tener casi 20 años, la serie sigue muy viva. Su creador sigue ideando nuevas historias, como la precuela "Saint Seiya G", y hay en preparación nuevos OVAs, o videos sólo para la venta, como la saga Hades, el final del manga, inédita en televisión.



El manga. Sus 28 tomos se han editado íntegramente en España. Y acaba de lanzarse la precuela, "Saint Seiya G".



Merchandising.

Saint Seiya también ha sido cuna de un montón de figuras y complementos, algunos de los cuales llegaron a España.



La serie. Sus 114 capítulos se completan con numerosas pelis y OVAs, más lo que está por llegar...

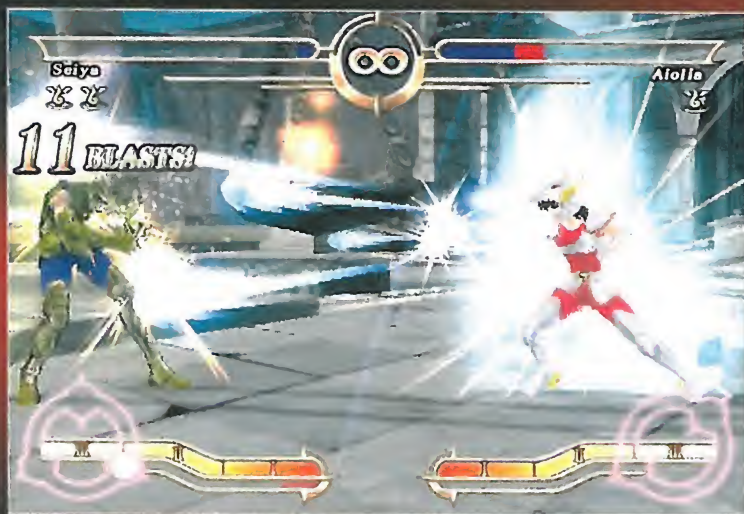


Chapter Sanctuary también incluirá algunos minijuegos, como derrotar a algunos secuaces del santuario al estilo *Final Fight*.



El juego ofrecerá muchos extras y secretos, como dos modos de juego historia alternativos, personajes, fichas...





En su sencillo sistema de lucha tendrán cabida combos, ataques especiales, agarres... aunque el repertorio no será muy variado. Eso sí, todos los golpes serán tan espectaculares como fieles a la serie.



En el modo Historia manejaremos a los cinco caballeros de bronce protagonistas (Seiya, Hyoga, Shun, Shiryu e Ikki), mientras que en el modo Versus podremos manejar a más de 20 personajes distintos...

» sus doce "inquilinos" tal cual vimos en la serie, es decir, respetando el orden y emparejamiento de los guerreros (Seiya contra Aldebarán de Tauro, Shun contra la armadura "vacía" de Géminis...). Eso sí, entre combate y combate disfrutaremos de unas trabajadas secuencias de vídeo, con las que podremos refrescar parte del argumento, así como disfrutar con la aparición de algunos personajes de la serie, como Casio, el primer rival de Seiya, o participar en minijuegos al más puro estilo beat'em up clásico ("yo contra todos"). Y por si fuera poco, al

Si en algo destaca Saint Seiya es su absoluta fidelidad al manga. Los fans de la serie de TV alucinarán.

completar el modo Historia se abrirán nuevas opciones, como el modo "Patriarca", en el que invertiremos los papeles y manejando a los 12 caballeros con armadura de oro tendremos que parar a Seiya y compañía.

SISTEMA DE COMBATE.

Tanto en este modo Historia como en los "piques" para dos jugadores, Saint

Seiya ofrecerá un sencillo sistema de control, que huirá de las complicaciones de juegos como Tekken para ofrecer espectáculo y diversión directa. Así, a pesar de que contamos con cinco botones de acción (uno para defensa, otro para desplazarnos rápidamente, dos de ataques físicos y un último para golpes especiales), lo cierto es que el juego buscará la máxima sencillez y no

ofrecerá grandes listas de combos o ataques especiales. De hecho, cada personaje tendrá una media de 3-4 combos, 3 técnicas especiales, un agarre y tres movimientos característicos... Además, para realizar las técnicas propias de cada luchador, como la cólera del dragón de Shiryu, bastará con rellenar la barra de la parte inferior de la pantalla y acto seguido presionar el botón de ataque especial (cuanto más tiempo presionemos, más fuerte será el ataque). Pese a esta sencillez, algunos combates resultarán complicados y ten-



Si un golpe especial nos va a golpear podremos evitarlo si tenemos reflejos y movemos el stick.



Tampoco faltarán los combates a "pecho" descubiertos, sin armadura, tan típicos de la serie.

PERSONAJES, TÉCNICAS ESPECIALES, SITUACIONES...

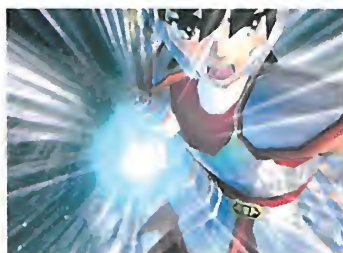
→ Una fiel réplica de lo que vimos en la tele

El principal reto que tenía ante sí el juego de "Saint Seiya" era recrear con acierto todas las virtudes de la serie... y parece que lo va a conseguir. De hecho no va a faltar ni un sólo detalle. Desde las secuencias de

vídeo entre combate y combate (en las que se desarrollará la trama), así como el acabado de las armaduras, las técnicas especiales o la aparición de personajes secundarios, como Saori o Kiki. Genial...



SECUENCIAS. Entre pelea y pelea veremos una genial recreación de la historia, que respetará hasta los encuadres de cámara.



ATAQUES. Todos los caballeros pondrán en práctica sus técnicas especiales, como los meteoros de Pegaso, igualito que en la tele.



AYUDA DIVINA. Y si somos tumbados por el rival, Atenea nos pedirá que nos levantemos (previo "meneo" del stick analógico).

CUANDO LOS DIBUJOS ANIMADOS TRASPASAN LA PANTALLA PARA CONVERTIRSE EN ALGO MÁS...

→ Anime y videojuegos: una relación tan larga como productiva...

En Japón, rara es la serie de animación que no cuenta con su propio videojuego. Es un fenómeno que por aquí de sobra conocemos, gracias al gran tirón de series como "Dragon Ball". Pero lo mejor de todo es que, de un tiempo a esta parte, muchos de estos juegos están llegando a Europa,

como *Astroboy* o *Ghost In The Shell*. Sin embargo, la cosa va mucho más allá en Japón, donde ahora mismo están arrasando series como "Naruto" o "Prince of Tennis", que tienen juegos en todas y cada una de las consolas que existen en este momento, incluida Nintendo DS...



DRAGON BALL Z SPARKING!

Goku es el verdadero rey, tanto en el anime como en los videojuegos. Y aunque en Europa nos hemos quedado sin *DBZ Sagas*, Bandai ya ha anunciado que trabaja en su siguiente juego...



GHOST IN THE SHELL

Coincidiendo con el lanzamiento en España del anime en DVD podremos disfrutar de este juego de acción que analizamos este mes.



NARUTO ULTIMATE NINJA

Una fabulosa serie de ninjas, que hoy por hoy es lo más visto de Japón. Bajo su sello ya han salido dos juegos de lucha en PS2.



PRINCE OF TENNIS

La otra serie de moda en Japón. Imagina "Campeones", pero en el tenis: golpes imposibles, partidos en condiciones extremas...

dremos que dominar todos los movimientos y técnicas (como los contraataques) para alzarnos con la victoria.

UN HOMENAJE A LOS FANS.

Pero si algo va a destacar el juego, es la obsesión por recrear los aspectos clave de la serie, como las armaduras o los ataques especiales. En el primer caso, podemos decir que vamos a "flipar" con el diseño, los brillos y reflejos de las armaduras, que lucirán incluso mejor que

en la serie de animación. Y eso por no hablar del diseño de los personajes o de la idéntica recreación de las escenas clave del anime (como las peleas sin armaduras), sin olvidarnos de la banda sonora y otros muchos detalles. Pero sobre todas las cosas, destacará el gran trabajo para recrear los míticos ataques de Seiya, Hyoga, Shiryu, Ikki y Shun. Para que todo sea perfecto, lo ideal es que llegara con las mismas voces que escuchamos en el anime, aunque esto

Puede que no sea el juego de lucha más completo del mundo, pero la espectacularidad está garantizada.

parece un poco complicado, viendo lo que ha pasado con los juegos de Goku...

PRIMERAS IMPRESIONES.

Y hablando de Goku, *Chapter Sanctuary* nos ha recordado al primer *DBZ Budokai*: ambos son muy fieles a la serie, pero pecan de ser juegos de lucha muy

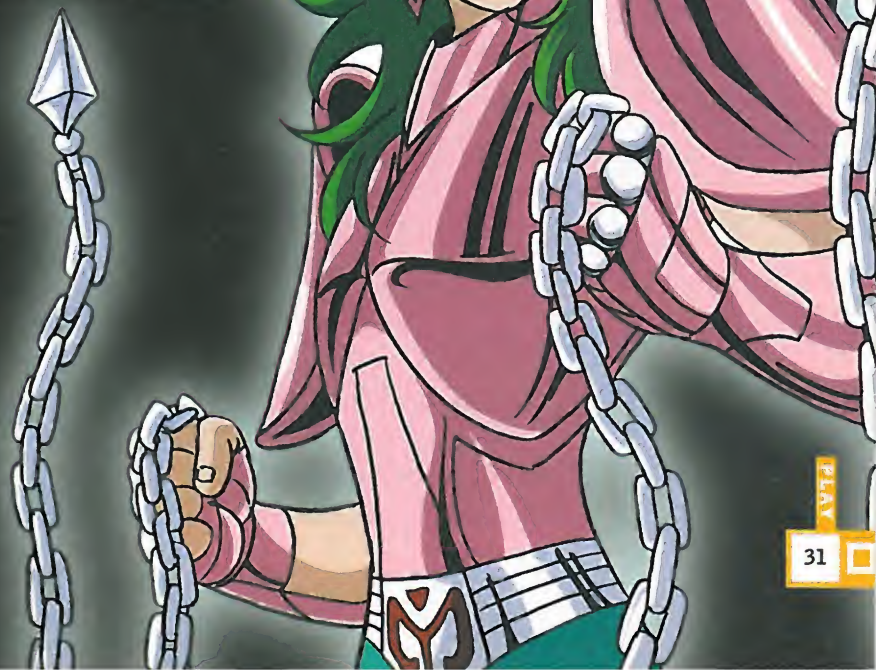
sencillos. Nos gustaría que ofreciera más personajes y movimientos, pero suponemos que lo dejarán para siguientes entregas... si es que las hay. Pero si te consideras un verdadero fan de la serie, coincidirás con nosotros en que el juego, tal cual está, es un verdadero sueño hecho realidad.



Con ciertos golpes y llaves, la cámara nos mostrará el enfoque más vistoso.



Las escenas, como la serie, tendrán sus momentos tristes...



Star Wars Episode III La Venganza de los Sith

La última batalla de los Caballeros Jedi

La República galáctica se derrumba y sólo Obi-Wan y su discípulo Anakin pueden salvarla. Están listos para usar sus sables de luz contra cientos de enemigos pero... ¿vencerán al Lado Oscuro?



El juego narra la culminación de la saga y en él veremos los hechos que desembocan en la creación del Imperio y el nacimiento de Darth Vader.



El desarrollo se basa en pelear, pelear y pelear. Sólo paramos para activar algún interruptor y, en momentos muy concretos, manejar cañones láser.



El sistema de combate es bastante versátil: combinar los ataques con sable y los poderes de la Fuerza es fácil gracias al sencillo control.



La película que pone punto final a la saga galáctica más famosa de todos los tiempos se estrena el 19 de mayo en todo el mundo. Pero desde el día 5 podemos disfrutar de su versión en videojuego, un frenético beat 'em up en el que Anakin Skywalker y su maestro Obi-Wan Kenobi se enfrentan a cientos de enemigos con sus sables de luz y los poderes de la Fuerza como armas.

COMO LA PELÍCULA,
EL JUEGO narra la transformación del Jedi Anakin Skywalker en Darth Vader y la creación del Imperio galáctico. La aventura consta de 16 fases en las que controlamos alternativamente a Anakin y Obi-Wan, y en todas combatimos

sin parar contra incansables hordas de enemigos: droides, soldados clon, Caballeros Jedi, soldados de la Federación de Comercio...





La Venganza de los Sith es un "beat 'em up" puro en el que combatimos contra hordas de enemigos.



Según la fase controlamos a Obi-Wan o Anakin. Sus habilidades con la Fuerza y el sable son similares.



Para acabar con ellos realizamos combos con el sable de luz, agarres, golpes en carrera... Pero nuestra capacidad ofensiva más impresionante son los poderes de la Fuerza: empujar a nuestros enemigos, elevarlos en el aire, arrojarlos objetos... Una variedad de técnicas que impide que los combates

se hagan monótonos. Y como el control nos permite ejecutarlas fácil y rápidamente, disfrutamos de furiosas y divertidas peleas.

DE HECHO, ESTAS BATALLAS son casi el único componente del desarrollo. Sólo dejamos de luchar para, en algunos momentos muy



Los sables de luz y los poderes de la Fuerza son las armas de Obi-Wan y Anakin en este juego de acción.

concretos, manejar gigantescos cañones láser con los que abatir a los enemigos. Una escasa variedad que se ve compensada por la intensidad de la acción y por una

genial recreación del universo Star Wars, capaz por sí sola de mantenernos pegados a la pantalla.

Los fans de la saga alucinarán con los modelos de



Aunque la aventura principal es corta el juego incluye muchos extras, como misiones para un jugador en las que manejamos a personajes como Yoda.



También hay misiones cooperativas para dos jugadores y batallas uno contra uno entre los protagonistas. Alicientes que alargan la vida del juego.

Duelos de sables de luz

El modo Enfrentamiento, más que un extra, es casi un juego en sí mismo. Son batallas uno contra uno en las que podemos enfrentarnos a la CPU o a otro jugador. Al principio sólo están disponibles Anakin y Obi-Wan, pero a medida que avanzamos en el modo Historia desbloqueamos hasta 9 personajes, como el Conde Dooku, el general Grievous y hasta Darth Vader.



En total, este modo tiene nueve personajes, todos expertos con el sable de luz.



El abanico de ataques de cada personaje es amplio, incluidos los poderes de la Fuerza.



Si conseguimos ver los 2 finales del juego, desbloquearemos al mismísimo Darth Vader.



La calidad gráfica de *La Venganza de los Sith* es muy elevada, destacando sobre todo unos modelos de los personajes clavados a los de la película.



» todos los personajes que, desde Anakin y Obi-Wan hasta el último droide, son idénticos a sus referentes cinematográficos. Y merece la pena ver las cuidadas animaciones que los Jedi des-

pliegan en los combates y escuchar el entrecorchar de los sables de luz y la inigualable banda sonora, que gracias al sonido Dolby Pro Logic II resulta casi tan épica como en el cine. Incluso en muchas fases disfrutamos de secuencias de vídeo sacadas de la película. El único aspecto que no raya a gran altura son los escenarios, que aunque están bien realizados son poco variados (ca-

si todos interiores de bases enemigas), y con pocos elementos interactivos.



En general, la ambientación del juego es muy buena. La insuperable banda sonora del film y algunas escenas de la peli nos meten en situación.



Si te gusta "Star Wars" disfrutarás como loco de una ambientación gráfica y sonora digna de la película.

Y también se echa de menos que el juego no esté doblado, aunque sí subtitolado.

PERO LA PRINCIPAL PEGA de *La Venganza de los Sith* es que el modo Historia sólo dura unas 7 horas. Al menos hay muchos extras desbloqueables: misiones cortas en las que manejamos a personajes como Yoda, fases cooperativas para dos jugadores y el extra más jugoso, combates uno contra uno protagonizados por los

principales personajes, en los que podemos luchar contra otro jugador y que compensan en parte la escasa duración del juego.

Y es que, aunque la película podría haber inspirado un título más largo y variado, *La Venganza de los Sith* cumple su propósito: meternos de lleno en el "Universo Star Wars" y hacernos disfrutar con la acción jedi más intensa. Una oferta que ningún apasionado de la saga galáctica puede rechazar.

Desata la furia Jedi

La Venganza de los Sith premia el estilo de lucha agresivo. Si atacamos con más frecuencia que paramos los ataques enemigos, ganaremos hasta 3 veces más puntos de experiencia al derribar a un rival. Con estos puntos compraremos nuevos ataques y mejoraremos los poderes de la Fuerza, llegando a controlar a algunos enemigos o a disparar destructivos rayos.



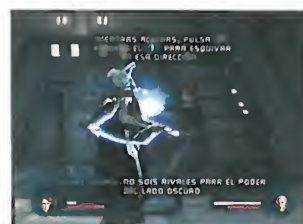
Atacar sin tregua nos da más experiencia.



La cambiamos por diversas mejoras.



Como nuevos ataques con el sable...



...o más y mejores poderes de la Fuerza.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**
Voces: **Inglés**

Formato: **DVD**
Jugadores: **1-2**



Gráficos **8** Sonido **9** Diversión **8**
Duración **7** Calidad/Precio **8**

↑ Combatir como un auténtico Jedi, usando el sable de luz y los poderes de la Fuerza.
↓ El modo Historia es corto, y se echa de menos más variedad en el desarrollo.

Todo el carisma de Star Wars en un juego de acción desbordante. La emoción de las luchas con sable de luz compensan que dure poco.

8





★ ★ ★
Hazte embajador al Torneo Tekken 5
BUSCA UN SITIO EN TU CIUDAD

★ **BUSCA UN SITIO EN TU CIUDAD**
como a tu amigo de antes

Y MONTA TU PROPIO TORNEO OFICIAL.

REGISTRATE EN WWW.TORNEOTEKKEN5.COM ★

★ ★ ★ ★ ★

THE NEW YORK PUBLIC LIBRARY
ASTOR LENOX TILDEN FOUNDATION
500 FIFTH AVENUE
NEW YORK, N.Y.

***** **PELLEA POR LA CORONA** *****
del Torneo Puño de Hierro en la gran final

LA LUCHA NO HA HECHO MÁS QUE EMPEZAR *¿Estas?*

¿Está usted preparado?

TEKNOLOGÍA CARTACIÓN DE FIBRA LASER: HASTA LA ULTIMA FIBRA

PlayStation 2

Juiced

Tunea tu coche y pisa a fondo para dominar las calles

Para ser alguien en el ambiente de los coches modificados, tendrás que ser el más rápido corriendo y el mejor "tuneando" coches. ¿Estás preparado para convertirte en el "rey" del asfalto?



El maravilloso control de todos los vehículos (de marcas tan prestigiosas como Volkswagen o Mazda) es una perfecta fusión mitad arcade, mitad simulación.



El juego cuenta varios tipos de competiciones: velocidad, sprint o acrobacias. En estas últimas tenemos que encadenar series de "trompos", derrapes, giros...



Gráficamente es una auténtica gozada, sobre todo en lo se que se refiere a la sensación de velocidad.



Aclaim cerró sus puertas antes de que su último gran juego, *Juiced*, se pusiera a la venta. Por suerte para los amantes de la velocidad y el tuning otra compañía, THQ, no sólo ha aceptado el reto de lanzar el juego al mercado, sino que ha mejorado todos los aspectos que merecían un repaso para ofrecernos un título vibrante, a la altura de las expectativas.

Para empezar, *Juiced* cuenta con algo más de 50 coches re-

ales, con los que podemos participar en diversos modos de juego: Arcade, Multijugador, Online... y el más completo de todos, el Campeonato.

AL PARTICIPAR EN UN CAMPEONATO partimos de cero en nuestra carrera de pilotos, y debemos ganarnos el respeto de otras bandas callejeras de tuning. Para lograrlo hay que ganar carreras (en todo momento tenemos libertad para elegir en cuál participar sin seguir un orden determinado) y "tunear"

nuestro coche con cientos de accesorios reales. De este modo accederemos a nuevas competiciones (ya sean carreras de velocidad, de sprint o de acrobacias), donde obtendremos sustanciosas ganancias. Pero las victorias no son lo único necesario para ir escalando posiciones, ya que también debemos ganarnos el reconocimiento de las bandas rivales haciendo altas apuestas, logrando el coche más llamativo, no dañando los coches de los adversarios o aceptando los retos de otros conductores. Incluso si ganamos sufi-





Juiced fusiona de forma magistral unas vertiginosas carreras, a caballo entre el arcade y la simulación, con todo lo que rodea al mundo del tuning.



ciente respeto podremos crear nuestro propio grupo de corredores, cuyos miembros participarán en las carreras obedeciendo nuestras órdenes.

Obviamente, todo esto se traduce en un desarrollo que no da lugar al aburrimiento, algo que además se ve potenciado gracias a una impactante sensación de velocidad y un gran control, que hace que sea una auténtica delicia conducir los coches y ver sus reacciones en carrera. Y es que aunque el con-

trol tenga un importante componente arcade, se han añadido toques de simulación, que seguro harán disfrutar a los amantes de la velocidad más realista y potencian aún más la enorme diversión de las carreras.

EL APARTADO GRÁFICO ESTÁ A LA ALTURA de las circunstancias. Los vehículos tienen un enorme parecido con los coches reales y tanto los efectos de luz como los escenarios cuentan con un excelente acaba-



Al igual que las carreras, el tuning tiene un papel protagonista en el desarrollo del juego, ya que podemos modificar los coches a nuestro gusto.



Sus emocionantes carreras y las amplias posibilidades de tuning le meten de lleno en la élite del género.

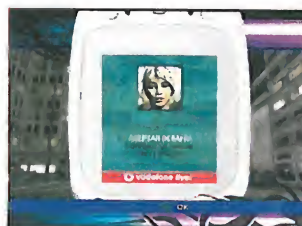
do y, aunque algunos resultan un poco "sotes", ello no resta espectacularidad a un sólido motor gráfico capaz de mover las carreras a unas velocidades de vértigo.

Tampoco podemos olvidar un gran apartado sonoro que, además de unas pegadizas melodías, recrea el sonido de los motores de forma muy convincente.

Vamos, que *Juiced* combina magistralmente el atractivo de sus coches reales y sus muchas opciones de tuning con emocionantes y velocísimas carreras, buenos gráficos y un excelente control. Si eres un "tunero" de pro y te gusta la velocidad, aquí tienes un juego que está entre lo mejor que puedes encontrar en el género.

Vive la cultura del tuning

Todo lo que rodea al mundillo del tuning ha sido plasmado con enorme acierto en el juego. Así, hay que retar a bandas rivales, hacer altas apuestas en las carreras, etc.. Una delicia para los aficionados "tuneros".



Un alto respeto nos proporciona contactos telefónicos que nos ofrecen diversos retos.



Si seguimos de cerca a los rivales, estos se pondrán nerviosos y cometerán fallos.



Las apuestas están a la orden del día y son una manera fácil de ganar mucho dinero.



Hay que tener cuidado con las colisiones, ya que provocan graves desperfectos.

Tuning de categoría

Las opciones de tuning son apabullantes y podemos realizar cambios en los coches tanto de mecánica como de estética. Y no sólo eso, sino que todos los elementos para tunear son de marcas reales como Kenwood o Pirelli. Sin duda, diversión asegurada para los aficionados a este hobby.



Podemos "tunear" nuestros coches con los más mínimos detalles como el claxon o el radiocassette.



Para comprobar la efectividad de los cambios mecánicos tenemos un completo banco de pruebas.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** Jugadores: **1-8**



Gráficos **9** Sonido **8** Diversión **10**
Duración **9** Calidad/Precio **9**

↑ La increíble sensación de velocidad, el magnífico control, las opciones de tuning...

↓ Algunos escenarios, aunque bien realizados, resultan un poco sosos.

Gracias a sus emocionantes carreras y muchas opciones colmará las expectativas de los amantes de la velocidad y flipará a los fans del tuning.

9

Area 51

¿Quieres disfrutar de acción de "otra galaxia"?



La lograda ambientación consigue meternos de lleno en "faena". Tanto es así que en alguna ocasión, incluso nos llevaremos un buen susto ante súbitos ataques enemigos. Y no es para menos, sabiendo los aterradores monstruos que nos esperan...



Un ser mitad humano, mitad mutante

Tras ser infectado por la plaga que asola el Área 51, nuestro soldado adquiere la habilidad de transformarse a voluntad en un extraño ser. Una vez que hemos sufrido la mutación el tiempo se ralentiza y podemos ver en la oscuridad. Por supuesto, también contamos con diversos ataques muy útiles para acabar con los enemigos más duros.



Convertidos en mutantes, podemos ver a nuestros enemigos en la oscuridad y lanzar diversos ataques.



Incluso podemos confundir a los enemigos más débiles para que ataquen a sus propios compañeros.

Una base militar secreta, pruebas con extraterrestres... No, no es el guión de un episodio de "Expediente X", sino lo que encontrarás en este shoot'em up repleto de acción.

Los grandes shooters de PS2, como la saga *Medal of Honor* o *Call of Duty* tienen como fuente de inspiración conflictos bélicos reales. Si estás un poco cansado de tanta "guerra" y quieres cambiar totalmente de tercio, seguro que el toque de ciencia ficción y los trepidantes combates de *Area 51* son lo que andas buscando.

LA TRAMA NOS SITÚA

en el papel de Ethan Cole, un soldado que debe investigar una extraña epidemia ocurrida en una base secreta norteamericana conocida como Área 51, en la que se llevan a cabo todo tipo de experimentos con alienígenas. A partir de aquí visitaremos diversas zonas de la base, tenebrosos centros de investigación e incluso una nave extraterrestre.

En todos ellos tenemos que hacer frente a un sinfín de terroríficos enemigos (gigantescos mutantes, alienígenas con habilidades de camu-

flaje, etc.) haciendo uso de un potente arsenal, en el que tienen cabida armas típicas como una escopeta y otras menos usuales como un cañón de rayos. Pero estas no son las únicas defensas con las que contamos, ya que el protagonista, infectado por la extraña epidemia que afecta al Área 51, puede convertirse a voluntad en un temible monstruo capaz de acabar con los enemigos más fuertes, ya sea con sus garras o con ataques víricos.





Con una ambientación de lujo y combates frenéticos, *Area 51* es un magnífico shoot'em up en el que nos enfrentamos a terribles alienígenas.



Durante el juego controlamos a un soldado experimentado, aunque siempre que deseemos podremos mutar en un terrible ser con diversos poderes.



Independientemente de la forma elegida para eliminar a nuestros enemigos, lo que no falla en ningún momento es el efectivo sistema de control, gracias al cual los combates resultan tan emocionantes como dinámicos. Eso sí, no es menos cierto que algunas veces la Inteligencia Artificial de los enemigos no funciona todo lo bien que debiera (aunque esto sucede en muy contadas ocasiones), lo que no resta, en absoluto, emoción a los intensos tiroteos.

Y si la acción juega un papel decisivo en el desarrollo, no menos importante resulta su cuidada ambientación.

UNA ATMÓSFERA ENVOLVENTE y una cuidada trama, repleta de variadas situaciones, ponen el broche de oro a un título muy cuidado, capaz de conseguir que te sientas como el protagonista desde el primer momento y que te "picará" más y más según avanza el juego. Tan capaz es la ambientación de meternos en el

Ni la absorbente ambientación ni los vibrantes combates dejan un minuto de respiro en este vibrante shooter.

juego, que incluso nos llevaremos algún que otro susto con la aparición repentina de enemigos en las zonas menos iluminadas.

Tampoco el apartado gráfico decepciona y tanto el acabado de personajes y escenarios como las animaciones mantienen un excelente nivel. Eso por no hablar de la calidad de las secuencias de

vídeo, el fabuloso doblaje al castellano o la enorme banda sonora. Así, al poner estas virtudes juntas en pantalla, *Area 51* se destapa como un magnífico y original shooter con una temática diferente, que gustará tanto a los fans de la ciencia ficción como a los incondicionales de la acción por su cuidada ambientación e intensos combates.

Auténtica ciencia ficción

A lo largo de todo el juego encontramos muchos de los elementos típicos de la ciencia-ficción que hemos visto en cientos de películas del género: artefactos futuristas, abducciones alienígenas, etc.



La trama se va desvelando por medio de vídeos de impecable factura técnica.



No faltan todos los rumores sobre alienígenas: abducciones, experimentos...



Todos los enemigos tienen un diseño espectacular y realmente aterrador.



Por medio de un sofisticado escáner obtenemos todo tipo de información.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** Jugadores: **1-2**



Gráficos **9** Sonido **9** Diversión **9**
Duración **8** Calidad/Precio **9**

↑ La cuidada ambientación, apoyada además por intensos y divertidos tiroteos.
↓ En contadas ocasiones la IA enemiga falla. El número de armas podía haber sido mayor.

Un fantástico shooter que, además de una extraordinaria y envolvente ambientación, cuenta con un desarrollo repleto de buena acción.

9



Además de la campaña individual, tenemos opciones multijugador y Online.



Gráficamente, el juego mantiene un excelente nivel en todos los apartados.

Moto GP 4

Tan vibrante como el motociclismo real

Ponte el mono de competición, ajústate el casco y arranca tu PS2. Gracias a *Moto GP 4*, tu sueño de revivir cada detalle del campeonato mundial de motociclismo se va a hacer realidad.



Moto GP 4 también ofrece mayor realismo gráfico. Circuitos más detallados, modelos más completos de motos y pilotos, una conseguida vista subjetiva...



Para disputar el mundial podemos crear un piloto nuevo o bien jugar con cualquiera de los reales. ¿Quieres ser Rossi, Pedrosa, Gibernau...?



Además de recrear el mundial, *Moto GP 4* ofrece carreras sueltas estilo arcade, 125 desafíos de conducción, carreras a pantalla partida para 4 jugadores...



Tras entusiasrnarnos en entregas anteriores con sus carreras de motos de gran cilindrada, la saga *Moto GP* nos trae por fin la más fiel y completa reproducción del Campeonato Mundial en sus tres categorías: 125 cc, 250 cc y Moto GP (hasta 990 cc). Y además manteniendo la posibilidad de optar entre dos estilos de pilotaje, uno mucho más asequible y otro más cercano que nunca a la simulación, que hacen de este juego un auténtico "flipe" para cualquier tipo de jugador.

MOTO GP 4 INCLUYE LOS 17 GRANDES premios del Mundial 2005 y todas las escuderías y pilotos de las tres cilindradas. En su modo de juego principal, llamado "Tempo-

rada", elegimos entre disputar un mundial completo con cualquier piloto actual o crear un nuevo piloto que comenzará en 125 cc y que, temporada tras temporada, puede ir

subiendo de categoría.

Sea cual sea nuestra elección, en ambas competiciones tenemos que optar entre dos estilos de conducción, normal y simulación, cuya diferencia básica





Moto GP 4 nos permite disputar los actuales campeonatos mundiales de 125 cc, 250 cc y Moto GP, ajustando el nivel de realismo a nuestro gusto.



Elegimos entre pilotaje normal (asequible para cualquiera), o "simulación", con el que disputamos las carreras más realistas de toda la serie Moto GP.



es la estabilidad sobre la moto. Con el estilo normal sólo caemos en colisiones y salidas de pista más aparatosas, lo que nos permite luchar por la victoria con sólo un poco de práctica. Pero en el modo Simulación la cosa cambia: las salidas de pista acaban casi siempre en caídas y la diferencia a la hora de pilotar motos de distintas cilindradas es gigantesca. Si a esto añadimos que la I.A. de los rivales ha mejorado mucho, vamos a tener que apurar cada trazada y practicar

mucho para ganarles, pero a cambio disfrutamos de las carreras más intensas y reales que jamás nos ha ofrecido un juego de motociclismo.

TAMBIÉN EL APARTADO GRÁFICO ha dado un giro hacia un mayor realismo. La sensación de velocidad, aunque buena, no es impresionante. Pero los circuitos y los modelos de motos y pilotos son más detallados y se ha incluido una vista subjetiva más realista, con efectos como manchas en el

Moto GP 4 nos trae todos los pilotos, todos los grandes premios y las tres cilindradas del actual mundial.

visor del casco.

La última virtud de *Moto GP 4* es que nos garantiza muchísimas horas de juego: al modo Temporada se unen 125 desafíos de conducción y un modo Arcade en el que disputamos carreras sueltas un poco más fáciles. Y, aunque en Europa nos hemos quedado sin modo Online, ofrece carreras para hasta 4

jugadores a pantalla partida o en red local. Esta variedad de posibilidades son el punto final de un título capaz de "enganchar" tanto a los que buscan una competición accesible como a los que desean disfrutar de la mejor simulación de este deporte creada hasta la fecha. Imprescindible si te gusta el motociclismo.

Las tres categorías

Si elegimos el control "estilo simulador" notamos mucha diferencia entre cilindradas. Mientras las motos de 125 cc se pilotan con facilidad, en 250 cc y, sobre todo, en Moto GP, la mayor potencia garantiza más velocidad, pero también es mucho más fácil perder el control y caer.



Las motos de 125 cc son las más lentas, pero también giran con más facilidad y son mucho más estables.



Con las motos de Moto GP hay que acelerar y frenar con cuidado si no queremos acabar sobre el asfalto.

Haz carrera como piloto

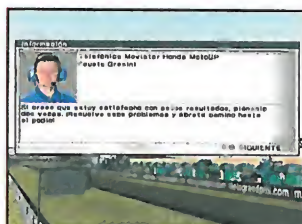
En el modo Temporada creamos un piloto y elegimos cualquier equipo de 125 cc para disputar el Mundial. Si logramos buenos resultados, recibiremos ofertas para ascender de categoría.



En este modo podemos disputar todos los entrenamientos de cada gran premio.



Es posible hacer retoques mecánicos en la moto: aceleración, velocidad, giro...



El jefe de equipo valora nuestros resultados tras cada uno de los grandes premios.



Entre carrera y carrera realizamos pruebas de componentes para mejorar la moto.

FICHA TÉCNICA

Textos: Castellano
Voces: --

Formato: DVD
Jugadores: 1-4



Gráficos 8 Sonido 9 Diversión 9
Duración 9 Calidad/Precio 9

↑ El modo Simulación nos trae el motociclismo más real y emocionante jamás visto en PS2.
↓ La sensación de velocidad podría ser mayor. Y nos hemos quedado sin carreras Online.

Gracias a su perfecta recreación del Mundial y a la enorme emoción de sus carreras, *Moto GP 4* es el nuevo rey del motociclismo de PS2.

9

PLAY

Enthusia Professional Racing

Disfruta el placer de una conducción realista

¿Eres un auténtico fanático del motor? Si es así agarra bien el volante y prepárate para disfrutar de un simulador de velocidad que te propone la experiencia de conducción más realista.



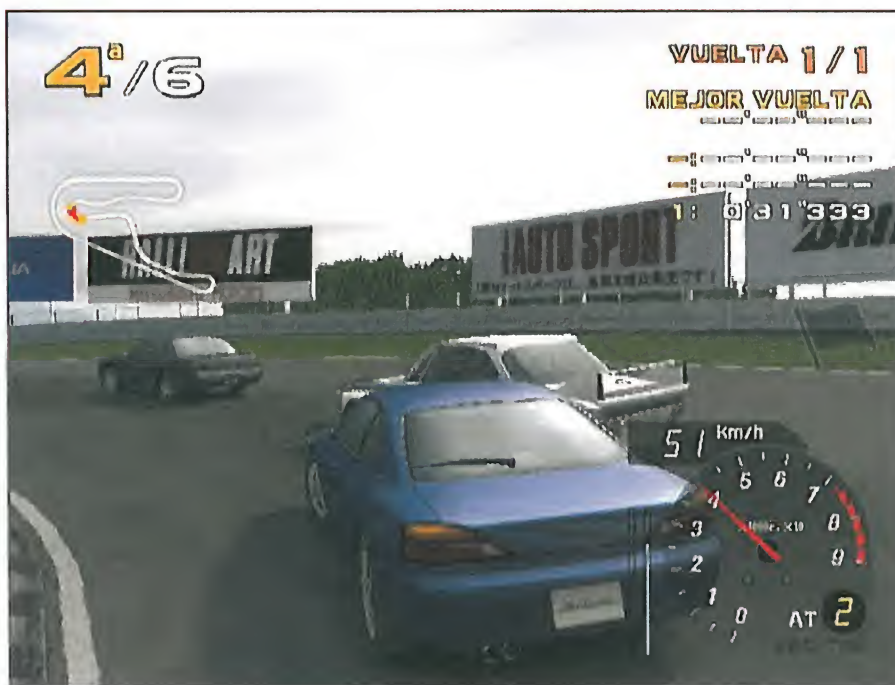
Podemos correr en diversos circuitos reales como el de Tsukuba, o bien en otros totalmente ficticios o inspirados en ciudades como Londres, París o Venecia.



Podemos modificar una gran cantidad de elementos mecánicos de nuestro coche que luego tienen claro reflejo en el comportamiento del vehículo en carrera.



Gráficamente es una pasada y tanto los escenarios como los vehículos tienen un acabado estupendo. Es una lástima que la sensación de velocidad no sea mayor...



A *Gran Turismo 4*, el "rey" de los simuladores de velocidad, ya le ha salido un duro competidor que quiere cogerle el rebufo ofreciendo una conducción sumamente realista, capaz de hacer las delicias de los "pilotos" más exigentes.

Y es que, igual que *GT4*, *Enthusia* ofrece un amplio elenco de coches reales, nada menos que 200, con

los que podemos correr en 50 circuitos (reales y ficticios) en diferentes modos de juego, entre los que destaca *Enthusia Life*, una especie de modo *Gran Turismo*, aunque sin dinero.

LA PROPUESTA DE ENTUSIA LIFE ES enfrentarnos a las diversas competiciones semanales que se disputan

a lo largo de un año. A medida que ganemos accederemos a nuevos vehículos y campeonatos de nivel más alto. Como aspecto original, el juego puntuará nuestra actuación, valorando que no nos choquemos o nos salgamos del trazado y nos penalizará si nos comportamos como unos "macarras" sacando de la pista a los rivales o cogiendo atajos ilegales. Es más, si nuestros "Puntos





Enthusia es un realista simulador de velocidad en el que tenemos a nuestra disposición un total de 200 coches de marcas como BMW, Lotus, Toyota, etc.



La principal característica de este simulador es el enorme realismo de la conducción, que se ha intentado plasmar también en la física de los coches.



Enthusia" (que miden nuestro comportamiento) llegan a cero, seremos descalificados durante una semana.

Así, para sacar las mejores puntuaciones tendremos que mantener la concentración al máximo en unas carreras ya de por sí reñidas. Por suerte, contamos con un sensacional control, que nos permite "domar" con precisión la lograda física de todos los vehículos y que, quitando algunos efectos poco creíbles, (deportivos con problemas para tomar una curva a 50 por hora), pro-

cura una realista conducción que hará las delicias de los puristas. De hecho, son ellos los que más disfrutarán modificando la mecánica de los vehículos (suspensión, motor...). Y os podemos asegurar que no es una opción de relleno, ya que cualquier cambio en el coche repercute en su comportamiento.

EL APARTADO GRÁFICO ES OTRO de sus puntos fuertes. Así, los escenarios presentan un gran nivel de acabado y además se ge-

Los conductores más exigentes van a encontrar en Enthusia un difícil y realista reto para sus habilidades.

neran con una extraordinaria suavidad. Los coches siguen la misma tónica y cuentan con un modelado sensacional, aunque, por desgracia, no se deforman.

Lamentablemente la sensación de velocidad no está bien conseguida (especialmente al jugar con la cámara externa), lo que resta espectacularidad al conjunto y algo

de emoción a las carreras. Pese a todo, estamos ante un buen simulador que no cuenta con la profundidad y las opciones de *GT4* o la física en los vehículos y la velocidad de *TOCA Race Driver 2*, pero que mantiene una gran solidez general y sabe como "enganchar", especialmente gracias a una conducción exigente y de lo más realista.

Un conductor muy "limpio"

Para llegar a lo más alto, tenemos que conducir de forma "limpia": no golpear a los rivales, no tomar atajos, etc. Si lo hacemos bien tanto nuestro coche como el piloto, suben de nivel para mejorar sus atributos.



Golpear al rival está penalizado y puede descalificarnos al finalizar la carrera.



La mecánica es vital para obtener los mejores tiempos sin hacer "trampas".



Al lograr una buena conducción, tanto coche como piloto suben de nivel...



... lo que mejora aspectos tales como el agarre del coche o la habilidad al volante.

Máster de piloto

Una interesante novedad del juego es el denominado sistema VGS (Sistema de Gravedad Visual en castellano). Por medio de varios indicadores en pantalla podemos ver en todo momento la inercia del coche en las curvas o la adherencia de las ruedas al asfalto, lo que nos permite mejorar nuestra conducción.



Gracias al original sistema VGS, tenemos controladas todas las fuerzas físicas que afectan a los vehículos.



El modo Driving Revolution es un tutorial a base de retos, que enseña los principios básicos para conducir.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**
Voces: **Inglés**

Formato: **DVD**
Jugadores: **1-2**



Gráficos **9** Sonido **8** Diversión **8**
Duración **9** Calidad/Precio **8**

↑ El realismo en la conducción, así como el elevado número de vehículos disponibles.

↓ Es muy exigente. La sensación de velocidad con la cámara exterior no está lograda.

Los apasionados del motor disfrutarán a lo grande con el reto que supone su realista conducción. Pero si no te gustan los retos...

8

PLAY

Monster Hunter

Cuando los monstruos dominaban la Tierra



El juego nos sumerge en un mundo en el que se mezclan la fantasía y la ambientación medieval y que está poblado por impresionantes y enormes criaturas. Todas ellas presentan unas animaciones y un acabado gráfico de gran calidad.



La sana vida en la naturaleza

Además de cazar, en *Monster Hunter* también realizamos otras tareas que nos permiten mejorar el equipamiento de nuestro personaje. Si llevamos el instrumental adecuado podemos extraer minerales, pescar o recoger hierbas. Los elementos que conseguimos con estos métodos sirven para mejorar las armas y armaduras o fabricar pociones.



Los materiales para mejorar las armas los recogemos de los animales caídos o los extraemos de las minas...



También podemos pescar o recoger hierbas que nos sirven para fabricar pociones con distintos efectos.

Si tuvieras que salir a cazar dragones o dinosaurios, ¿lo harías solo o en equipo? En *Monster Hunter* tienes las dos opciones, pero las cacerías Online son mucho más divertidas.

El catálogo de juegos Online de PS2 sigue creciendo y no sólo a base de títulos de velocidad o de acción bélica. También llegan propuestas más originales como este *Monster Hunter*, un juego de ambientación fantástica que nos invita a cazar las más increíbles criaturas y que, aunque se puede disfrutar en solitario, da lo mejor de sí mismo en las partidas en Red.

Un desarrollo poco variado, ya que casi todas las misiones consisten simplemente en cazar a los monstruos de turno, pero que engancha porque las criaturas son cada vez más grandes, peligrosas y espectaculares. Eso sí, si jugamos

EL MUNDO DEL JUEGO ESTÁ COMPUESTO

por pequeñas zonas interconectadas entre sí: selvas, desiertos, estepas, cavernas... Por ellas deambulan diversas criaturas a las que nuestro personaje (al que creamos con un sencillo editor) debe derrotar en batallas llenas de acción, usando armas medievales como espadas, lanzas, ballesas... El sistema de combate no usa los botones sino el stick derecho: según la dirección en la que lo pulsemos ejecutamos distintos ataques con las armas blancas o disparamos con las armas de largo alcance, como ballesas. Tras cada misión, recibimos una recompensa en dinero y en las tiendas de las ciudades o aldeas compramos armas y armaduras más poderosas, bombas para cegar o confundir a las bestias, etc.





Monster Hunter es un vibrante juego de acción que nos enfrenta a descomunales criaturas a las que debemos cazar con habilidad y astucia.



Equipados con armas medievales, como espadas, lanzas o ballestas, nos enfrentamos a las terribles criaturas en combates rebotantes de acción.



solos pronto nos encontramos con misiones demasiado difíciles para un jugador, normalmente porque nos enfrentamos a muchos enemigos a la vez. Pero en las partidas en Red podemos formar equipos de hasta cuatro cazadores para luchar codo con codo y planear estrategias, como actuar de cebo para atraer a las bestias hasta emboscadas. De este modo, no sólo podremos afrontar cacerías más difíciles, sino que las partidas

resultan mucho más divertidas. Por desgracia, el juego no permite chat de voz a través del Headset, así que para coordinarnos en combate es casi imprescindible un teclado USB si no queremos tener que adivinar las intenciones de nuestros compañeros.

SU AMBIENTACIÓN FANTÁSTICA es otra de las grandes bazas del juego, apoyada además en unos notables gráficos. Aunque tiene defectos, como algunos escenarios simplones, otras zo-

Para disfrutar a tope del vibrante y original desarrollo de Monster Hunter lo ideal es salir de caza con amigos.

nas, como las selvas llenas de vegetación, están muy logradas. Y el diseño de los cazadores, que muestran las diferentes armas y armaduras con las que los equipamos, es realmente bueno. Pero lo mejor son los monstruos, que impresionan por su gran tamaño y unas animaciones y rugidos que les hacen parecer vivos.

Así, las enormes dosis de acción y espectáculo que destilan las cacerías hacen de *Monster Hunter* una muy buena opción para disfrutar de partidas Online directas y emocionantes. Y es que, aunque en solitario pierde gran parte de su encanto, salir a cazar monstruos en equipo resulta una experiencia muy divertida.



Antes de empezar, definimos el aspecto del héroe con un sencillo editor.



Tras la cacería, compramos armas y equipo en las tiendas de los pueblos.

El monstruo es la estrella

El gran atractivo de *Monster Hunter* son las criaturas que tenemos que cazar. Desde descomunales jabalíes hasta dinosaurios, pasando por serpientes aladas que habitan las arenas o gigantes dragones...



Cazar a las grandes criaturas herbívoras nos sirve para conseguir comida.



Esta especie de velocirraptores gigantes son las bestias más comunes del juego.



A medida que avancemos, lucharemos con seres más grandes y poderosos.



Cuando aparece este temible dragón, más vale correr si no estamos bien armados.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**

Formato: **DVD**

Voces: --

Jugadores: **1-4**



Gráficos **8** Sonido **8** Diversión **8**

Duración **8** Calidad/Precio **7**

↑ En las cacerías Online disfrutamos de acción de calidad trabajando en equipo.

↓ Jugando en solitario algunas misiones son prácticamente imposibles de superar.

Una aventura de acción que ofrece partidas Online espectaculares y divertidas, aunque jugando en solitario pierde algo de atractivo.

8

PLAY

Roland Garros 2005

Gánate tu sitio entre la élite del tenis

La saga *Smash Court Tennis* vuelve con una tercera entrega que conserva todo el realismo y nos permite revivir el más importante torneo en tierra batida.



Los dos anteriores *Smash Court Tennis* triunfaron gracias a un sistema de juego tan sencillo como realista. Y ahora la tercera entrega de la serie nos llega con la licencia oficial de Roland Garros y manteniendo intacta su conseguida jugabilidad.

En este nuevo título repiten los partidos individuales o de dobles con 16 figuras de ambos sexos como Lleyton Hewitt, Elena Dementieva, o Juan Carlos Ferrero (el único español incluido), y también el modo Carrera Profesional, en el que creamos un tenista y le hacemos ascender en el ranking mundial. Las grandes novedades son el modo Roland Garros, que re-

produce con detalle el torneo francés, y nuevos Desafíos que retan nuestra habilidad con la raqueta.

YA EN LA CANCHA, el

excelente sistema de control, idéntico al de *Smash Court Tennis 2*, nos permite ejecutar con facilidad cualquier golpe real. Y la lograda I.A. de los rivales nos obliga a elaborar las jugadas, en unos partidos que reflejan muy bien la mecánica del tenis. El apartado técnico también es muy parecido al de *SCT2*, con buenos modelos de los jugadores y añadiendo animaciones y efectos sonoros más variados. Así que, aunque no ofrece grandes novedades, *Roland Garros 2005* garantiza tan buen tenis como su predecesor y encima tiene más modos de juego.



Como *Smash Court Tennis 2* (la anterior entrega de esta saga), *Roland Garros 2005* nos ofrece un tenis realista con un control excelente y 16 figuras del tenis actual: Ferrero, Nalbandian, Dementieva...



El abanico de modos es muy amplio: hay partidos individuales y de dobles (para cuatro jugadores con Multitap), un Modo Carrera, una reproducción del torneo Roland Garros, desafíos de habilidad...

Número 1 en la ATP

El modo estrella del juego es Carrera Profesional, en el que creamos un jugador o jugadora que comienza en el número 250 de la ATP y debe ir ascendiendo en el ranking. Jugamos torneos, entrenamos para mejorar nuestras habilidades... Y podemos especificar la duración de los partidos, desde sólo dos juegos hasta la duración real.



Con los puntos de experiencia que ganamos entrenando podemos mejorar nuestras habilidades.



La temporada tiene infinidad de torneos, pero el único real del Grand Slam es Roland Garros.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**
Voces: **Inglés**

Formato: **DVD**
Jugadores: **1-4**



Gráficos **8** Sonido **9** Diversión **8**
Duración **8** Calidad/Precio **8**

↑ Su jugabilidad: realizar todo tipo de golpes reales es fácil gracias a un gran control.
↓ Se parece mucho a *Smash Court Tennis 2*, aunque es más completo en modos de juego.

Un gran simulador de tenis, a la vez realista y sencillo de jugar, que además ofrece tenistas reales y muchas posibilidades de juego.

8



La muerte nunca tuvo tan buen aspecto.

Do, guerrero, unido por el destino. Unó lucha por el honor, otro por la venganza, ambos deben infiltrarse utilizando su ingenio y su habilidad mortal para alcanzar su objetivo. Un nuevo capítulo en la historia épica de Tenchu.

- Nuevos movimientos te permitirán deshacerte de los enemigos con una precisión.
- Juega con tres personajes: la hermosa y oscura Ayumi y la delgada y rápida, cada uno con su propia historia.
- ¡Gráficos increíbles! Nunca has visto el mundo de Tenchu así.
- Oculta tus intenciones, respálate el enemigo, domina todo tu entorno con el y asegúrate de no ser visto.



PlayStation 2

www.sega-europe.com



SEGA, the SEGA logo and Fatal Shadows are registered trademarks of SEGA Corporation. © 2004-2005 FromSoftware, INC. Tenchu is either a registered trademark or trademark of FromSoftware, INC.

SRS: Street Racing Syndicate

Quema el asfalto y consigue a la chica de tus sueños

Esto de ligar se está poniendo cada día más difícil. Ahora incluso tenemos que "tunear" coches para conseguir a las chicas más espectaculares. ¿Te atreves?



Tras la aparición de *Need for Speed Underground* se produjo una auténtica fiebre por los juegos de tuning, a la que ahora se suma este *SRS*, que nos ofrece la consabida combinación de carreras y coches modificados y añade al cóctel la presencia de espectaculares chicas.

Aparte de las típicas opciones Arcade, Online o Multijugador el juego cuenta con un completo modo Callejero en el que podemos recorrer con libertad 3 ciudades en busca de competiciones y retos. Alcanzar la victoria en cualquiera de estas carreras, en las que además de a los rivales tendremos que sortear el tráfico, nos reportará dinero para "tunear" los 50 coches reales disponibles, así como los puntos de prestigio necesarios para acceder a nuevas competiciones.

Incluso tendremos que huir de la policía o superar retos especiales para "ligar" con explosivas chicas.

TODOS ESTOS ELEMENTOS LOGRAN QUE EL DESARROLLO

sea entretenido, gracias al buen control y a las divertidas carreras que además de una aceptable sensación de velocidad

cuentan con unos buenos gráficos (con algo de "popping"). Lo único que se le puede objetar es su escasa originalidad y los numerosos parecidos con la serie *NFS Underground*, tanto en el desarrollo como en la estética. Vamos, que si te gusta el tuning aquí tienes un gran juego, poco original, pero a un precio más asequible.



Las carreras urbanas y el tuning se dan la mano para protagonizar *Street Racing Syndicate*, un juego de velocidad donde podemos recorrer 3 ciudades con total libertad en busca de carreras de todo tipo.



A nuestro alcance tenemos un total de 50 coches reales de marcas tan conocidas como Mitsubishi o Nissan, que podemos "tunear" a nuestro antojo tanto en el aspecto mecánico como estéticamente.

Un piloto "ligón"

Una de las novedades más atrayentes de *SRS* son las explosivas chicas con las que "ligaremos" durante el juego. Para ello, tenemos que superar pruebas y conseguir un alto status de respeto. Una vez que hemos atraído la atención femenina, podremos ver fotos y vídeos de cualquiera de las espectaculares chicas.



Para conseguir a las chicas más explosivas, hay que superar diversos retos y obtener puntos de respeto.



Una vez que hemos conseguido "ligar" con una chica, tendremos a nuestra disposición varios vídeos.

FICHA TÉCNICA

Textos: Castellano
Voces: Inglés

Formato: DVD
Jugadores: 1-2



Gráficos 8 Sonido 8 Diversión 8
Duración 8 Calidad/Precio 8

↑ Técnicamente está bien realizado y además cuenta con bastantes opciones de juego.

↓ No aporta nada al género del tuning y tiene un enorme parecido con la saga *NFSU*.

Una interesante apuesta para los amantes del tuning que, aunque poco innovadora, resulta divertida y además tiene un buen precio.

8

Cold Winter

Disparos a discreción

Peligrosos terroristas amenazan con desatar un invierno nuclear sobre la Tierra. ¡Y en esta ocasión la acción directa es la única manera de detenerlos!

La tendencia actual es que los "shoot'em ups" subjetivos añadan a la acción sigilo o hasta estrategia, pero Vivendi ha decidido ir por el camino contrario y recuperar la acción pura y los tiroteos más salvajes con este *Cold Winter*.

En el juego tomamos el papel de Andrew Sterling, un ex-agente del servicio secreto inglés que debe acabar con una compleja trama terrorista y evitar un holocausto nuclear. Para ello visitaremos 16 niveles ambientados en las más exóticas localizaciones: una cárcel china, las calles de El Cairo, las montañas de la India... Y nuestra tarea será la misma en todos estos parajes: recorrerlos librando tiroteos contra grandes grupos de enemigos, para lo que dispondremos de pistolas, ametralladoras, rifles de francotirador...

Este hincapié total en la acción hace que *Cold Winter* divierta desde el primer momento, pero

a la larga se nota que le falta profundidad y variedad, ya que todo se reduce a acabar con las oleadas de enemigos que nos salen al paso y registrar la zona en busca de llaves o interruptores que nos permitan seguir avanzando.

ADEMÁS, COLD WINTER NO LLEGA

a ser espectacular. Efectos como las luces y sombras o el humo están bien realizados y se ha trabajado mucho la física de los objetos y los enemigos al recibir impactos o explosiones (de hecho, el juego es muy "gore"). Pero las texturas, los escenarios y los modelos de los personajes son bastante simples.

Así que *Cold Winter* no hace sombra a los mejores del género ni por desarrollo ni por calidad técnica, lo cual no impide que nos haga pasar un buen rato ofreciendo acción sin complicaciones. Y además, permite partidas multijugador, tanto Online para 8 jugadores como a pantalla partida para 4, en los que disfrutamos directamente de lo mejor del juego: sus grandes dosis de acción.



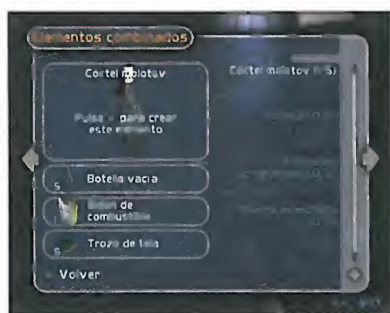
En *Cold Winter* nos metemos en la piel de una agente secreto para librar los más intensos tiroteos.



Los modos multijugador, tanto Online como a pantalla partida, rebosan acción por los cuatro costados.

Un espía "manitas"

Sterling tiene dos recursos extra para enfrentarse a los malos. El primero, manipular elementos como mesas o cajas, para volcarlos y convertirlos en parapetos. Y el segundo, recoger objetos y combinarlos. Por ejemplo, si encontramos una botella, combustible y un trozo de tela, podemos fabricar un cóctel molotov.



Mezclando los objetos que encontramos podemos crear cócteles molotov, ganchos, distintos tipos de bombas...



Volcar una mesa y escudarnos tras ella será una técnica que usaremos muy a menudo en los tiroteos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**
Voces: **Castellano**

Formato: **DVD**
Jugadores: **1-8**



Gráficos **7** Sonido **8** Diversión **7**
Duración **7** Calidad/Precio **7**

↑ Su elevadas dosis de acción, que también disfrutamos de intensas partidas multijugador.

↓ El desarrollo, basado en disparar sin parar, es simplón. Y los gráficos no impresionan.

Un "shooter" subjetivo que apuesta por la acción sin complicaciones. Entreteiene, pero le falta profundidad y variedad para llegar más alto.

7

Ghost in the Shell: Stand Alone Complex

Acción sin límites en el Japón futurista

El universo de "Ghost in the Shell" queda muy bien representado en este juego de acción que sin duda hará las delicias de los fanáticos del manga y del anime.



Basado en la serie de animación del mismo nombre, que a su vez se inspira en la obra de Masamune Shirow, por fin nos llega *Ghost in the Shell: Stand Alone Complex*. Este juego de acción en tercera persona nos traslada a un Japón futurista, en 2029, donde deberemos desbaratar una peligrosa conspiración. Para ello nos pondremos en la piel de dos de los protagonistas del anime: Motoko Kusanagi y Bateau. Según la misión manejamos a uno u otro, lo que da cierta variedad al desarrollo, ya que mientras que con Motoko alternaremos tiroteos con saltos, con Bateau la acción pura y dura se lleva todo el protagonismo. Menos mal que ambos tienen múltiples recursos, tanto de

ataque (armas de fuego, combos cuerpo a cuerpo...) como habilidades especiales (tipo "hackear", que nos permite controlar a algunos enemigos y máquinas).

EL RESULTADO ES UN ENTRETENIDO

desarrollo con un apartado técnico correcto, aunque con ciertos defectos. Para empezar el control no es muy preciso, sobre todo en las zonas donde abundan los saltos, lo que puede llegar a desesperar. Por otro lado, la IA de los enemigos es bastante limitada. Y para colmo, las 12 misiones que ofrece el juego tampoco dan para mucho...

En fin, sólo nos queda decir que hay juegos de acción mucho mejores, pero si te gusta "Ghost in the Shell" seguro que sabes valorar sus virtudes y perdonar sus defectos.



Ghost in the Shell: Stand Alone Complex ofrece mucha acción (tanto tiroteos como cuerpo a cuerpo) y algunas zonas de saltos. El desarrollo resulta divertido, sobre todo para los fans de "Ghost in the Shell".



Según la misión en la que nos encontremos, controlaremos a Bateau o a la Mayor Motoko Kusanagi, los protagonistas del manga y del anime. Aunque son parecidos, tienen algunas habilidades diferenciadas.

Dispara en compañía

Si las 12 misiones que ofrece *Ghost in the Shell: Stand Alone Complex* os saben a poco, siempre podréis echar unos "piques" con otros tres amigos, luchando con o contra ellos. Además, es una buena ocasión para ver extras como trajes alternativos o personajes ocultos, que se desbloquean al acabar el modo principal del juego.



Stand Alone Complex ofrece dos modos de juego para hasta cuatro jugadores a pantalla partida.



Podremos elegir a casi todos los personajes del juego (y del anime). Muchos hay que desbloquearlos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**
Voces: **Inglés**

Formato: **DVD**
Jugadores: **1-4**



Gráficos **7** Sonido **7** Diversión **7**
Duración **7** Calidad/Precio **8**

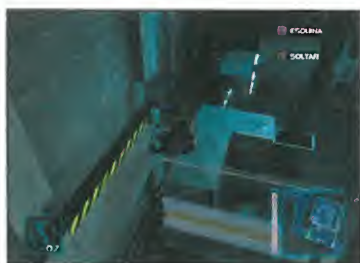
↑ Su ambientación y su entretenido desarrollo, que mezcla saltos con emocionantes tiroteos.
↓ No es demasiado largo, el control es mejorable y la IA de los enemigos deja que desear.

Un juego de acción "resultón" que gustará sobre todo a los fans de "Ghost in the Shell". Para el resto hay opciones bastante mejores.

7

Stolen

Ladrona de guante blanco



En *Stolen* el sigilo es fundamental y hay que aprovechar cualquier hueco para evitar ser detectados.



Anya nunca elimina a sus enemigos, aunque los puede dejar inconscientes un breve periodo de tiempo.

El último título de infiltración en llegar nos pone en la piel de Anya, una ladrona que deberá desenmascarar una conspiración en Morge city. Para ello tendremos que recorrer sin ser descubiertos diferentes lugares (un museo, una prisión...) envueltos todos en una oscuridad casi total. Aparte del sigilo, el juego cuenta con un alto componente plataformero y de investigación, que

nos invita a buscar llaves y objetos para poder avanzar. En este sentido, su gran baza recae en las variadas acciones que ofrece, como trepar o hacer rappel.

No menos importante son los gadgets a nuestro alcance: un soplete, gafas de visión nocturna... Aunque esta fórmula podía haber dado mucho de sí, queda empañado por un desarrollo que repite las mismas situaciones una y otra vez. A ello hay que sumar una I.A. enemiga irregular y una duración escasa, pues sus 4 niveles dan para poco. Una pena, porque gráficamente cumple y, pese a todo, puede ser una interesante alternativa para los fans del sigilo.

Castellano • 1 jugador
Memory Card 2 (585 Kb) • Dual Shock 2

Una aventura entretenida que no logra situarse entre los mejores por culpa de su escasa duración y repetitivo desarrollo.

7

12 Compañía Vivendi Universal | Género Plataformas | Precio 44,95 €



El juego es un plataformas de corte clásico que sabe entretener y resulta atractivo gráficamente.



Robots

Los juegos basados en atractivas licencias suelen ser "flojetes" e intentan aprovechar el éxito de taquilla, pero siempre hay excepciones y *Robots* es una de ellas. Aún sin ser una obra maestra, estamos ante un producto bien hecho que gustará a los más jóvenes. Es un plataformas 3D que huye de la actual moda de mezclar géneros, por lo que sólo encontrarás plataformas, saltos y alguna que otra sorpresa. Además, la dificultad está bien ajustada, cuenta con unos notables gráficos muy coloristas y su duración es lo bastante larga como para justificar su compra...

Castellano • 1 jugador
Memory Card 2 (220 Kb) • Dual Shock 2

Un plataformas ideal para los más jóvenes de la casa, pues sin duda se lo pasarán en grande poniéndose en la piel del protagonista del filme.

7

12 Compañía Vivendi Universal | Género Aventura de acción | Precio 29,95 €



Sigilo y acción se dan la mano en una aventura ambientada en el Japón feudal.



Red Ninja

Siguiendo la estela de la saga *Tenchu*, *Red Ninja* nos sumerge en el Japón feudal para ofrecer un juego de sigilo con pinceladas de acción. Como en el mencionado juego, tendremos que recorrer numerosas zonas eliminando a nuestros enemigos en silencio, aunque aquí los defectos superan a las virtudes: enemigos con escasa inteligencia, una cámara que no ayuda en absoluto y unos gráficos desfasados más propios de los primeros juegos de la consola. Al menos las áreas con plataformas son interesantes. Si te gusta muchísimo *Tenchu*, quizá te llegue a gustar...

Inglés • 1 jugador
Memory Card 2 (178 Kb) • Dual Shock 2

Una aventura de sigilo que parece desfasada técnicamente y que sólo tiene a favor su temática, ambientación y ajustado precio.

5

Los mejores Pistolas

- PS099L LASER BLASTER**
Fabricante: Logic 3 • 39,40 €
La más completa: pedal, retroceso, conectores USB y normales, mira láser...
- G-CON 2**
Fabricante: Namco • 35 €
Una pistola de gran precisión, USB, pero no funciona con todos los juegos.
- BERETTA 92FS**
Fabricante: Thrustmaster • 60 €
Precisa, cómoda, preciosa y compatible con TV de 100 Hz. Eso sí, un poco cara.

Pads

- DUAL SHOCK 2**
Fabricante: Sony • 29,95 €
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.
- ADVANCE ANALOG**
Fabricante: Joytech • 19,95 €
Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.
- TRIGGER GAME PAD**
Fabricante: Thrustmaster • 30 €
Un mando inalámbrico que ofrece grandes prestaciones por poco dinero.

Mandos DVD

- MANDO OFICIAL SONY**
Fabricante: Sony • 28 €
Es el oficial y por su alto precio incluye una actualización de los controladores.
- MANDO UNIVERSAL DVD**
Fabricante: Logic 3 • 19,90 €
Controla tu consola, TV, vídeo, etc., por menos de 20 euros.
- STEPS**
Fabricante: Molon Lave • 15 €
Un mando de calidad, con controles básicos, pero con un gran precio.

Volantes

- GT FORCE PRO**
Fabricante: Logitech • 139,95 €
Si te gusta la velocidad, no dudes en gastarte un poco más en este volante.
- ENZO FERRARI FORCE GT**
Fabricante: Thrustmaster • 99 €
Un gran volante con Force Feedback con calidad en todos los aspectos.
- DRIVING FORCE**
Fabricante: Logitech • 100 €
Un excelente volante USB con Force Feedback y a un precio muy ajustado.

Altavoces

- LOGITECH 5.1 Z-5500**
Fabricante: Logitech • 399,95 €
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.
- INSPIRE 5.1 GD 580**
Fabricante: Creative • 199,95 €
Materiales de gran calidad, buen diseño y una excelente relación calidad/precio.
- INSPIRE 5.1 5500D**
Fabricante: Creative • 199,95 €
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.

Highclear Games Light Gun

Dispara primero, pregunta después

■ Pistola ■ PS2/PSone ■ Precio: 19,78 € ■ Fabricante: Hais ■ Página web (compra Online): <http://smallisbig.com>

Una nueva propuesta en el sufrido mundo de las "armas virtuales" aparece en escena. Y apunta buenas maneras, como enseguida descubriréis.

■ PRECISIÓN.

No tendrás excesivos problemas a la hora de hacer disparos que requieran precisión. No es la mejor, pero cumple con nota.

■ CONECTOR Y COMPATIBILIDAD.

Al usar ambos conectores y ser compatible con los tres modos disponibles (es decir, normal, Guncon 1 y 2), no habrá ningún juego que se resista. Es compatible con la inmensa mayoría de la televisiones 100 Hz.

■ EXTRAS. Incluye una cruceta aunque su posición no es precisamente la ideal (está en un lateral), autodisparo, autorecarga y martilleo sin necesidad de adapta-

dor AC ni pilas. Muy completa, aunque ya puestos echamos en falta un pedal. No incluye adaptador Guncon, pero sí un cable que lo sustituye en su función principal.

■ ACABADO. Buen diseño, aunque con dos pegos: la cruceta en el lateral es una pesadilla en los juegos que la usan intensivamente y el botón de la empuñadura es pulsado a veces por error. Eso sí, el plástico es de calidad y su acabado en general brilla a buen nivel.

■ CONCLUSIONES

Una pistola de buena factura que cumplirá las expectativas de la mayoría, aunque no está a la altura de las mejores, sobre todo por algunos problemas específicos en su diseño. Merece la pena tenerla en cuenta.

■ VALORACIÓN: **MB**



Una pistola de notable calidad que ofrece buenas prestaciones a un precio realmente ajustado. Una opción recomendable.

Logitech Wireless

El rey de los mandos inalámbricos

■ Pad inalámbrico ■ PS2/PSone ■ Precio: 49 € ■ Distribuidor: Logitech ■ Teléfono: 91 375 33 69

Mandos sin cables hay muchos, pero ninguno tiene tanta calidad como este modelo de Logitech.

■ ERGONOMÍA. Las pilas aumentan su peso, pero se adapta perfectamente a nuestras "zarpas". Los controles quedan a nuestro alcance sin esfuerzo.

■ STICKS Y CRUCETA. Brillan con luz propia los sticks, por suavidad y tacto. La cruceta quizá sea algo dura para nuestro gusto, pero es muy eficaz.

■ BOTONES. A un gran nivel tanto en firmeza como en dureza. Y, cómo no, son completamente analógicos.

■ VIBRACIÓN. Habrá que perdonarle su falta de carácter debido a que usa pilas, pero es más que suficiente.

■ EXTRAS Y ACABADO. Puedes alejarte sin problemas hasta 8 metros. El sistema de radiofrecuencia nos "desata" de la consola y no presenta fallos. Tanto diseño como acabado están a un excelente nivel, sin pegos de ningún tipo.

■ CONCLUSIONES

Dentro de los inalámbricos, no hay ninguno mejor. No presenta ni un sólo defecto digno de mención, aunque eso hay que pagarlo, claro. Si buscas un mando sin cables y el dinero no es problema, no lo dudes.

■ VALORACIÓN: **E**



Bajo este diseño tan "futurista" se esconde un mando inalámbrico de excelentes prestaciones, aunque caro.

4Gamers Home Cinema 5.1

El equipo de sonido más económico

■ Equipo de sonido 5.1 ■ PS2 ■ Precio: 99,95 € ■ Distribuidor: Ardistel ■ Tel.: 807 11 70 46

Si quieres aprovechar al máximo las posibilidades de sonido que te ofrece tu PS2, y no te quieres gastar mucho dinero en la adquisición de un Home Cinema, aquí te presentamos una opción que ofrece buena calidad a un precio de lo más competitivo.

Son los altavoces 5.1 más baratos, y además ofrecen unos resultados más que aceptables.



■ **CONECTIVIDAD.** Como casi todos, incluye todas las entradas analógicas y ópticas estándar. Por suerte, también todos los adaptadores y cables necesarios (menos el coaxial), incluso para conectarlos a Xbox y GameCube.

■ **POTENCIA.** Sólo recomendable para un cuarto o salón no muy amplio.

El sonido no es de los mejores, pues peca de poco claro y las medias y altas frecuencias quedan muy atenuadas. Pero cumple.

■ **AMPLIFICADOR.** No hay ninguna ausencia importante, ni siquiera DTS. Disponemos incluso de equalizaciones, tres en total, para aplicar a nuestro gusto. Bien en este sentido.

■ **ACABADO Y MATERIALES.**

El decodificador es independiente (no está incluido en el subwoofer) y está construido en metal, lo que es un buen detalle. El resto de los materiales cumplen sobradamente, aunque su diseño no es de los más bonitos. Incluye un pequeño mando a distancia que siempre resulta útil.

■ **CONCLUSIONES**

Su principal baza es un precio más que ajustado. En cuanto a calidad de sonido queda lejos de casi todos sus rivales, pero aún así nos parece que es más que suficiente para "llenar" una habitación o un salón pequeño.

■ **VALORACIÓN:** MB

Sorteamos

50 bolsas de transporte para PS2 y 50 porta CD oficiales del Real Madrid y del F.C. Barcelona

[CONCURSO]



¡¡¡Juega con tu móvil y gana!!!
¡Envía un SMS al número 5354!

Si quieres conseguir alguno de estos sólidos maletines de transporte y el porta CD de tu club de fútbol favorito, sólo tienes que mandar un mensaje con la clave "rmbplay". ¿A qué esperas para ampliar tu colección de complementos para PS2.

BASES DEL CONCURSO

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto desde tu móvil al número 5354, poniendo: rmbplay (espacio) datos personales.

- 1.- Coste máximo del mensaje: 0,90 Euros + IVA.
- 2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- 3.- Se seleccionarán 50 mensajes, que recibirán cada uno 1 bolsa de transporte PS2 + 1 porta CD oficiales de los clubes Real Madrid y Barcelona.
- 4.- Los premios no serán canjeables por dinero.

- 5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- 6.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
- 7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
- 8.- Plazos de participación: del 16 de mayo al 16 de junio de 2005.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S.A.

Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.

Play2

indaca

PASIÓN POR LA CULTURA DEL TUNING

Maquea tu buga y quema las calles

LOS 6 JUEGOS A EXAMEN

- Juiced
- Midnight Club 3: Dub Edition
- Need for Speed Underground
- Need for Speed Underground 2
- RPM Tuning
- Street Racing Syndicate

El tuning arrasa entre los aficionados al motor y cada vez son más los que se apuntan a esta moda. Si tú también quieres modificar los coches más espectaculares sin gastarte una "millonada" y participar en las carreras más vertiginosas, en esta comparativa analizamos los mejores juegos de velocidad y tuning para que encuentres la opción que más se adapta a tus gustos.

Juiced

El realismo llega al mundo del tuning

Compañía: THQ | Precio: 59,95 € | Idioma: Castellano | Edad: +12

Periféricos	Memory Card 2 (81 Kb)	Dual Shock 2	Multitap	Volante	Adaptador de Ethernet
-------------	-----------------------	--------------	----------	---------	-----------------------

Valoración Gráficos: **E** Diversión: **E** Global: **E**



Los juegos de tuning se suelen caracterizar por un alto componente arcade. Por eso, *Juiced* ha querido desmarcarse del resto con ciertos toques de simulación para ofrecernos unas carreras más realistas.

■ **DESARROLLO DEL JUEGO.** Junto a los modos Arcade, Multijugador y Online, está el modo Carrera, en el que partimos de cero y debemos ganar todo tipo de competiciones (pudiendo elegir en qué orden disputarlas). Además de ganar, tenemos que apostar o "tunear" coches para lograr el reconocimiento de otras bandas y poder meternos en sus competiciones o crear nuestro propio grupo de corredores.

■ **VEHÍCULOS Y TUNING.** *Juiced* tiene 52 coches reales, que se deforman y sufren averías mecánicas con los impactos. Su control es una auténtica pasada y combina de forma perfecta la conducción arcade con la simulación. Por otro lado, las opciones de tuning son abrumadoras por sus enormes posibilidades.

■ **APARTADO TÉCNICO.** Gráficamente es bestial y la sensación de velocidad es increíble, al igual que el apartado sonoro. En definitiva, estamos ante un gran juego que mezcla infinitas opciones de tuning con veloces carreras y una perfecta combinación de arcade y simulación.



Juiced destaca entre sus competidores por un interesante toque de simulación en el control.



Además de unas rapidísimas carreras, contamos con un amplio abanico de opciones de tuning.

Midnight Club 3

Disfruta de las carreras más vertiginosas

Compañía: Rockstar | Precio: 59,95 € | Idioma: Castellano | Edad: +16

Periféricos	Memory Card 2 (111 Kb)	Dual Shock 2	Multitap	Volante	Adaptador de Ethernet
-------------	------------------------	--------------	----------	---------	-----------------------

Valoración Gráficos: **E** Diversión: **E** Global: **E**



La serie *Midnight Club* se supera a sí misma con un juego que ofrece muchas más opciones de juego, carreras mucho más rápidas y, por supuesto, coches reales y enormes posibilidades de tuning.

■ **DESARROLLO DEL JUEGO.** En el modo Carrera podemos visitar tres ciudades (San Diego, Atlanta y Detroit), en busca de retos. En las carreras, todas muy arcade y rapidísimas, debemos pasar por una serie de puntos de control esquivando a la policía y el tráfico que nos rodea y eligiendo la ruta que más nos convenga. Un variado modo Arcade (cuenta con 7 pruebas diferentes) y completas opciones multijugador y Online rematan la interesante oferta de este vibrante juego.

■ **VEHÍCULOS Y TUNING.** Contamos con la increíble cifra de 70 vehículos reales, que además se manejan a las mil maravillas gracias a un preciso control, que resulta muy asequible por su sencillez de manejo. Igualmente dignas de alabanza son las enormes opciones de tuning: neones, llantas, mejoras en el motor, etc.

■ **APARTADO TÉCNICO.** En el aspecto gráfico es una maravilla y todos los escenarios cuentan con infinidad de detalles y unos efectos de luz asombrosos. Es cierto que algunas veces se producen ligeras ralentizaciones, pero la increíble sensación de velocidad lo compensa con creces. Una banda sonora muy variada y con artistas de renombre completan un arcade vertiginoso, con muchas opciones de tuning y, sobre todo, tremendamente espectacular.



En *MC3 Dub Edition* podemos recorrer con entera libertad 3 ciudades en busca de competiciones y retos. A sus vertiginosas carreras y preciso control, hay que añadir unas completas posibilidades de tuning.

Need for Speed Underground

El juego que inició la fiebre por el género



Compañía: EA Games | Precio: 29,95 € | Idioma: Castellano | Edad: +3

Periféricos	Memory Card 2 (129 Kb)	Dual Shock 2	Multitap	Volante	Adaptador de Ethernet
-------------	------------------------	--------------	----------	---------	-----------------------

Valoración Gráficos: **E** Diversión: **E** Global: **E**



Una de las sagas más emblemáticas en el género de la velocidad, cambió radicalmente su estilo para ofrecer un brillante título que combina vibrantes carreras con muchas opciones de tuning.

■ **DESARROLLO DEL JUEGO.** Ofrece variadas carreras: de velocidad, sprint y acrobacias, aunque siempre estamos limitados por la linealidad del desarrollo, ya que el juego nos marca siempre las competiciones en las que debemos participar. Aún así, las carreras son muy emocionantes. La oferta jugable se completa con opciones multijugador y modo Online para cuatro jugadores.

■ **VEHÍCULOS Y TUNING.** El juego tiene 20 vehículos reales, que se controlan de maravilla. Podemos modificarlos con cientos de accesorios reales, tanto en la mecánica como estéticamente. Aunque no ofrece la gran cantidad de opciones de tuning de los últimos juegos aparecidos en el género, cuenta con un catálogo de piezas más que digno.

■ **APARTADO TÉCNICO.** Sobresaliente en todos los aspectos: vehículos perfectamente recreados, logrados efectos de luz, música pegadiza y todo con una sensación de velocidad apabullante. El remate perfecto para un juego de tuning, que ofrece diversión a raudales a un precio más que ajustado.



Para llegar a lo más alto, debemos superar las 111 pruebas de las consta el modo Underground.



Pese a ser un "veterano" del género, tiene una pinta genial.

Need for Speed Underground 2

Con libertad total para correr y "tunar"

Compañía: EA Games | Precio: 63,95 € | Idioma: Castellano | Edad: +3

Periféricos	Memory Card 2 (129 Kb)	Dual Shock 2	Multitap	Volante	Adaptador de Ethernet
-------------	------------------------	--------------	----------	---------	-----------------------

Valoración Gráficos: **E** Diversión: **E** Global: **E**



Después del arrollador éxito del primer NFSU, la saga dio un paso más allá con una segunda parte en la que priman, por encima de todo, la libertad de acción y las opciones de tuning.

■ **DESARROLLO DEL JUEGO.** En el modo de juego principal podemos recorrer con total libertad una ciudad dividida en zonas a las que iremos accediendo según encontremos diversas competiciones de tipo sprint, acrobacias o velocidad, en las que además de "lidiar" con los rivales tendremos que hacerlo con un intenso tráfico. Además, tenemos el modo Arcade, el Multijugador a pantalla partida o el modo Online.

■ **VEHÍCULOS Y TUNING.** Las opciones de tuning con los 30 coches reales son realmente completas. Podemos modificar hasta el último detalle, tanto en la mecánica como en el aspecto exterior ("nitros", alerones, llantas...). Eso sí, los coches siguen sin deformarse, aunque el control de los mismos es exquisito.

■ **APARTADO TÉCNICO.** Gráficamente es espectacular, con escenarios muy trabajados, efectos de luz de ensueño, magnífico acabado de los coches y una increíble sensación de velocidad. Tampoco el apartado sonoro se queda atrás y contamos con una "cañera" banda sonora que acompaña a la perfección. Sin duda, un juego muy superior a NFSU e imprescindible para todos los que busquen un juego de carreras y tuning tan completo como espectacular.



La segunda entrega de NFSU rompe con la linealidad de su antecesor y ofrece muchos más tipos de competiciones, vehículos... y unas carreras más vibrantes.

RPM Tuning

Limitado pero muy asequible



Compañía: Virgin Play | Precio: 29,95 € | Idioma: Castellano | Edad: +3

Periféricos	Memory Card 2 (125 Kb)	Dual Shock 2	Multitap	Volante	Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: **B** Diversión: **B** Global: **B**



Coches espectaculares, explosivas chicas, frenéticas carreras bajo las luces de neón... Es la visión de este "mundillo" que plantea *RPM Tuning*, un título de precio asequible aunque algo desfasado...

■ **DESARROLLO DEL JUEGO.** En el modo principal, llamado Aventura, debemos llevar a lo más alto del mundo del tuning a un piloto novato. Para ello tenemos que ganar carreras y con el dinero obtenido comprar coches más potentes para luego "tunearlos" con decenas de accesorios. Un desarrollo muy parecido al de otros juegos del género, pero cuya excesiva linealidad le quita parte de gracia.

■ **VEHÍCULOS Y TUNING.** Es el único juego de la comparativa que no cuenta con vehículos reales. Para colmo sólo hay 10 modelos, aunque se deforman con los choques. A ello hay que sumar un control bastante exigente y nada preciso. Menos mal que las opciones de tuning son amplias y podemos modificar muy diversos aspectos del coche (mecánica, carrocería y complementos interiores).

■ **APARTADO TÉCNICO.** Tanto vehículos como escenarios y efectos de luz son aceptables, pero les falta algo más de detalle para destacar entre el resto de juegos de la comparativa. Aún así, y pese a su discreto apartado técnico, es un título económico que puede ser una curiosa alternativa si ya has probado el resto de juegos del género. Si no, hay opciones muchísimo más completas y espectaculares.



Aunque el apartado gráfico y el control dejan que desear, las carreras son bastante entretenidas.



Tras recibir un fuerte impacto, los coches sufren deformaciones en distintas partes de la carrocería.

SRS: Street Racing Syndicate

El irresistible atractivo del tuning

Compañía: Namco | Precio: 49,95 € | Idioma: Castellano | Edad: +12

Periféricos	Memory Card 2 (167 Kb)	Dual Shock 2	Multitap	Volante	Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: **MB** Diversión: **MB** Global: **MB**



¿Quieres "ligar" con las chicas más esculturales? Pues para lograrlo olvídate de regalar ramos de rosas y ponte a "tunear" las decenas de coches que ofrece *SRS* para impresionarlas...

■ **DESARROLLO DEL JUEGO.** Lo mejor está en el modo Callejero, en el que recorreremos 3 ciudades en busca de todo tipo de carreras. Si ganamos, podremos acudir a competiciones de más alto nivel y ganar dinero para "tunear" los coches. Al superar ciertas pruebas, "ligaremos" con explosivas chicas de las que luego podemos ver unos sensuales vídeos y que añaden un aliciente extra al desarrollo.

■ **VEHÍCULOS Y TUNING.** Contamos con un total de 50 coches reales, que incluso se deforman tras un impacto y que podemos "tunear" con diversos componentes de marcas reales. Aunque tenemos gran diversidad de mejoras, *SRS* se queda algo más corto en este punto que otros juegos del género, sobre todo en lo que a mecánica se refiere.

■ **APARTADO TÉCNICO.** Si el apartado sonoro funciona, los gráficos no se quedan atrás, con unos coches bien modelados y unos detallados escenarios. En resumen, un juego que, sin la espectacularidad de los grandes, es una interesante alternativa para los fans del género.



Para conquistar a las explosivas chicas del juego y acceder a sus sugerentes vídeos, tenemos que ganar todo tipo de competiciones y modificar con cientos de accesorios los más espectaculares "carros".



Conclusiones



Tan reñida ha estado la comparativa que podemos decir que los tres primeros clasificados merecían proclamarse campeones y que tu decisión final debería depender de lo que busques en un juego de estas características. Así, *Need for Speed Underground 2* es el mejor recreando todo lo que rodea a la cultura de los coches modificados, ofreciendo además muchas opciones de juego y tuning, carreras divertidísimas, un apartado

técnico insuperable y un sensacional control. Por su parte, *Midnight Club 3* es el juego ideal para todos aquellos amantes de la conducción más arcade, gracias a sus rapidísimas y adictivas carreras, así como a su sencillo control. Por el contrario, si buscas algo más de profundidad en la conducción, pero sin renunciar a altas dosis de velocidad y completas opciones de tuning, *Juiced* es el título ideal. Seguidamente se situaría el primer *NFS Un-*

derground que ofrece muchas opciones de juego y tuning y unas carreras vibrantes, a un precio inmejorable. Algo por detrás estaría *Street Racing Syndicate*, menos espectacular pero con entretenidas carreras y el aliciente de las explosivas chicas. Por último nos queda *RPM Tuning* que, pese a un control algo "durillo" y unos discretos gráficos, tiene como compensación unas cumplidoras opciones de juego y un precio muy atractivo.

TÍTULO	CARACTERÍSTICAS GENERALES											CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS										TUNING				COMPONENTES								
	Número de vehículos	Vehículos reales	Número de circuitos	Número de ciudades	Tipos de carrera	Modos de juego Offline	Núm. de jugadores Offline	Núm. de jugadores Online	Número de vistas	Duración	Valoración	Vehículos	Escenarios	Generación de escenarios	Efectos de luz	Sensación de velocidad	Control	Fluidez modo online	Música	Efectos sonoros	Valoración	Accesorios reales	Cantidad de accesorios	Tuning de rendimiento	Tuning estético	Valoración	Simulación	Arcade	Reglaje de coches	Tuning	Desarrollo abierto	Valoración	TOTAL	
Juiced	52	Sí	40	-	3	4	2	6	3	E	E	E	MB	E	E	E	E	E	E	MB	E	E	Sí	Muy alta	Muy alto	Muy alto	E	Medio	Medio	Medio	Muy alto	Sí	E	E
Midnight Club 3	70	Sí	-	3	4	3	2	8	5	E	E	MB	E	MB	E	E	E	E	E	E	E	E	Sí	Muy alta	Muy alto	Muy alto	E	Muy bajo	Muy alto	Muy alto	Muy alto	Sí	E	E
Need for Speed Underground	20	Sí	-	1	3	3	2	4	5	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	MB	E	Sí	Muy Alta	Alto	Muy alto	E	Bajo	Alto	Medio	Muy alto	No	MB	E	
Need for Speed Underground 2	30	Sí	-	1	5	3	2	6	5	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	Sí	Muy alta	Muy alto	Muy alto	E	Bajo	Alto	Alto	Muy alto	Sí	E	E	
RPM Tuning	10	No	-	1	2	3	2	-	6	MB	B	MB	B	MB	MB	MB	R	-	B	B	B	Sí	Alta	Medio	Alto	MB	Bajo	Alto	Medio	Alto	No	B	B	
Street Racing Syndicate	50	Sí	-	3	3	3	2	2	4	MB	MB	E	E	MB	E	MB	B	E	B	MB	MB	Sí	Alta	Medio	Alto	MB	Medio	Medio	Bajo	Alto	Sí	MB	MB	



Claves de la comparativa

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen su correspondiente código de color para facilitar su comprensión:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde.
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



También podréis ver un sello como éste. Indica el ganador en la relación Calidad/Precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego y dan una idea aproximada de la duración y variedad del mismo.

Número de ciudades: Algunos juegos se desarrollan en enormes ciudades en las que podemos encontrar diversos retos. Aquí mostramos el número de estas urbes.

Tipos de carreras: Señalamos los distintos tipos de competiciones con las que cuenta el juego (velocidad, sprint, persecución...).

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Examinamos los aspectos técnicos del juego.
Vehículos: Valoramos el acabado gráfico de los coches, su parecido con los modelos reales

y las deformaciones si las hay.

Generación de escenarios: Comprobamos si los escenarios se generan con suavidad o si, por contra, tienen "popping" o ralentizaciones.

Control: Puntuamos de forma positiva que los vehículos respondan con rapidez y precisión a nuestras órdenes de control.

TUNING

Estudiamos los elementos que proporciona el juego para la modificación de los coches.

Tuning de rendimiento: En este apartado comprobamos hasta qué punto el juego nos deja modificar los coches con nuevos elementos mecánicos como amortiguadores, frenos, motores, "turbos", etc.

Tuning estético: Evaluamos las opciones que el juego ofrece para cambiar accesorios que adornen nuestro coche, tales como pegatinas, alerones, "spoilers", neones...

COMPONENTES DE JUEGO

Analizamos los elementos que ofrece el juego y en qué proporción.

Reglaje de coches: Determinamos en qué medida podemos hacer cambios mecánicos en los coches para mejorar su rendimiento y cómo estos afectan al comportamiento del coche.

Desarrollo abierto: Comprobamos si tenemos que superar las competiciones de forma lineal, o si por el contrario, podemos elegir libremente en qué prueba correr.

¡TODO UN AÑO DE PLAY2MANÍA EN UN CD!

¿Quieres tener siempre a mano
la mejor información sobre PlayStation 2?



Pues con este
CD podrás
tener eso y
mucho más...

- Hacer búsquedas por títulos de juegos.
- Leer los artículos en el monitor del PC.
- Ampliar las imágenes para verlas en detalle.
- Imprimir las páginas que prefieras.
- Consultar sólo las secciones que te interesan.
- Ahorrar espacio...

...Y todas las ventajas
que puede ofrecer
el formato PDF.

YA A LA VENTA EN TU QUIOSCO

Consultorio

Si queréis que el equipo de Play2Manía responda a vuestras dudas, sólo tenéis que enviar una carta a la dirección de la revista, indicando en el sobre: **Hobby Press, Play2Manía, Consultorio.** También podéis enviar vuestras consultas o sugerencias a través del correo electrónico.

Entre reparadores anda el juego

¡"Enas"! Estaba pensando en comprar un reparador de discos pero, aparte de que no lo encuentro por ningún sitio, he visto que habéis analizado dos (Dr. Fix It y Multi Care Box) y tienen la misma nota, son iguales y son del mismo distribuidor. ¿Cuál es el mejor? ¿Dónde lo puedo conseguir?

Kasoh X (e-mail)

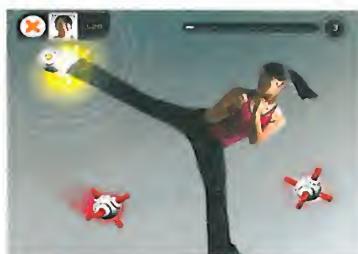
Es posible encontrarlos en bastantes tiendas de videojuegos, así como en grandes superficies comerciales. También existe la posibilidad de adquirirlos fácilmente a través de Internet. Ambos productos cumplen perfectamente su cometido, por lo que la compra de uno u otro dependerá principalmente de su disponibilidad en algún establecimiento que conozcas. Podemos asegurarte que tus discos y tu consola agradecerán ese cuidado adicional sea cual sea la elección que finalmente hagas...

A sudar con EyeToy

Hola, amigos. ¿Sabéis algo sobre la fecha de salida del *EyeToy Kinetic*? Y los periféricos de PS2 (mandos, multitap, etc.) ¿son compatibles los europeos con los americanos?

José Ramonet (e-mail)

Kinetic se pondrá a la venta en octubre de este año. Durante el próximo E3 veremos algo más de este interesante juego que, nunca mejor dicho, nos hará sudar la gota gorda realizando diversos ejercicios físicos. En cuanto a tu segunda pregunta, la mayoría de los periféricos son compatibles entre ambos sistemas, aunque lo ideal es preguntar antes de adquirir alguno no sea oficial.



EyeToy Kinetic saldrá a finales de año, y con él y una cámara EyeToy tendremos un "gimnasio" en casa.

Dos frentes para una guerra

Hola a todos, playmaníacos. Dudo entre comprarme *Call of Duty* o *Brothers in Arms*, aunque yo me decanto por este último. ¿Cuál me aconsejáis vosotros? ¿Se sabe ya algo de *Formula One 2005*?

Salvador Sáez (e-mail)

Call of Duty y *Brothers in Arms* son juegos bastante distintos. Si prefieres una experiencia con más toques estratégicos, *Brothers in Arms* es la opción a elegir. Si por el contrario buscas acción directa y combates tan multitudinarios como espectaculares, *Call of Duty* es el caballo ganador. A nosotros particularmente nos gusta más *Call of Duty*. Por otra parte, como ya habrás visto, en este mismo número os ofrecemos en primicia una avance de *Formula One 2005*, que se pondrá a la venta a finales de junio con importantes novedades, como el modo de juego en red que nos permitirá emular las hazañas automovilísticas del "monstruo" Fernando Alonso.

Brothers in Arms ofrece un enfoque de la guerra más estratégico.



Limpieza de la lente de mi PS2

¡Hola playmaníacos! Me gustaría saber cómo limpiar la lente, porque últimamente no me lee los CD.

Jon Jauregi (e-mail)

Te recordamos que si abres la consola perderás la garantía y si tu habilidad con el destornillador es nula... mejor ni lo intentes. Prueba primero con un disco limpiador de lentes y si falla, lleva tu consola al servicio técnico de Sony o una tienda especializada en la que realicen tareas de mantenimiento y limpieza. Si decides abrir tu consola, debes extraer y abrir la unidad lectora para limpiar la lente con un bastoncillo y una gotita de alcohol o un producto no abrasivo. Sobre todo ten cuidado, no estropees algún componente durante el desmontaje de la unidad lectora...

¿Lego Star Wars o Episodio III?

Hola Playmaníacos estoy pensando en comprarme *Lego Star Wars* o *Star Wars Episodio III*. ¿Cuál me recomendáis vosotros?

Olvido López (e-mail)



Lego Star Wars ofrece un enfoque de la saga galáctica tan divertido como completo.

Diffícil nos lo pones, pequeña Padawan. *Lego Star Wars* consigue atrapar toda la esencia de "La Guerra de las Galaxias" aunque los personajes estén representados por las conocidas fichas Lego. Su argumento recoge las tres últimas películas y parte del "Episodio IV", al tiempo que ofrece un desarrollo variado (combates con naves, duelos con sable luz, carreras de vainas...), unos gráficos impecables y un excepcional sentido del humor, así como modos de juego para dos jugadores. Por otra parte, el juego oficial del "Episodio III" se centra sólo en la última película, y es un juego de acción "Jedi" única y exclusivamente, es decir, en el que sólo encontrarás espectaculares peleas con sable y poderes de la Fuerza. Eso sí, ambos ofrecen diversión y acción suficiente para colmar las expectativas de cualquier aficionado a "Star Wars".

EL TEMA DEL MES:

El lanzamiento de PSTwo ha provocado nuevas preguntas sobre la configuración y la conexión Online de la consola. Tranquilos, que ahora trataremos de solucionar vuestros principales problemas.

PSTwo y el juego Online

Hola amigos de Play2manía. Me acabo de comprar la nueva PS2 y necesito que me informéis de cómo jugar Online. Tengo Internet de banda ancha y un módem. Lo que haría sería desconectar el cable módem del PC y conectarlo a la PS2, así no compartiría la conexión. ¿Habría que configurar el módem para jugar? ¿Podría entrarle algún virus? ¿Tendría la misma

IP que tengo en el PC? Eso es todo. Seguid así, sois los mejores.

Alejandro (e-mail)

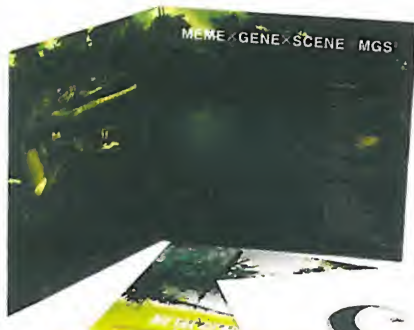
Faltan algunos datos, como indicar si tu cable módem es USB. Si es así, olvídate de conectar directamente tu PSTwo a la banda ancha. En caso de que no sea USB, el primer paso es visitar www.ps2registration.com para registrar tu consola. Los detalles que tienes que introducir en esa web son el número de serie y el modelo de tu

Banda sonora de MGS3

Hola Play2manía. Soy un gran fan de *Metal Gear Solid* y me gustaría saber si Konami tiene previsto sacar (o ya ha sacado) a la venta la banda sonora de *MGS3: Snake Eater* y ya de paso si se sabe algo de *MGS4*.

Ricardo Grande (e-mail)

La banda sonora de *Snake Eater*, editada en un doble CD, se ha puesto sólo a la venta en Japón y no hay noticias de que vaya a ser comercializada en Europa. Es posible que puedas encontrarla en algún establecimiento de importación, en alguna tienda en Internet... o participando en nuestro concurso del mes pasado, donde sorteamos 15 ediciones especiales. Y sobre *MGS4*, como ya adelantamos hace dos meses, podemos decirte que saldrá para PS3 y que el desarrollo de la aventura va a cambiar... ¿Veremos algo en el E3?



El mes pasado, Play2Manía sorteo 15 bandas sonoras de *MGS3*, en su edición especial.

Miedo por Resident Evil 4

Saludos Playmaníacos. Me gustaría que me resolviérais unas dudas referentes a futuros juegos de Play2. Por una parte me gustaría que me dijerais qué hay de cierto en algunos rumores sobre la cancelación de *Resident Evil 4* para PS2, debido a las dificultades técnicas que están encontrando a la hora de adaptar el juego. Espero que sean falsas, y que aún sabiendo que la adaptación será inferior a la versión de GameCube, muestre un gran nivel. Y por otra parte me gustaría que me dijerais qué sabéis sobre *Musashi Samurai* de Square-Enix, que hace poco ha salido en USA. ¿Existen posibilidades de que traspase el Atlántico? Muchas gracias y felicidades por vuestra gran calidad.

Aaron Jodar (e-mail)

Te alegrará saber que fue solamente eso: un rumor. PS2 recibirá esta nueva entrega de la serie *Resident Evil* a finales de año. Para acallar esos rumores, Capcom confirmó en su momento que la versión de PS2 será desarrollada para sacar el máximo partido de la consola. Las dudas sobre un despliegue gráfico menor en PS2 son poco importantes si tenemos en cuenta que sus puntos fuertes serán el pavoroso argumento y su desarrollo repleto de acción, indepen-



Esta imagen de *Resident Evil 4* pertenece a la versión de GameCube y aún es toda una incógnita cómo será la versión de PS2, aunque todo apunta a que resultará un poco menos vistosa... En un mes lo sabremos.

dientemente de si habrá una textura más o menos. Y respecto a *Musashi Samurai Legend*, no hay noticias de que este juego con estética manga vaya a llegar a Europa... aunque tampoco desesperes. Puede que alguien se acabe animando a sacarlo, aunque por el momento parece poco probable.

La sombra del coloso

Hola playmaníacos. Me gustaría saber cuándo saldrá *Wanda and the Colossus* y cuánto costará. ¿Merece más la pena comprarse el *Monster Hunter*?

Antonio Mallado Amador (e-mail)

Todavía no hay fecha concreta para este fantástico "cuento" jugable, que en Europa se llamara *Shadow Of The*

Colossus, aunque todo parece indicar que habrá que esperar hasta finales de año. Casi seguro tendrá un precio similar al de cualquier novedad, es decir, 59,95 Euros. Eso sí, el desarrollo no tendrá nada que ver con *Monster Hunter*. Mientras que en *Shadow of the Colossus* seguiremos una trama que nos invitará a derrotar a una serie de gigantescas criaturas para salvar a una joven, *Monster Hunter* consiste en completar diferentes misiones para mejorar el equipo y las habilidades de nuestros cazadores de dragones y reptiles. El punto fuerte de *Monster Hunter* es su modo de juego cooperativo en red, en el que pueden participar hasta cuatro amigos para dar caza a los monstruos más grandes y peligrosos.

PROBLEMAS CON LA CONEXIÓN DE PS2 A INTERNET

PSTwo (que se encuentran en la parte inferior de la consola). Después, elige un nombre de usuario y una contraseña que utilizarás para acceder a la mayoría de juegos Online, e introduce el Código de Acceso a Red que aparece en la contraportada del folleto que acompaña a tu consola. Sony te enviará gratuitamente por correo el Disco de Acceso a Red y un PIN personal para completar el proceso. No obstante, podrás jugar inmediatamente con cualquier juego que disponga de opciones Online. Sólo necesitarás conectarte y configurar el acceso a la red, que se puede realizar de forma automática sin

problemas (la IP no tiene porque coincidir con la del PC). No será necesario que configures ningún valor de tu módem o que introduzcas ningún dato en la configuración del acceso, a menos que tengas problemas con la conexión. En ese caso, contacta con tu proveedor de Internet y pregunta si existen incompatibilidades con el juego en red. Y tranquilo, que tu consola está a salvo de los virus, ya que sólo hará caso de los datos provenientes de otras PS2.

Inalámbrico

Por mi cuarto no pasa la línea de teléfono y en vez de conectar el PC

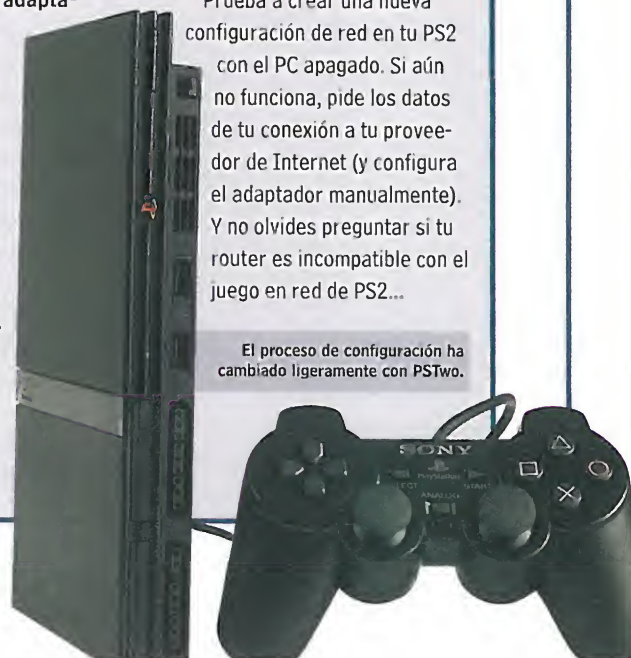
a la línea, le han puesto un adaptador de red inalámbrico. Lo demás está todo bien, la PS2 conectada al router en el salón, banda ancha... y no se por qué cuando intento jugar Online con PS2 o bien dice "conectando a la red" y la espera dura mucho pero no se conecta, o no es posible conectarse. He probado con *KillZone* y *Burnout 3*. ¿Puede ser por lo del PC?

Gracias por adelantado.

Manuel Serrer (e-mail)

Prueba a crear una nueva configuración de red en tu PS2 con el PC apagado. Si aún no funciona, pide los datos de tu conexión a tu proveedor de Internet (y configura el adaptador manualmente). Y no olvides preguntar si tu router es incompatible con el juego en red de PS2...

El proceso de configuración ha cambiado ligeramente con PSTwo.



Preguntas rápidas, respuestas cortas

¿Es verdad que Dragon Ball Z: Sagas no va a salir en España?

Juan Carlos Álvarez Romero (e-mail)
En USA ya está a la venta y de momento parece que nadie se anima a sacarlo en Europa... La verdad es que es "flojete".

Me gustaría saber si se sabe algo de la secuela de Beyond Good & Evil.

Bienve López (e-mail)
Por el momento no se sabe nada, aunque parece poco probable, porque el juego no vendió lo esperado en todo el mundo y su creador, Michel Ancel, trabaja ya en el juego oficial de la película "King Kong".

¿Creéis que harán una secuela de Burnout 3? y ¿Qué día saldrá a la venta Tekken 5?

Lilo Bond (e-mail)
Como adelantamos en el número anterior, en septiembre llegará *Burnout Revenge*, más frenético y alocado que nunca. En cuanto a *Tekken 5*, está previsto que llegue a finales de junio, como mucho principios de julio.

¿Cuándo saldrá PS3 y cuál será su precio?

Juan Soler (e-mail)
Aunque los rumores apuntan a que la sucesora de PS2 llegará en el 2006, habrá que esperar a la celebración del próximo E3 (la feria más importante de los videojuegos) durante este mes de mayo para conocer detalles más concretos.

Quería preguntaros si van a sacar un juego de Blade.

Sergio López Jodar (e-mail)
No hay anunciada ninguna versión para PS2... ni otras consolas. Y si no han aprovechado el tirón de la última película, difícil lo vemos.

¿Es verdad que van a hacer un juego basado en el libro "El Código Da Vinci"?

Jakobe Arzoz Monje (e-mail)
De momento sólo está prevista la película. Será necesario esperar para ver si se anuncia algún videojuego basado en esta interesante y exitosa novela de intriga.

¿Cuándo llegará Final Fantasy XI? ¿Habrá que pagar cuotas?

Ángel Luis vecino granados (e-mail)
Como ya hemos dicho en alguna ocasión, NO. La no comercialización del disco duro en Europa hace imposible que *FFXI* llegue a nuestro mercado. Si quieres disfrutar un juego de rol Online, prueba con *Everquest*. Aunque tendrás que pagar cuotas mensuales para seguir jugando (igual que en *FFXI*), puedes probarlo durante cierto tiempo para ver si te convence su estilo de juego.



Gran Turismo 4 es el mejor y más completo simulador de velocidad de todos los tiempos y te ofrecerá cientos de horas de juego a poco que te gusten los juegos de "coches" o todo lo relativo a la mecánica.

Metal Gear Solid 3

VS Gran Turismo 4

Hola Play2manía. Soy un "enganchado" a *Metal Gear*. Me he pasado todos los de las "Plays" y quiero comprarme el 3, pero también me gusta *Gran Turismo 4* y no sé cual comprarme. Ayudadme, por favor. Muchas gracias, sois los mejores.

Jonás Hdez. Méndez (e-mail)

Estás hablando de dos de los mejores juegos del catálogo de PS2... aunque casi te has dado la respuesta tu solito. Si te gustan los *Metal Gear* y te has jugado todos, *Snake Eater* te encantará,

porque eleva a la máxima expresión todas las virtudes de la saga. Su argumento es tan sorprendente que ningún aficionado a la saga debe dejar escapar la oportunidad de jugarlo. Y eso por no hablar de sus gráficos o sus novedades jugables. Eso sí, si lo que buscas es juego para rato, mejor inclínate por *GT4*.

SingStar y los

programas de chateo

¡Hola! Leo todos los meses la revista; es muy buena. Quería saber si se puede conectar el micrófono de *SingStar* al ordenador para chatear.

Iván Barba Pelaez (e-mail)

Dependiendo del sistema operativo que utilices podrás usar las dos entradas de grabación del micrófono de *SingStar*, aunque no podrás aprovechar ciertas características avanzadas que sí aparecen en el juego. Tras conectar el adaptador USB al ordenador sólo tendrás que seguir los pasos que te indique tu sistema operativo hasta completar la instalación. Una vez hecho esto, es recomendable configurar los valores del micrófono en el programa que utilices para charlar.

¿Ratón en los shooters?

Felicidades por la revista. He oído hablar de ratones para PS2 que facilitan el control de juegos como *Killzone*. Si es así ¿qué ratón y qué juego me recomendáis? *SOCOM II*, *Call Of Duty*... alguno que esté bien y que sea compatible con el ratón. Y tened en cuenta que tengo la consola conectada a la red. Gracias.

Jesús Martínez (e-mail)

Ningún juego de los que comentas admite el uso del ratón, pero hace unos meses salió al mercado un accesorio no oficial que permite usar un teclado y un ratón con conexión PS/2 (como los de PC) con cualquier shooter. Y sobre los juegos, nosotros nos quedamos con *Killzone*, *SOCOM II* y *TimeSplitters 3*.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Muerte "súbita" de la vibración

Felicidades por la revista, que la compro todos los meses. Me gustaría que me contestaseis un problema que tengo. Compré una PS2 con el volante Speedster 3 y un juego. El primer día funcionó bien, pero el segundo el volante ya no vibraba. Luego, al probar el Dual Shock tampoco funcionaba la vibración en la Play. Llamé a un amigo para que trajera su Play a casa y ver dónde estaba el problema. Al principio mi Dual Shock funcionaba con su Play pero al probar el volante tampoco vibraba. Cuando lo quitamos y pusimos de nuevo el mando la vibración en su Play ya

no funcionaba. así que ahora no funciona la vibración ni en su Play ni en la mía con ningún juego. Me gustaría que me dijerais si es posible hacer funcionar la vibración otra vez o tengo que llevarla donde la compré, porque se ha estropeado. Muchas gracias, espero respuesta.

David López (e-mail)

Efectivamente, es muy raro. Asegúrate que la vibración está activada en todos los juegos y prueba a insertar el Dual Shock en el segundo puerto de la consola para comprobar si funciona la vibración y



así dejar claro que el problema no está en el mando. También puedes utilizar otro mando diferente para confirmar si la vibración ha dejado de funcionar. Si instalaste el volante siguiendo las instrucciones proporcionadas, es posible, aunque poco probable, que algún fallo de fabricación en este dispositivo hubiera afectado al funcionamiento de tu PS2. En el caso de que el volante y la consola estén en garantía, vuelve a la tienda y habla con el vendedor. O llama al servicio técnico de PlayStation (902 102 102) y cuéntales tu problema.

Un defecto de fabricación en un periférico, como un volante, puede provocar fallos en PS2.



Los mejores juegos para PS2

Si estás pensando en comprar un buen juego para PS2, pero tienes dudas y no sabes por cuál decidirte, échale un vistazo a nuestra Guía de Compras. Encontrarás los juegos más interesantes del catálogo de la consola ordenados por géneros. Y además, una recomendación de los juegos más atractivos de cada mes.

 **Novedad en la lista**
 **Precio inferior a 40 euros**

→ Deportivos

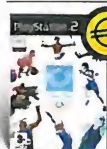
Este mes recomendamos...


- (=) **1. FIFA Football 2005**
 La nueva versión del fútbol más completo.
- (=) **2. Pro Evolution Soccer 4**
 El fútbol más realista... ¡con la liga española!
- (↑) **3. NBA Live 2005**
 El basket más espectacular que nunca.
- (↑) **4. Tony Hawk's Underground 2**
 El skate más divertido y completo.
- (↑) **5. Fight Night Round 2**
 El mejor juego de boxeo para tu PS2.
- (N) **6. Roland Garros 2005**
 Si te gusta el tenis, no te lo puedes perder.

Juegos basados en deportes. Diremos que es un simulador cuando por estética y control intente reflejar fielmente un deporte y que es un arcade cuando modifique sus reglas o exagere sus acciones, generalmente buscando más espectacularidad o un control sencillo.

Athens 2004

Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



 El juego oficial de las Olimpiadas nos ofrece una variada colección de 25 pruebas deportivas. Algunas se pueden jugar con alfombra. Muy original.

8 VALORACIÓN: Variado gracias a sus 25 pruebas y especialmente divertido jugando con amigos.

FIFA Football 2005

EA Sports | 62,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Tan completo como siempre (clubes, competiciones, jugadores) y con un nuevo motor gráfico y un sistema de juego más completo, ajustado y satisfactorio.

10 VALORACIÓN: Si te gusta el fútbol es la opción más completa. Y este año, la más novedosa.

FIFA Street

EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un arcade de fútbol callejero que explota el lado más espectacular de este deporte con un control asequible. Los jugadores son reales, aunque le faltan más opciones.

8 VALORACIÓN: Ideal si buscas un juego de fútbol que te permita "dar espectáculo" de forma fácil.

Fight Night Round 2

EA Sports | 62,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +12 años



Combates de boxeo dinámicos, muy espectaculares y con hasta 36 púgiles reales para elegir. Por calidad técnica y diversión es el mejor en su género.

8 VALORACIÓN: Si te gusta el boxeo, aquí tienes el simulador más realista y entretenido.

NBA Live 2005

EA Sports | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un baloncesto espectacular que recrea a las mil maravillas la NBA y que viene cargado de opciones y modos de juego. Hoy por hoy, es el mejor juego de basket.


9 VALORACIÓN: Si te gusta el basket no te lo pierdas. Es el mejor y más completo simulador.



ESPN NBA 2K5

Sega/Take 2 | 29,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +3 años



 Un simulador de baloncesto muy jugable y con un montón de modos de juego. Además, es bastante más espectacular que sus ediciones anteriores.

9 VALORACIÓN: Un digno rival de NBA Live 2005 que además tiene un precio de lo más competitivo.

NBA Street V3

EA Big | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años




Basket callejero muy espectacular, con un vibrante ritmo de juego y tan entretenido como sencillo de controlar. El mejor NBA Street de toda la serie.

9 VALORACIÓN: Sencillamente, es el arcade de baloncesto más espectacular, asequible y divertido.

Pro Evolution Soccer 3

Konami | 29,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



 Un simulador que explota como ninguno la esencia del fútbol a base de un control exigente pero cargado de posibilidades. ¡Y está en Platinum!

9 VALORACIÓN: Si te da igual jugar con equipos no reales, no lo dudes y ve a por él de cabeza.

Roland Garros 2005

Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego de tenis más realista y vistoso, que cuenta con la licencia de uno de los grandes torneos y con 16 tenistas reales. Si te gusta este deporte, pruébalo.

8 VALORACIÓN: Aunque se parece a Smash Court Tennis 2, ofrece recursos propios para enganchar.

Pro Evolution Soccer 4

Konami | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Con el sistema de juego tan divertido, exigente y realista de siempre, pero además con la licencia de la liga española. El mejor de la serie.


9 VALORACIÓN: Un simulador tan apasionante y realista como siempre, pero con interesantes novedades.



Smash Court Tennis 2

Namco/Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años




 Un gran juego de tenis que ofrece un control asequible y exigente y con interesantes modos de juego. Además, incluye 16 tenistas y 4 torneos reales.

8 VALORACIÓN: Si te gusta el deporte de la raqueta, ésta es tu mejor opción para practicarlo.

SSX 3

EA Big | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



 El mejor juego de snow del catálogo de PS2. Supera en mucho a sus antecesores: más personaje, más pistas, más libertad y modos de juego...

9 VALORACIÓN: A poco que te gusten los juegos deportivos vas a alucinar. Divertidísimo.

Tiger Woods PGA Tour 2005

EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años




Por calidad técnica, realismo y cantidad de opciones, es el mejor simulador de golf que puedes encontrar hoy en día en PS2. Y esta edición estrena modo Online.

8 VALORACIÓN: Si te gusta el golf no lo dudes, Tiger Woods PGA Tour Golf 2005 es tu juego.

Tony Hawk's Underground

Activision | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



 Un juego de skate que además es una aventura en la que incluso podemos pilotar coches. Enorme, divertida y plagada de posibilidades.

10 VALORACIÓN: Mucho más que un juego de deportes. A poco que te atraiga, dale una oportunidad.

Tony Hawk's Underground 2

Activision | 44,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Es la entrega más completa de la saga, aunque no sorprende tanto como el primer Underground. Eso sí, le supera en retos y modos de juego.

9 VALORACIÓN: Si ya conoces la saga, éste es el mejor. Si no, empieza por el Platinum.

UEFA Champions League 2004-2005

EA Sports | 62,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Las noches "mágicas" de la Champions League quedan bien retratadas en un gran juego de fútbol que convence en gráficos, opciones y sistema de juego.

9 VALORACIÓN: Los apasionados de la Champions League ya tienen un juego a su medida.

→ Aventuras

Este mes recomendamos...

- (=) **1. MGS 3 Snake Eater**
■ Supervivencia y sigilo con mayúsculas.
- (=) **2. GTA San Andreas**
■ El GTA más largo, divertido y sorprendente.
- (=) **3. Prince of Persia 2**
■ Vuelve el príncipe de la acción y los saltos.
- (=) **4. Splinter Cell C.T.**
■ El esperado retorno del espía más realista.
- (↑) **5. Cold Fear**
■ Sobrevive al terror en alta mar...
- (↓) **6. Haunting Ground**
■ Un survival horror agobiante y original.

Juegos en los que tenemos que desarrollar un argumento, enfrentándonos a diversos sucesos, relacionándonos con otros personajes, explorando, resolviendo puzzles...

Death by Degrees

Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura muy completa en la que la acción tiene tanta importancia como la exploración y los puzzles. Y protagonizada por Nina, la guapa luchadora de Tekken.

8 VALORACIÓN: Si buscas un juego que ofrezca algo más que combates, es una gran opción.

Driv3r

Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un simulador de "mafioso" que resulta espectacular en todo lo que se refiere a la conducción, aunque pierde muchos enteros a la hora de bajarse del coche.

8 VALORACIÓN: Si te gusta el género te encantará, aunque las fases de acción fuera del coche...

Cold Fear

Ubisoft | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un gran survival horror ambientado en medio del océano en el que tendrás que enfrentarte a una misteriosa y terrible amenaza que viene del mar...

9 VALORACIÓN: Acción y sencillos puzzles en una terrorífica aventura con una lograda ambientación.

Constantine

SCI | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura con mucha acción y elementos sobrenaturales que tiene en su historia y ambientación sus mejores bazas. Técnicamente es correcto.

8 VALORACIÓN: Una adaptación de la película más que notable que gustará a los fanáticos del género.

GTA San Andreas

Rockstar | 64,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Si la saga GTA ofrece los mejores "simuladores de mafioso", su última entrega es la más grande, ambiciosa, y divertida. No te la puedes perder.

10 VALORACIÓN: Es uno de los juegos más largos, completos y divertidos de PS2. Imprescindible.



Grand Theft Auto: Vice City

Rockstar | 34,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una genial aventura de acción que te ofrece total libertad, tanto a pie como en coche, para cumplir los más variados "trabajitos" de la mafia.

10 VALORACIÓN: Si te gusta la acción, la conducción y los juegos largos y variados, ¿a qué esperas?

Haunting Ground

Capcom | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura de terror en la que no encontraremos casi acción y sí muchos puzzles. Contaremos con la ayuda de un perro al que podremos dar órdenes.

8 VALORACIÓN: Si no te importa la ausencia de acción y buscas una aventura diferente, pruébalo.

Metal Gear Solid 2

Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Hasta este mes, la mejor aventura de espionaje e infiltración: cuenta con gráficos de lujo, un desarrollo vibrante y una jugabilidad a prueba de bombas.

10 VALORACIÓN: Uno de los juegos imprescindibles en PS2, por diversión, calidad y precio.

Onimusha 3

Capcom | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Siguiendo la estela de la saga, la tercera entrega combina la aventura con la acción en un desarrollo más frenético que nunca y con un apartado técnico de lujo.

9 VALORACIÓN: Logra superar a los anteriores Onimusha gracias a su ritmo y espectacularidad.

Metal Gear Solid 3 Snake Eater

Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Supervivencia y sigilo se dan la mano en una aventura capaz de enamorar tanto por su sorprendente desarrollo como por su acabado técnico, el mejor de PS2.

10 VALORACIÓN: Snake vuelve en una aventura imprescindible desde todos los puntos de vista. No te la pierdas.



Prince of Persia 2: El Alma del Guerrero

Ubisoft | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Vuelve el Príncipe más oscuro y salvaje en una aventura llena de acción y saltos que nos llevará a un escenario infernal. Un juego genial superior al primer POP.

9 VALORACIÓN: Una espectacular aventura con mucha acción que te atraparás sin remedio hasta el final.

Resident Evil Outbreak

Capcom | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un Survival Horror con las premisas típicas de la saga (acción, puzzles...), y además con importantes novedades, como cooperar con otros personajes.

9 VALORACIÓN: Un gran juego de terror, original y a la vez fiel a la saga. Imprescindible para fans.

Silent Hill 4: The Room

Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La cuarta entrega de esta famosa saga de aventuras de terror sigue siendo capaz de poner los pelos de punta a cualquiera. Atrapa y angustia hasta el final.

9 VALORACIÓN: Los fans del terror tienen una cita que no pueden rechazar. Ideal para pasar miedo.

Shadow of Rome

Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una divertida aventura que combina la acción más salvaje con momentos de infiltración que nos trasladará a una emocionante trama en la Roma clásica.

8 VALORACIÓN: Por la divertida mezcla de géneros que ofrece y su ambientación, es una gran opción.

Splinter Cell Chaos Theory

Ubisoft | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Sam Fisher, el espía más "realista", regresa a PS2 con su aventura más completa, larga y absorbente. Incluye modos multijugador Offline y Online.

9 VALORACIÓN: Infiltración y sigilo al máximo nivel en una aventura que encantará a los fans de Fisher.

Tenchu Fatal Shadows

Sega | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Dos letales ninjas expertas en sigilo protagonizan esta aventura de acción de "sabor oriental". Técnicamente no impresiona pero su desarrollo convence.

8 VALORACIÓN: Si te gusta la saga Tenchu y/o los juegos de infiltración, no te decepcionará.

True Crime Streets of L.A.

Activision | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Entre GTA y The Getaway, ofrece lo mejor de cada uno para redondear una aventura soberbia, divertida y variada en la que luchas, disparas, conduces...

10 VALORACIÓN: Por su estética, calidad gráfica y desarrollo, es una de las mejores aventuras de PS2.

Los favoritos del mes...

(=) 1. MGS 3 Snake Eater

■ Aventura de acción | 59,95 €



Snake regresa a lo grande con una aventura que exhibe un inmejorable apartado técnico y un emocionante desarrollo lleno de sorpresas. Es la mejor aventura de PS2.

(=) 2. Gran Turismo 4

■ Velocidad | 64,95 €



El simulador por excelencia vuelve para demostrar que manda en la velocidad. Por su realismo, la cantidad de coches y circuitos y sus modos de juego, es el mejor.

(=) 3. GTA San Andreas

■ Aventura de acción | 64,95 €



El "simulador de mafioso" más alucinante, completo y largo. Es uno de los juegos que debes disfrutar a fondo si no quieres perderte uno de los mejores títulos de PS2.

(↑) 4. Pro Evolution Soccer 4

■ Simulador de fútbol | 59,95 €



La soberbia jugabilidad ya clásica en la serie, ahora acompañada de un puñado de interesantes licencias, como la de la Liga española. Un año más, fútbol en estado puro.

(↓) 5. Splinter Cell C.T.

■ Aventura de acción | 59,95 €



Sam Fisher, el espía más "realista", vuelve a explotar sus dotes de infiltración para ofrecernos su aventura más larga, espectacular y completa.

(=) 6. Devil May Cry 3

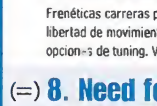
■ Aventura de acción | 62,95 €



El cazademonios Dante regresa con un nuevo desfilado de acción en el que se tendrá que enfrentar a su propio hermano. Más espectacular que nunca.

(=) 7. Midnight Club 3

■ Velocidad | 59,95 €



Frenéticas carreras por tres ciudades distintas con libertad de movimientos, coches reales y muchísimas opciones de tuning. Vibrante y divertido como pocos.

(=) 8. Need for Speed Under. 2

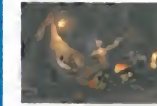
■ Velocidad | 62,95 €



Espectaculares carreras nocturnas por la ciudad con grandes opciones de "tuning". Sorprendente y muy divertido, es uno de los mejores juegos de velocidad que hay en PS2.

(↑) 9. Prince of Persia 2

■ Aventura | 59,95 €



El Príncipe ataca de nuevo con una aventura más oscura y siniestra plagada de saltos, trampas y los mejores combates. Engancha y divierte desde el principio.

(↓) 10. FIFA Football 2005

■ Simulador de fútbol | 62,95 €



Uno de los grandes de la temporada que ha hecho "fichajes" de solvencia en su sistema de control y apartado gráfico. Y tan completo como siempre.

→ Rol y Aventuras Gráficas

Este mes recomendamos...

- (↑) **1. Final Fantasy X-2**
■ Su pre-ío Platinum le hace aún más irresistible.
- (↓) **2. Star Ocean**
■ Un juego de rol de acción diferente.
- (↓) **3. Leisure Suit Larry**
■ Una desternillante aventura sólo para adultos.

Los juegos de rol nos permiten recorrer enormes mundos, mientras hacemos que nuestros personajes evolucionen y mejoren. Las aventuras gráficas ofrecen desarrollos cerrados donde se pone a prueba nuestro ingenio y astucia. En ambos casos, es fundamental investigar a fondo.

Arc: El Crepúsculo de las Almas

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Ofrece los mejores combates por turnos del género gracias a sus toques de rol de tablero. Además, tiene una interesante historia, demasiado lineal, eso sí.

8 VALORACIÓN: Rol en estado puro y con un gran sistema de combate. Los fans perdonarán que sea lineal.

Broken Sword: El Sueño del Dragón

THQ | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una aventura gráfica con gancho que sabe mantener la tensión en la trama y en los puzzles hasta el final. Y todo con un gran apartado técnico y sencillo control.

8 VALORACIÓN: Si eres de los que prefieren pensar a luchar, no te puedes perder esta aventura.

Final Fantasy X

Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un espectacular juego de rol con una larguísima y absorbente trama. Está basado en combates por turnos que pueden resultar algo lentos.

10 VALORACIÓN: Un auténtico imprescindible, y más con su actual precio. No te lo pierdas.

ESDLA: La Tercera Edad

EA Games | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Combates por turnos con todo el encanto de "El Señor de los Anillos". Hay juegos de rol mejores, pero éste cuenta con una fenomenal ambientación "pelicular".

8 VALORACIÓN: Los fans de "El Señor de los Anillos" no podrán resistirse a su encanto.



Final Fantasy X-2

Square-Enix | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Como todos los FF, se basa en combates por turnos y presenta alucinantes gráficos. Eso sí, es más ligero de argumento y desarrollo y menos lineal.

10 VALORACIÓN: La esencia de la saga, pero más asequible y fácil. Ideal si el rol te parece complejo.

Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude

Vivendi | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura desternillante y muy "subidita de tono" en la que hay que ligarse a las chicas más despanpanantes completando entretenidos minijuegos.

8 VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras y eres mayor de 18 años, te lo pasarás en grande.

Kingdom Hearts

Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y divertidas situaciones. Y con la magia de Disney y Square.

9 VALORACIÓN: Un RPG que debes jugar a poco que te atraiga el género. Y además es Platinum.

Shadow Hearts Covenant

Midway | 59,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Dinámicos combates por turnos y con una ambientación original (principios del siglo XX pero con muchos elementos sobrenaturales). Mejor que el anterior.

8 VALORACIÓN: Un notable juego de rol que convencerá a los fans del género. Eso sí, está en inglés.

Star Ocean: Till the End of Time

Square-Enix | 44,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Un largo y original juego de rol de acción que, gracias a su sistema de combate (casi como un juego de lucha), enganchará tanto a roleros como a aventureros.

9 VALORACIÓN: Está en inglés, pero por lo demás es una joya del género por técnica y jugabilidad.

Suikoden IV

Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un juego que mezcla combates por turnos con batallas navales "estilo tablero". Técnicamente no está mal, aunque el desarrollo tiene momentos monótonos.

7 VALORACIÓN: Los fanáticos del género sabrán valorar sus virtudes, aunque hay opciones mejores.

→ Inteligencia

Este mes recomendamos...

- (=) **1. Los Urbz: Sims en la ciudad**
■ Convierte a tu Sim en el más popular.
- (=) **2. Total Club Manager 2005**
■ Asume la presidencia de tu club favorito.
- (=) **3. Playboy The Mansion**
■ Atrévete a dirigir el imperio Playboy...

Juegos que nos obligan a estrujarnos las neuronas, ya que requieren más inteligencia y que habilidad. Podéis encontrar puzzles, juegos de estrategia, simuladores, juegos de tablero...

Age of Empires II: Age of Kings Band

Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Los distintos modos de juego y la opción de poder jugar con personajes históricos hacen de este juego una opción interesante para los estrategas.

7 VALORACIÓN: Estrategia en tiempo real con personajes históricos que llama la atención.

Commandos 2: Men of Courage

Pyro | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



El mejor juego de estrategia de PS2 nos pone a los mandos de un grupo de comandos con distintas habilidades que hemos de combinar. Ojo, que no es fácil.

9 VALORACIÓN: Gran calidad técnica y jugable que le convierten en una gran elección.

Kuri Kuri Mix

Empire | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Una curiosa mezcla de plataformas y puzzles, donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos del juego. Divertido y absorbente.

8 VALORACIÓN: Uno de los juegos más divertidos para jugar cooperando. Y a este precio...

Los Urbz: Sims en la Ciudad

EA Games | 63,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Convierte a tu Sim en el personaje más popular de la ciudad vistiendo a la última moda, trabajando, haciendo amigos y cumpliendo variados objetivos.

9 VALORACIÓN: El mejor "simulador social" hasta la fecha. Sorprende y entretiene de principio a fin.



Los Sims Toman la Calle

EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +7 años



Partiendo del mismo esquema, la segunda parte de este simulador de vida ofrece más opciones, más objetos, la posibilidad de salir de casa...

8 VALORACIÓN: Si te atrapa no podrás dejar de jugar. Eso sí, nada de tiros, sólo relaciones sociales.

Manager de Liga 2005

Codemasters | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de "presidente-entrenador" bastante completo en cuanto a opciones y optimizado técnicamente. Es una lástima que la ambientación sea mejorable...

8 VALORACIÓN: Los amantes de la estrategia deportiva quedarán encantados con este juego.

Playboy The Mansion

UbiSoft | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Con este juego te convertirás en Hugh Hefner, el creador del imperio Playboy. Tendrás que editar la revista, organizar fiestas, ligar, hacer fotos a las chicas...

7 VALORACIÓN: Un simulador social bastante "picante", pero con pocas opciones estratégicas.

Risk Dominio Total

Atari | 39,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años



El famoso juego de tablero llega a PS2 con sus combates por turnos a lo largo del mapamundi. Es lento, pero divierte jugando con amigos. Permite juego online.

6 VALORACIÓN: Si te gusta la estrategia por turnos y el Risk, es una buena opción.

Total Club Manager 2005

EA Games | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un manager para que puedas jugar a ser presidente y entrenador de tu club preferido. Ofrece múltiples mejoras respecto a la versión del año pasado.

8 VALORACIÓN: Ideal si te gusta la estrategia deportiva. Además, es compatible con FIFA 2005.

Worms 3D Forts Under Siege

Sega | 49,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años



Un simpático juego de estrategia en el que controlamos a un equipo de gusanos para acabar con el bando rival. Esta entrega trae retos más complejos.

6 VALORACIÓN: Humor, acción y estrategia se funden en un título ideal para jugar en compañía.

→ Velocidad

Este mes recomendamos...

- (=) **1. Gran Turismo 4**
■ Simplemente, el mejor simulador de velocidad.
- (=) **2. Need for Speed Under 2**
■ El tuning como nunca lo habías soñado.
- (=) **3. Midnight Club 3**
■ Las carreras nocturnas más espectaculares.
- (N) **4. Moto GP 4**
■ El mejor juego sobre el Mundial de Motociclismo.
- (N) **5. Enthusia Professional Racing**
■ Un simulador tan realista como apasionante.
- (N) **6. Juiced**
■ Otro irresistible juego de velocidad y tuning.

Gran Turismo 3

Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Sumérgete en el modo GT para comprar los mejores coches del mundo, ganar carreras y ahorrar un "dinero" para mejorarlos. Tendrás juego para meses.

10 VALORACIÓN: Por este precio es el mejor juego de coches, pero le supera *Gran Turismo 4*.

Juiced

THQ | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +12 años



Tunea más de 50 coches reales con un sinfín de piezas y gánate el respeto de tus rivales en todo tipo de competiciones urbanas. Su control es bastante realista.

9 VALORACIÓN: Por gráficos, espectacularidad y opciones de "tuneo", es uno de los mejores.

Midnight Club 3 Dub Edition

Rockstar | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +12 años



Carreras nocturnas por tres ciudades con libertad de movimientos, coches reales y alucinantes opciones de tuning. Impresionante control y apartado técnico.

9 VALORACIÓN: Si te gustan los coches y el tuning, es una de las mejores opciones del mercado.

Need for Speed Underground

EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un juego de carreras nocturnas protagonizadas por veloces vehículos, todos reales, que podemos modificar tanto por dentro como por fuera.

9 VALORACIÓN: Un arcade veloz, trepidante y espectacular, que nos permite "tunear" los coches.

SRS: Street Racing Syndicate

Namco | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Otro divertido juego de carreras urbanas en el que podremos "tunear" 50 coches reales e incluso "ligar" con verdaderas bellezas. Técnicamente está muy bien.

8 VALORACIÓN: Aunque no aporta demasiado al género, SRS es una opción más que recomendable.

Juegos basados en pilotar vehículos. Pueden ser de carreras, o juegos en los que se nos propondrán retos, como transportar mercancías o realizar acrobacias.

Burnout 3 Takedown

EA Games | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Es el juego más veloz que has visto nunca. El desarrollo de las carreras es trepidante, los accidentes espectaculares, tiene montones de modos de juego...

9 VALORACIÓN: Es difícil que veas un arcade de velocidad tan espectacular y trepidante.

Enthusia Professional Racing

Konami | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador que tiene sus mejores bazas en el realismo que ofrece y en sus 200 coches reales. Sin embargo, "pincha" en la sensación de velocidad.

8 VALORACIÓN: Los fanáticos del motor seguro que saben apreciar este simulador tan exigente.

Colin McRae Rally 2005

Codemasters | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de rally que tiene en su exquisito control y nuevos modos de juego sus grandes bazas, aunque en temas gráficos se parece a *Colin 4*.

9 VALORACIÓN: No encontrarás otro juego de rally que te ofrezca mejores sensaciones al conducir.

Formula One 04

Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El único juego oficial del campeonato de Fórmula 1 se adapta tanto a expertos como a novatos, incorpora un montón de modos de juego y luce buenos gráficos.

9 VALORACIÓN: El mejor juego de Fórmula 1 que vas a encontrar. Y el único con Fernando Alonso...

Gran Turismo 4

Sony | 64,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años




Compra y mejora más de 700 coches reales y de todo tipo y lázmate a competir en las carreras más emocionantes, realistas y técnicamente deslumbrantes.

10 VALORACIÓN: Por calidad técnica, duración y realismo, es el mejor simulador de velocidad de PS2.



Mashed + Controller + Multitap

Virgin Play | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un trepidante arcade de carreras que divide de verdad jugando 4 a la vez. Y para facilitar las cosas, incluye un segundo mando y un multitap.

8 VALORACIÓN: Si te gusta competir con amigos, con este juego te lo vas a pasar de lujo.

Midnight Club II

Rockstar | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Carreras urbanas nocturnas, muy bien realizadas, emocionantes y plagadas de sorpresas. Muy divertido. Última que los coches no sean reales...

9 VALORACIÓN: Un gran arcade. Sólido, divertido y con opciones Online. Y ahora, en Platinum.

Moto GP 3

Namco/Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Una gran recreación del Campeonato de los 500 c.c. en la que disfrutamos de pilotos, circuitos y escuderías reales. Todo con gran calidad gráfica.

8 VALORACIÓN: El mejor juego de motos para PS2. Jugable, divertido y espectacular.

Moto GP 4

Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Todos los pilotos, circuitos y escuderías reales de las tres cilindradas en este impresionante simulador que además ahora es más realista que nunca.

9 VALORACIÓN: Es el mejor simulador basado en el Mundial de Motociclismo. Así de sencillo.

Need for Speed Underground 2

EA Games | 63,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años




Carreras de coches reales por la ciudad con mucha libertad de movimientos y grandes opciones de tuning. Espectacular, divertido y absorbente como pocos.

10 VALORACIÓN: Si tu pasión es la velocidad y el tuning, NFSU2 es uno de los mejores en su género.



TOCA Race Driver 2

Codemasters | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de velocidad tan rápido como espectacular, que ofrece excelentes sensaciones de pilotaje y además es largo, profundo y variado.

9 VALORACIÓN: Si te apetece simulación y conducir un montón de coches reales, no lo dudes.

WRC 4

Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



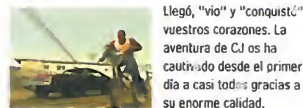
El juego oficial del Mundial llega cargado de novedades, como un modo Online, y ofreciendo un acabado técnico impecable, con gráficos de lujo y gran jugabilidad.

9 VALORACIÓN: Ofrece el realismo de la licencia (coches, pilotos y rallies...) y un asequible control.

Vuestros favoritos

(=) 1. GTA San Andreas

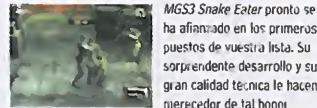
■ Aventura de acción | 64,95 €



Llegó, "vio" y "conquistó" vuestros corazones. La aventura de CJ os ha cautivado desde el primer día a casi todos gracias a su enorme calidad.

(=) 2. Metal Gear Solid 3

■ Aventura de acción | 59,95 €



MGS3 Snake Eater pronto se ha afianzado en los primeros puestos de vuestra lista. Su sorprendente desarrollo y su gran calidad técnica le hacen merecedor de tal honor.

(=) 3. Gran Turismo 4

■ Velocidad | 64,95 €

El mejor juego de velocidad de la historia no podía faltar en vuestra lista de juegos favoritos. Ha pulverizado récords de ventas... y también de votos.

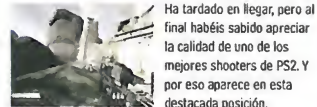
(=) 4. Pro Evolution Soccer 4

■ Deportivo | 59,95 €

Habiendo batido récords de venta, era de esperar que estuviera en los primeros puestos, votado por la mayoría de vosotros. Y el juego se lo merece.

(↑) 5. Killzone

■ Shoot'em up | 59,95 €



Ha tardado en llegar, pero al final habéis sabido apreciar la calidad de uno de los mejores shooters de PS2. Y por eso aparece en esta destacada posición.

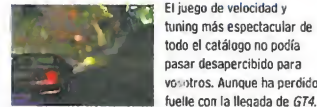
(↑) 6. Final Fantasy X

■ Juego de rol | 29,95 €

La saga de rol por excelencia mantiene posiciones por el empuje de las putentes novedades. Pero sigue siendo uno de los títulos más "queridos" por vosotros.

(↓) 7. NFS Underground 2

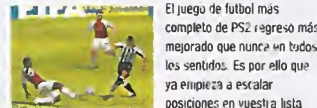
■ Velocidad | 62,95 €



El juego de velocidad y tuning más espectacular de todo el catálogo no podía pasar desapercibido para vosotros. Aunque ha perdido fuelle con la llegada de G74.

(=) 8. FIFA Football 2005

■ Deportivo | 62,95 €



El juego de fútbol más completo de PS2 regresó más mejorado que nunca en todos los sentidos. Es por ello que ya empieza a escalar posiciones en vuestra lista.

(=) 9. Star Wars Battlefront

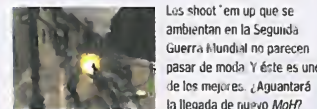
■ Acción | 59,95 €



La espectacular recreación de las mejores batallas de la saga galáctica y su potente modo Online le han valido para hacerse un hueco en vuestra lista de favoritos.

(↑) 10. Call of Duty Finest Hour

■ Shoot'em up | 59,95 €



Los shoot'em up que se ambientan en la Segunda Guerra Mundial no parecen pasar de moda. Y éste es uno de los mejores. ¿Aguantará la llegada de nuevo MoH?

Para ayudarnos a confeccionar estas listas, mandanos tus favoritos a la dirección playmania@hobbypress.es

→ Acción en 1ª persona

Este mes recomendamos...

- (↑) **1. TimeSplitters F. P.**
■ Disparos subjetivos a través del tiempo.
- (↓) **2. Call of Duty: Finest Hour**
■ La 2ª Guerra Mundial más espectacular.
- (N) **3. Area 51**
■ Acaba con una terrible amenaza alienígena.

Juegos en los que seguimos la acción desde los ojos del protagonista. Se les llama shoot'em up subjetivos o shooters. También incluimos juegos en los que pilotamos aviones u otras naves, ya que básicamente la acción también se sigue desde una perspectiva subjetiva.

Ace Combat Jefe de Escuadrón

Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de vuelo espectacular que presenta trepidantes combates con aviones reales en los que además podemos dar órdenes a otros pilotos.

8 VALORACIÓN: No ofrece muchas novedades, pero es el mejor juego de aviones que hay para PS2.

Area 51

Midway | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Intérnate en una base militar donde se realizan experimentos con alienígenas y enfóntate a una amenaza de otra galaxia en este intenso shooter repleto de acción.

9 VALORACIÓN: Por su absorbente desarrollo y su gran ambientación, es una opción muy recomendable.

Brothers in Arms

Ubisoft | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años

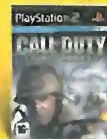


Acción muy realista en plena Segunda Guerra Mundial al mando de un pelotón de soldados. Lástima que sus fallos técnicos terminen afectando a la diversión.

7 VALORACIÓN: Si te gusta el género bélico, sabrás disculpar sus fallos gráficos y de control.

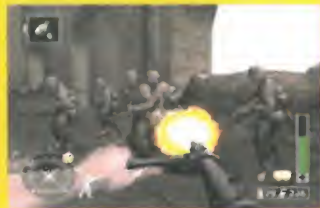
Call of Duty Finest Hour

Activision | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +18 años



Un alucinante shoot'em up que te traslada a las mejores batallas de la II Guerra Mundial. Largo, divertido y técnicamente impecable, está a la altura de los MoH.

9 VALORACIÓN: A poco que te guste la acción bélica, vas a flipar con este excelente shoot'em up.



Killzone

Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un emocionante shooter que nos coloca en medio de una guerra futurista. No es revolucionario, pero divierte de lo lindo tanto solos como en compañía.

9 VALORACIÓN: Es uno de los mejores shooters para PS2. Y pueden jugar Online 12 jugadores.

Medal of Honor: Frontline

EA Games | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una ambientación excelente que te sumerge de lleno en la acción y un sólido apartado gráfico le hacen ser uno de los mejores shooters de PS2.

9 VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Te atraparás en su historia.

Medal of Honor: Rising Sun

EA Games | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Este shooter, ambientado en el frente del Pacífico durante la Segunda Guerra Mundial te hace sentir como si fueras un soldado. Lástima que sea corto.

9 VALORACIÓN: Ojalá todos los shooters fueran así. Te divertirás jugando sólo o acompañado.

Project Snowblind

Eidos | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



Un shoot'em up de corte futurista en el que manejaremos a un supersoldado con poderes y armas muy originales. Además, tiene un potente modo Online.

8 VALORACIÓN: Un shoot'em up intenso y frenético como pocos aunque, eso sí, se hace algo corto.

Return to Castle Wolfenstein

Activision | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años

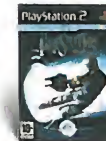


Un shooter ambientado en la Segunda Guerra Mundial que mezcla realismo y fantasía. Resulta variado y muy divertido, y su precio actual le hace irresistible.

9 VALORACIÓN: Derrocha calidad en gráficos, control, IA y diseño de escenarios. Muy divertido.

TimeSplitters futuro Perfecto

EA Games | 62,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +18 años



Un shoot'em up imprescindible, tanto por su modo Historia como por su gran cantidad de opciones multijugador, incluyendo uno Online para 16 jugadores.

10 VALORACIÓN: Los fans de la acción se lo pasarán en grande, jugando solos o en compañía.

→ Plataformas

Este mes recomendamos...

- (=) **1. Jak 3**
■ Un perfecto cóctel de acción, saltos y conducción.
- (=) **2. Ratchet & Clank 3**
■ Acción y saltos que estrenan modo Online.
- (=) **3. Sonic Mega Collection Plus**
■ Los mejores juegos de Sonic en 8 y 16 bits.

Juegos en los que es básico saltar con precisión. Aunque prima la habilidad, también nos pueden obligar a investigar los escenarios, recoger objetos, resolver pequeños puzzles o incluso conducir o usar todo tipo de armas.

Crash Twinsanity

Vivendi | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Crash vuelve en su mejor aventura para PS2 formando equipo con su enemigo Cortex en una aventura muy platformera. Lástima que el control no esté a la altura.

7 VALORACIÓN: Un plataformas clásico y bastante entretenido. Eso sí, hay opciones mejores.

Jak II El Renegado

Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un impresionante plataformas que conjuga la acción con las aventuras, la conducción, el salto... Y todo con una realización técnica de lujo.

10 VALORACIÓN: Divertido como pocos, el desarrollo de Jak II es una sorpresa continua.

Los Increíbles

THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Los protagonistas de la película de Pixar siguen repartiendo "cera" en nuestra consola, cada uno con sus propios poderes especiales. Realmente divertido.

8 VALORACIÓN: Tan entretenido como la película y muy variado. Una buena opción en el género.

Jak 3

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Permitiendo una enorme libertad de movimientos, Jak 3 alterna los saltos con disparos y trepidantes fases de conducción sobre vehículos todoterreno.

9 VALORACIÓN: Acción, saltos y conducción con un componente aventurero que te enamorará.



Ratchet & Clank 2

Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años

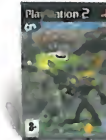


Muy parecido a la primera parte, pero con más acción, más armas y más minijuegos. Es aún más divertido, intenso y emocionante que antes.

9 VALORACIÓN: Una excelente mezcla de acción y plataformas capaz de enganchar a cualquiera.

Ratchet & Clank 3

Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Los héroes galácticos vuelven en otro despliegue de acción con toques "platformeros" y minijuegos. Y ahora, con modos multijugador Online y Offline.

9 VALORACIÓN: Una espectacular mezcla de acción y saltos a la altura de esta excelente saga.

Sly 2: Ladrones de Guante Blanco

Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Sly y su banda de ladrones deben usar sus habilidades para el sigilo y la infiltración recorriendo divertidos escenarios plagados de sorpresas.

8 VALORACIÓN: Gracias a su look de dibujo animado y su variado desarrollo resulta muy divertido.

Sonic Heroes

Sega | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un plataformas que nos permite controlar a tres personajes para combinar sus habilidades. Un desarrollo frenético, aunque con un control durillo.

8 VALORACIÓN: Sonic y sus amigos se estrenan en PS2 con un plataformas original y trepidante.

Sonic Mega Collection Plus

Sega | 49,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +3 años



Un gran recopilatorio que incluye 20 juegos (14 de Megadrive y 6 de Game Gear). Una ocasión para tener títulos históricos de Sega reunidos en un DVD.

7 VALORACIÓN: Aunque tienen ya sus años, es ideal si te apetece recordar joyas de los 8 y 16 bits.

Sphinx y la Maldita Momia

THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Sorprendente y divertido, en este plataformas maneja a dos personajes con distintas habilidades en un variadísimo desarrollo.

8 VALORACIÓN: Una aventura de calidad que no defraudará a los seguidores de las plataformas.

→ Acción en 3ª persona

Este mes recomendamos...

- (=) **1. Devil May Cry 3**
■ Una nueva y espectacular aventura de Dante.
- (=) **2. Star Wars Battlefront**
■ Acción trepidante "made in Lucas".
- (N) **3. Star Wars Episode III**
■ El juego basado en la película más esperada.
- (↓) **4. Mercenarios**
■ Cumple misiones a lo GTA, pero en la guerra.
- (=) **5. Champions Return to Arms**
■ El juego de rol de acción más alucinante.
- (↓) **6. Lego Star Wars**
■ La famosa saga galáctica, en versión Lego.

Juegos en los que la clave es acabar con los enemigos antes de que nos hagan papilla. Puede ser a base de puñetazos, de disparos o de espadas.

Baldur's Gate: Dark Alliance II

Virgin | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Divertida mezcla de rol y acción que resulta especialmente divertido jugando a medias con un amigo, aunque no es demasiado espectacular.

8 VALORACIÓN: Ambientación de lujo y un desarrollo trepidante y muy divertido. Ideal para dobles.

Champions of Norrath

UbiSoft | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Por fin está a la venta este gran juego de acción con toques roleros que nos invita a recorrer enormes mazmorras acabando con todo tipo de criaturas.

8 VALORACIÓN: Si te gusta eso de repartir mandobles a diestro y siniestro, te va a enganchar.

Champions: Return to Arms

UbiSoft | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Nuevas aventuras en un universo de fantasía para disfrutar en solitario o compartirlas con otros 3 amigos (tanto Online como Offline). Muy espectacular.

8 VALORACIÓN: Si te gusta la acción con toques roleros, ésta es una de las mejores opciones.

ESDLA El Retorno del Rey

EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Fiel recreación de la tercera peli. Un juego mucho más largo y completo que el anterior, aunque igual de espectacular. Y se puede jugar a dobles.

9 VALORACIÓN: Si eres un fan de la saga vas a disfrutar como un enano. Y más con un amigo.

Devil May Cry 3

Capcom | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



El cazademonios Dante vuelve por sus fueros con esta aventura de acción intensa y espectacular como pocas. Es la mejor entrega de toda la serie DMC.

9 VALORACIÓN: Un verdadero derroche de acción que enamorará a los fans del género y de la saga.



Enter the Matrix

Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una espectacular recreación del universo "Matrix" basada en la acción pura, que engancha gracias a su variado y divertido desarrollo.

8 VALORACIÓN: Se le podía pedir más calidad gráfica, pero su look "Matrix" compensa de sobra.

Lego Star Wars

Eidos | 44,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Disfruta los mejores momentos de la saga "Star Wars", pero contruidos con las famosas piezas de "Lego". Sorprendente y sumamente original.

8 VALORACIÓN: Si te gusta "Star Wars", no te puedes perder este juego de acción y aventura.

Mercenarios. El arte de la destrucción

LucasArts | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Elige entre tres mercenarios y cumple misiones con libertad para los distintos bandos de esta guerra ficticia. La acción más emocionante de los últimos meses.

8 VALORACIÓN: Un juego de acción espectacular que ofrece gran libertad de movimientos.

Monster Hunter

Capcom | 49,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +12 años



Prepárate para cazar monstruos en este espectacular juego de acción con ciertos toques "roleros" que ofrece partidas para hasta 4 jugadores Online.

8 VALORACIÓN: Una apuesta por la acción original y distinta al resto. Merece la pena probarlo.

Psi-Ops The Mindgate Conspiracy

Midway | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Los poderes mentales del protagonista nos garantizan una aventura original, variada y llena de acción, con un desarrollo plagado de sorpresas.

9 VALORACIÓN: Si buscas algo nuevo en las aventuras de acción, éste es el juego que esperabas.

Red Dead Revolver

Rockstar | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción original plagado de alternativas y muy divertido que, además, recrea el salvaje Oeste de manera magistral. Muy recomendable.

9 VALORACIÓN: Su acción es tan intensa que no podrás dejarlo hasta el final. Pero se hace corto.

SOCOM II: U.S. Navy Seals

Sony | 29,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



El mejor juego de acción táctica de PS2. Mejora en todo a la primera parte y su modo Online es genial. La edición Platinum viene sin headset de serie.

9 VALORACIÓN: Si te gusta la acción, dirigir a un comando y jugar Online, éste es tu juego.

Spider-Man 2

Activision | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una gran recreación de la película que nos permitirá recorrer libremente la ciudad disfrutando de los poderes de Spider-Man. Una aventura única.

9 VALORACIÓN: Un juego que emula como ningún otro la experiencia de ser un superhéroe.

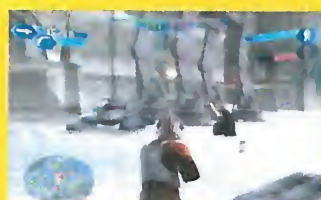
Star Wars Battlefront

LucasArts | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Podemos elegir a cualquier unidad de las 4 facciones más representativas de las 6 películas "Star Wars" para lanzarnos a espectaculares batallas.

9 VALORACIÓN: Los fans de la acción, de "Star Wars" y del juego Online no podrán resistirse.



Star Wars Episode III

LucasArts | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Siente la Fuerza con este beat 'em up basado en la película, en el que manejes a Obi Wan y a Anakin Skywalker con sus sables láser y todos sus poderes Jedi.

8 VALORACIÓN: Acción con todo el encanto de la saga galáctica. Es algo corto, aunque tiene extras.

The Punisher

THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un crudo juego de acción protagonizado por este "antihéroe" de la Marvel, de desarrollo algo simple pero divertido por sus múltiples posibilidades de ataque.

8 VALORACIÓN: Pese a que todo se reduce a disparar, los fans del Castigador quedarán encantados.

Viewtiful Joe 2

Capcom | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Otro derroche de acción que vuelve a combinar un desarrollo en 2D con un original acabado gráfico. Lo mejor: los poderes especiales de sus protagonistas.

8 VALORACIÓN: Un sorprendente torrente de acción tan divertido y original como la primera parte.

Los mejores Platinum

(=) 1. GTA Vice City

■ Aventura de acción | 34,95 €



Si te gusta la acción subida de tono, conducir y recorrer libremente enormes ciudades, no pierdas la oportunidad de hacerte con esta genial aventura.

(=) 2. Final Fantasy X

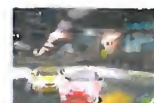
■ Rol | 29,95 €



Para muchos es el mejor juego de rol que hay en PS2, y su irresistible precio Platinum invita a que los que todavía no lo conocen lo prueben. Merece la pena.

(=) 3. Need For Speed Under.

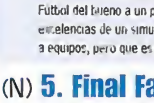
■ Velocidad | 29,95 €



El juego de velocidad que revolucionó el género al basarse en el tuning está en precio Platinum. Una joya tanto por originalidad como por su divertido desarrollo.

(=) 4. Pro Evolution Soccer 3

■ Deportivo | 29,95 €



Fútbol del bueno a un precio inmejorable. Descubre las maravillas de un simulador que no será real en cuanto a equipos, pero que es una pasada a la hora de jugar.

(N) 5. Final Fantasy X-2

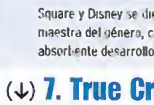
■ Rol | 29,95 €



Toda la magia de la saga Final Fantasy en un juego de rol por turnos menos lineal y con un argumento más "ligero". A este fenomenal precio no lo puedes perder.

(=) 6. Kingdom Hearts

■ Juego de rol de acción | 29,95 €



Square y Disney se dieron la mano en esta obra maestra del género, capaz de enamorar tanto por su absorbente desarrollo como por su apartado técnico.

(↓) 7. True Crime

■ Aventura de acción | 29,95 €



Tiroteos, peleas, conducción y un gran entorno gráfico para un juego que rivaliza con la saga GTA y que merece la pena probar si te atrae el género. Lo disfrutarás.

(↑) 8. SOCOM II U.S. Navy Seals

■ Acción | 29,95 €



Para muchos es el mejor juego de acción táctica que hay en el mercado. Además de dar órdenes por voz, permite batallas Online para hasta 16 jugadores. Muy divertido.

(↓) 9. EyeToy Play

■ Habilidad | 29,95 €



Un juego de habilidad muy innovador y realmente sorprendente que viene con la cámara EyeToy incluida. No sabes cuán divertido es jugar con tu imagen en la pantalla.

(=) 10. Prince of Persia

■ Aventura de acción | 29,95 €



A poco que te gusten las aventuras y las plataformas, no dudes en probarlo. Su mezcla entre acción y saltos y sus múltiples sorpresas no te defraudarán.

Los mejores juegos PSone

(=) 1. Metal Gear Solid Band

■ Aventura de acción | 24,95 €



El mejor juego de acción e infiltración de la historia de PSone y a un precio de locos. Estamos ante un juego genial para fans de la aventura.

(↑) 2. Pack Driver

■ Conducción/Acción | 24,95 €



El primer juego de conducción y aventura, como un The Getaway, pero sin bajarse del coche. Las dos primeras entregas en un pack irresistible.

(↓) 3. GTA Coleccionistas

■ Conducción/Acción | 19,95 €



En un mismo pack, y a un precio de lujo, los dos primeros GTA para PSone y la expansión GTA London. Si eres fan de la saga, no lo puedes perder.

(=) 4. Pro Evolution Soccer 2

■ Deportivo | 29,95 €



Una nueva versión de este genial simulador de fútbol, que tiene el sistema de juego más realista. No hay nada mejor en PSone, en especial para jugar en compañía.

(=) 5. Gran Turismo 2

■ Conducción | 19,95 €



Una auténtica joya de los videojuegos que ofrece conducción real, 1.000 coches, 49 circuitos, 60 pruebas... ¿Hace falta que te digamos más?

(=) 6. FIFA Football 2005

■ Deportivo | 29,95 €



El simulador de fútbol más completo y actualizado aparece también para PSone ofreciendo su sistema de juego de siempre y un cuidado apartado técnico.

(=) 7. Tomb Raider III

■ Aventura de acción | 12,95 €



Una de las mejores aventuras de la señorita Croft en PSone. Pero si quieres más, ahora puedes conseguir toda la colección por 12 € cada uno.

(=) 8. Syphon Filter 3

■ Aventura de acción | 19,95 €



Acción, infiltración y aventuras para uno de los juegos más emblemáticos de PSone. Un clásico que encandilará a cualquier buen aventurero.

(=) 9. Medieval 2

■ Arcade de pistola | 22,95 €



Un hilarante juego de acción con mucho humor negro, largo y divertido, protagonizado por un esqueleto capaz de "usar" la cabeza para algo más que pensar.

(=) 10. Time Crisis Proyecto Titán

■ Acción | 23,98 €



El mejor juego de pistola para PSone, una versión de la famosa recreativa que muestra un excelente apartado gráfico y un montón de sorpresas.

→ Lucha

Este mes recomendamos...

(=) 1. Soul Calibur II

■ Espectáculo en estado puro. El mejor.

(=) 2. Mortal Kombat Deception

■ Espectaculares combates, aunque algo violentos.

(=) 3. KOF Maximun Impact

■ La saga King of Fighters salta a las 3D.

Juegos en los que dos o más personajes se enfrentan en combates cara a cara, bien sea a base de golpes o usando armas blancas. El objetivo es ir acabando con todos los rivales uno a uno.

Def Jam Fight for New York

EA Games | 59,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +18 años



Los raperos americanos más famosos se citan en un arcade que se desarrolla en escenarios urbanos y en el que caben desde las artes marciales hasta el boxeo.

8 VALORACIÓN: Espectaculares peleas y variedad de estilos que resultan diferentes y divertidos.

Dragon Ball Z Budokai III

Bandai | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de lucha "uno contra uno" que "calca" literalmente los grandiosos combates de la serie de animación. Es más largo y profundo que los anteriores.

8 VALORACIÓN: A poco que te guste la serie de animación, vas a alucinar con estos combates.

Mortal Kombat Deception

Midway | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



La saga de juegos de lucha más cruel vuelve con combates aún más salvajes y espectaculares. Y con más modos de juego que nunca, incluso peleas Online.

9 VALORACIÓN: Por su profundidad, sistema de juego y espectacularidad, es uno de los mejores juegos de lucha.



Soul Calibur II

Namco | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Combates con armas blancas que son un auténtico espectáculo visual. Además, tiene alicientes para jugar durante mucho, mucho tiempo.

10 VALORACIÓN: Un juego de lucha accesible para todos, vibrante e impactante. Un imprescindible.

Tekken 4

Namco | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años

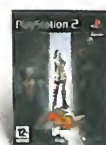


Un alucinante despliegue gráfico para el juego de lucha con el control más efectivo y realista. Además, presenta numerosos extras y secretos.

10 VALORACIÓN: El más completo y espectacular del género. Con este precio es un imprescindible.

King of Fighters Maximun Impact

Virgin Play | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Una saga de lucha con muchísima solera salta a las 3D presentando emocionantes combates "uno contra uno" con un notable apartado gráfico.

8 VALORACIÓN: No está a la altura de los mejores, pero es una opción a tener en cuenta en el género.

WWE Smackdown vs Raw

THQ | 59,95 € | 1-6 jug. | Inglés | +16 años



Un espectacular juego de lucha libre con un montón de personajes y modos de juego. El sistema de control es alucinante. Eso sí, está en inglés.

8 VALORACIÓN: Uno de los juegos de lucha libre más completos, vistosos y entretenidos de PS2.

→ Varios

Este mes recomendamos...

(=) 1. EyeToy Play 2

■ La cámara EyeToy sigue dando que hablar.

(N) 2. Super Monkey Ball

■ Una auténtica locura de lo más "mona".

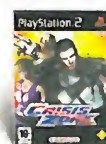
(↓) 3. EyeToy Monkey Mania

■ 50 pruebas para hacer el mono con la cámara.

Aquí encontrarás los juegos de los más variopintos temas: composición musical, arcades de pistola, baile... Un rincón especial para las más curiosas rarezas de PS2.

Crisis Zone

Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Otro arcade de pistola de la serie Time Crisis que tiene en su frenético y divertido desarrollo su gran baza. Largo, vibrante y técnicamente espectacular.

8 VALORACIÓN: Si te gustan los arcades de pistola, por fin tienes otro a la altura de tu G-Con 2.

EyeToy Antigrav

Sony | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un innovador juego de skate futurista en el que manejamos al personaje con nuestros movimientos ante la cámara EyeToy. Su pega principal es la duración.

7 VALORACIÓN: Si quieres probar algo distinto y muy divertido, pruébalo y no te arrepentirás.

EyeToy Monkey Mania

Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Toda la locura de los monos de Ape Escape en la friolera de 50 minijuegos divertidísimos para la cámara EyeToy. Es el juego de EyeToy con más pruebas.

8 VALORACIÓN: Gracias a sus 50 pruebas y al humor de los monos, es uno de los mejores EyeToy.

EyeToy: Play + Cámara

Sony | 39,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Gracias a la cámara que incluye, podrás jugar un total de doce minijuegos usando tu propio cuerpo en lugar de un pad. Diversión garantizada.

8 VALORACIÓN: Si quieres algo nuevo, fresco y divertido, tienes que probarlo. Te va a encantar.

EyeToy Play 2

Sony | 39,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



La segunda generación de EyeToy nos trae 12 minijuegos más complejos y divertidos en los que el protagonista eres tú. Ideal para jugar en compañía.

9 VALORACIÓN: Más "madera" para el EyeToy. Si te gustó el primero, no te lo puedes perder.

Sega Superstars + Cámara

Sega/Atari | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años

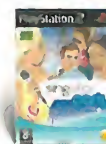


Doce divertidísimos e imaginativos minijuegos para la cámara EyeToy con el sabor de los mejores clásicos de Sega: Sonic, Space Channel 5, Virtua Fighter...

9 VALORACIÓN: Por originalidad y diversión, uno de los mejores juegos que hay para EyeToy.

SingStar Party + 2 micrófonos

Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



La segunda entrega de este divertido karaoke esconde nuevos retos para nuestros micrófonos. La selección de canciones es comercial y "muy española".

8 VALORACIÓN: Si te gustó la primera entrega, con ésta tus micrófonos van a "echar humo".

Super Monkey Ball Deluxe

Sega | 44,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



12 minijuegos y 300 niveles para un juego tan simple como entretenido, en el que controlamos a un mono que va metido en un bola. Pruébalo y verás.

8 VALORACIÓN: Engancha y entretiene de principio a fin, sobre todo jugando en compañía.

¡Ahórrate 5 euros!

en cada uno de estos juegos

Descuento

CENTRO MAIL

+

Play2
manía



Moto GP 4



Midnight Club 3
Dub Edition



Area 51



Smash Court Tennis
Roland Garros



Ghost in the Shell



¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que desees comprar, a la siguiente dirección: CentroMAIL. Camino de Hormigueras, 124. Portal 5. 28031 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO **Play2** manía

- Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de junio de 2005.

Nombre Apellidos
Calle/Plaza Número Piso Ciudad
Provincia C. Postal Teléfono NIF
Fecha nacimiento Email

PRODUCTO <small>Señala los juegos que quieras para realizar el pedido</small>	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAY2MANÍA	Código de barras
<input type="radio"/> Moto GP 4	59,95 €	54,95 €	
<input type="radio"/> Midnight Club 3 Dub Edition	59,95 €	54,95 €	
<input type="radio"/> Area 51	59,95 €	54,95 €	
<input type="radio"/> Smash Court Tennis <small>Roland Garros</small>	59,95 €	54,95 €	
<input type="radio"/> Ghost in the Shell	49,95 €	44,95 €	

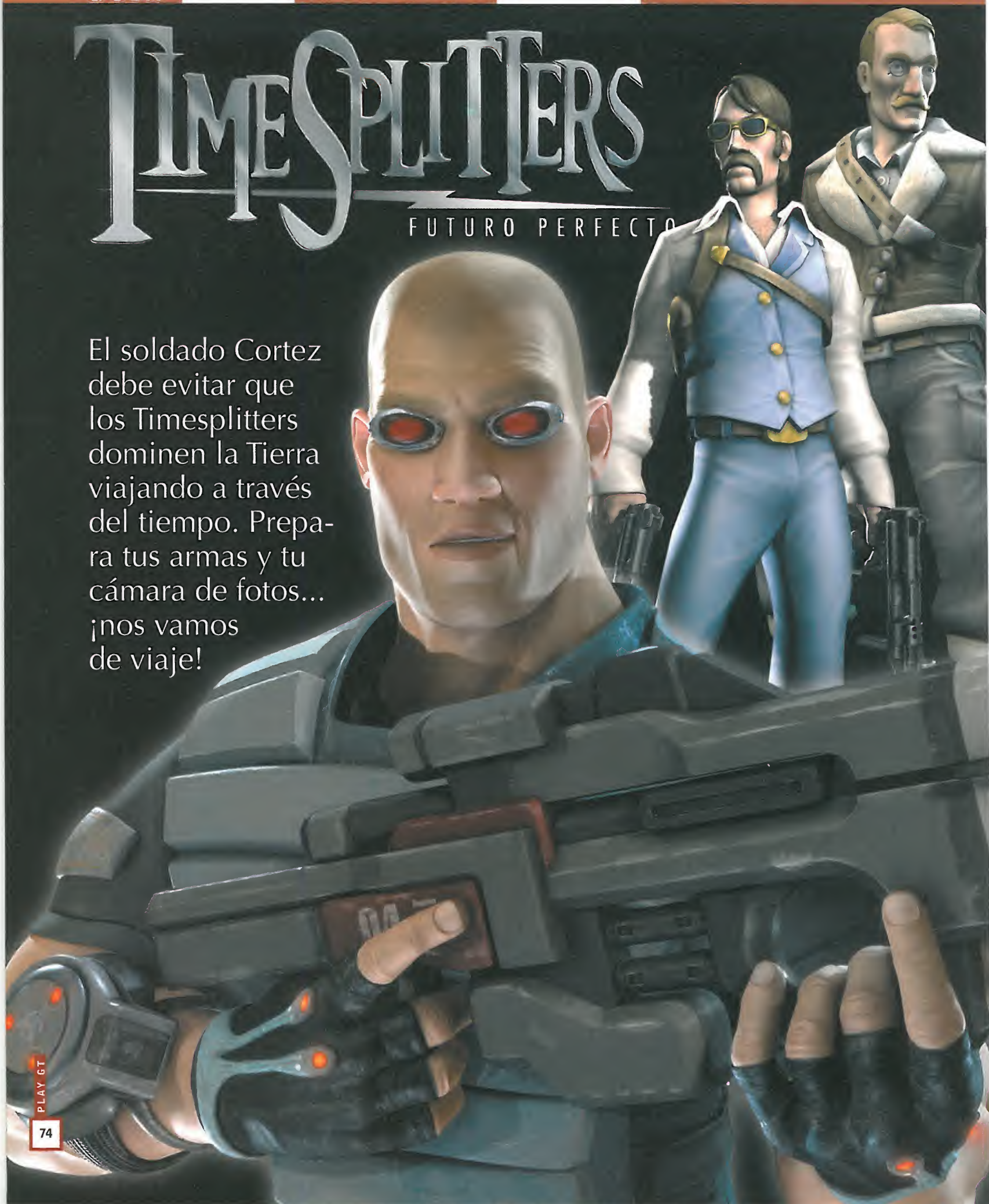


Forma de pago ☐ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4 €, Baleares 5 €)

TIMESPLITTERS

FUTURO PERFECTO

El soldado Cortez debe evitar que los Timesplitters dominen la Tierra viajando a través del tiempo. Prepara tus armas y tu cámara de fotos... ¡nos vamos de viaje!



NIVEL 01: HORA DE PARTIR (2401)

LLEGAR A LA BASE REBELDE

Para lograr alcanzar tu destino, sólo tendrás que **eliminar a un puñado de enemigos**, usando principalmente la ametralladora futurista (1). No te preocupes, será muy fácil.

USA EL NIDO DE AMETRALLADORAS PARA ACABAR CON LOS TIMESPLITTERS

Limpia de Timesplitters la zona cercana a la entrada de la base humana. **No dejes de vigilar ambos lados**,

pues los ataques vendrán desde cualquiera de los dos (2).

AYUDA A DEFENDER LA BASE REBELDE

No tienes más que situarte tras las

barricadas y disparar contra la oleada de Timesplitters que se te echarán encima (3). **Procura no dejar que se acerquen demasiado** y, tras unos minutos, recibirás el aviso de que puedes pasar al interior de la base.



ARMAS

Arma ultramoderna: te la da uno de los soldados al empezar el nivel
Arma ultramoderna x2: nada más pasar sobre los restos de la nave, busca en el extre-

mo derecho del acantilado.
Ametralladora futurista: la conseguirás de las manos de alguno de los humanos que hay tras cruzar sobre los restos de la nave.

Rifle de precisión: apoyado en la pared de roca de la derecha nada más veas cómo la nave nodriza de los Timesplitters es derribada.

PERSONAJES DESBLOQUEADOS

Nivel Fácil: General
Nivel Normal: Anya
Nivel Difícil: Anya

NIVEL 02: VALOR ESCOCÉS (1924)

ARMAS

Kruggen 9 mm: te la da al principio de la misión el Capitán Ash.
Kruggen 9 mm x2: busca, antes de entrar en el castillo, una caseta en el extremo derecho de la entrada. Allí te espera un enemigo que porta sendas pistolas.
Rifle de precisión: en el primer puesto enemigo.
K-SMG: Al entrar en el castillo, tras acabar con el primer guardia que te dispara.
Dinamita: junto a un camión volcado, al final de la rampa. El Capitán Ash te avisará al encontrar una puerta cerrada.
Pistola de bengalas: en la bodega donde encuentras a un guardia completamente "trompa". La verás a sus pies. Por cierto, no la pruebes en esa misma estancia o te arrepentirás.
Granadas: al entrar en el castillo, en una de las cabinas con palancas que hay en el segundo piso.

ENTRAR EN EL CASTILLO. PROTEGER AL CAPITÁN ASH.

No tienes más que superar la ladera hasta llegar a su entrada. Te enfrentará a un buen grupo de enemigos, por lo que harías bien en **usar a menudo el rifle de precisión a la máxima distancia posible (1).**

ESCAPAR DE LA TRAMPA.

Sube al **nivel superior** y busca las dos **salas de control** que hay justo encima de la entrada al castillo. La **palanca** que buscas está en la cabina de la derecha (2).

LOCALIZAR LA MINA DE CRISTALES DEL TIEMPO.

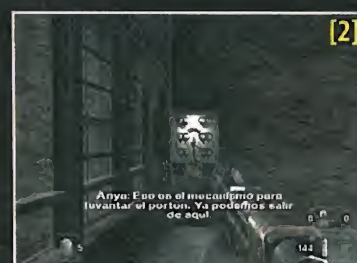
Darás con ella al final de la misión. Lo único que debes hacer es **avanzar durante todo el nivel por el único camino posible (3).**

ACCEDER AL SALÓN DE REUNIONES.

No tienes más que abrir la puerta y "presentarte" a los respetables **soldados que están esperando en el interior** de la sala armados hasta los dientes, tras presenciar la escena en la que se ve a Khallos reunido (4).

DESTRUIR AL TANQUE ENEMIGO.

Repartidas por las esquinas del patio en el que estás encontrarás **cargas de dinamita** y **cohetes** para el subfusil. **Para neutralizar al tanque** puedes seguir dos métodos que te detallamos a continuación. El primero consiste en dispararle suficientes cohetes como para agotar su barra de resistencia (5). Y el segundo es **aprovechar los instantes en los que queda paralizado** tras el impacto de un cohete para acercarte a su parte trasera y **adosarle una carga de dinamita (6).**



PERSONAJES DESBLOQUEADOS

Nivel Fácil: Reina de la selva
Nivel Normal: Suboficial Cain
Nivel Difícil: Suboficial Cain

» **ACCEDER A LAS ZONAS SUBTERRÁNEAS DE LA ISLA.**

Baja en el elevador del hangar en el que apareció el tanque enemigo (7).



OBJETIVO SECUNDARIO:

- Colaborar con el capitán Ash para rescatar a su ayudante.

Para liberar a su compañera, ve a la



celda contigua y verás, detrás de las rejas, un **bidón con líquido inflamable**. Dispara un par de veces a la parte inferior y deja que el líquido se



desparrame por la habitación. Luego dispara a la **lámpara de gas** que hay colgada del techo y sepárate unos metros: ¡booooo!



NIVEL 03: EL CONTACTO RUSO (1969)



ENCONTRAR AL VIAJERO DEL TIEMPO.

Darás con él al final del nivel, y para ello no tendrás que hacer nada en especial, sólo **superar todos los objetivos anteriores (1)**.

DEACTIVAR LA ELECTRIFICACIÓN

Tendrás que **buscar la entrada** del edificio que hay al fondo del todo, en el patio contiguo a donde está la valla electrificada. Dentro encontrarás a un par de enemigos custodiando un **botiquín**, **granadas** y el **interruptor** que corta el flujo de electricidad (2).

LLEGAR A LA CISTERNA

Tras cortar la corriente que electrifica la valla, crúzala y **darás con la cisterna a mano derecha (3)**.



PROTEGER A HARRY TIPPER

Sube corriendo a lo alto de la **cisterna** mediante las escaleras y allí encontrarás un guarida borracho y su **rifle de francotirador**. Asómate por el lado izquierdo y verás los dos patios de los barracones en los que aparecerá Harry. No tienes más que disparar contra todos los enemigos que te molesten (4). **Procura realizar disparos limpios a la cabeza** o es posible que Harry reciba demasiado daño. Luego repite la misma operación con el patio de la derecha.

ACCEDER AL SECTOR 3. RESTAURAR LA CORRIENTE ELÉCTRICA.

Puedes optar por eliminar a los guardias que te encuentras desperdigados por la explanada de acceso al sector

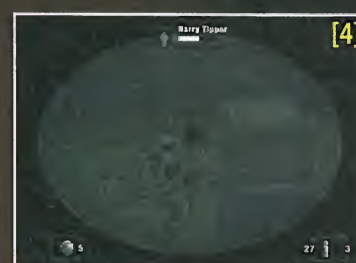


3 (del que vigila dicho acceso, puedes hacerte con un **fusil soviético**) o esperar y pasar desapercibido de momento (5).

Olvida la puerta que hay en la "explanada" en el lado derecho y **sube la escalinata** que hay en ese mismo lado. Al final del pasillo encontrarás un **ingeniero** al que podrás "pedirle prestada" la **tarjeta de acceso** que lleva encima (6). A la izquierda está el **generador**, pero antes necesitas activar otro dispositivo.

ACTIVAR EL MOTOR AUXILIAR.

Regresa a la explanada y entra por la puerta que hay bajando unos pocos escalones, en ese mismo lado y que lleva al **Sector 2 (7)**. Enseguida darás con el **motor auxiliar** (y con un **botiquín**), pero antes debes restable-



cer la presión hidráulica... ¡¡¡buff!!!!

RESTAURAR LA PRESIÓN HIDRÁULICA.

Retrocede un poco y busca un pasillo que lleva a una **sala con tres ingenieros** y una **turbina**. Acaba con ellos y continua adelante hasta que des con el **control** que restablece el suministro de agua a los canales. Ahora sólo debes **deshacer el camino** e **ir activando los otros dispositivos** que has ido encontrando, para ir completando los distintos objetivos (8).

PERSONAJES DESBLOQUEADOS

Nivel Fácil: Tipper reinona
Nivel Normal: Cortez secuaz
Nivel Difícil: Cortez secuaz



LOCALIZAR EL TREN DE KHALLOS

Poco después de que Harry te deje sólo para ayudar a los rehenes, darás con una **enorme compuerta cerrada** a cal y canto. En el pasillo de la derecha verás dos nuevas salas (abre las compuertas manualmente). La del fondo esconde unos **obuses**

que podrás usar para hacer saltar por los aires la compuerta que lleva hasta el tren, **haciéndolos levitar con el guantelete** y estrellándolos contra la puerta **(9)**. A continuación, no tienes más que **seguir avanzando** para dar finalmente con el viajero del tiempo y el tren.

**ARMAS**

Pistola 9mm: empiezas con ella ya disponible.

Ametralladora: la conseguirás de los enemigos que te esperan un poco antes de la valla electrificada.

Rifle de precisión: en lo alto de la cisterna que hay justo después de la verja electrificada.

NIVEL 04: EL KHALLOS EXPRESS (1969)

ENCONTRAR A KHALLOS.

Empezando desde el último vagón, deberás **llegar hasta la locomotora**. Ni qué decir tiene que encontrarás una feroz resistencia, así que usa con cabeza tu armamento y no te lances a por ellos "a lo loco" **(1)**.

EVITAR EL LANZAMIENTO DEL MISIL.

Para detener la secuencia de lanzamiento, deberás **resolver una especie de puzzle**. Se trata de una especie de cuadrícula en la que debes conseguir que los flujos de energía que por ella transitan lleguen a su destino. Para ello, tendrás **girar los conectores** que hay en cada una de las celdas de forma que vayan transmitiendo dicho flujo hacia la siguiente cuadrícula. No es muy difícil, pero la solución siempre es aleatoria, por lo que no podemos ayudarte.

DESTRUIR AL HELICÓPTERO (3 VECES)

El primer enfrentamiento no puede ser más fácil: **ábrete paso hasta el otro extremo del vagón** disparando a las cajas que obstaculicen tu camino y **usa el panel de control del lanzamisiles** que hay en mitad del vagón **(2)**.

En la segunda ocasión será tu "yo" del futuro el que se libere de él, dejándote a ti la noble misión de **protegerle de los enemigos** de a pie **(3)**. Para ello, aniquila a todos los que se acerque al vagón donde está desde ambos lados. Usa un arma que sea muy precisa y disparos a la cabeza.

En la tercera y última vez, **serás tú el encargado de usar el lanzamisiles** y dejar a Cortez del pasado que te proteja. **Espera a que el punto de mira se vuelva rojo** para disparar, pues tu munición es escasa **(4)**.

DESACTIVAR LA TRAMPA DE GAS.

Equípate con el guantelete y ve a la puerta de cristal del fondo. Tras ella, verás sobre una mesa la figura de un gato. **Intenta mover la cabeza usando tu artilingio** y espera a que se abran la puertas por sí solas **(5)**.

DETENER EL TREN

Lo primero es **acabar con Khallos**. Aparecerá usando un jetpack y volando alrededor tuyo mientras te dispara. Afortunadamente, ni su arma ni su puntería son de primera categoría, por lo que no te debes preocuparte en

absoluto. Limitate a **disparar contra él usando la ametralladora (6)** y durará poco. Luego busca en la locomotora una **palanca de color plateado**. Nada más accionarla, el tren comenzará a frenar poco a poco hasta detenerse **(7)**.

**ARMAS**

Pistola: empiezas con ella la misión.

Ametralladora: la conseguirás de las manos de tus primeros enemigos.

Escopeta: la hallarás en la armería que hay hacia la mitad del tren.

PERSONAJES DESBLOQUEADOS

Nivel Fácil: Kitten Celeste

Nivel Normal: Secuaz Elite

Nivel Difícil: Secuaz Elite



NIVEL 05: MANSIÓN DE LA LOCURA (1994)

INVESTIGAR LA MANSIÓN.

Date un "paseito" por las habitaciones de la mansión hasta que des con los **científicos** que te den **pistas** sobre tu siguiente objetivo.

RESCATAR AL CIENTÍFICO.

Con el lanzallamas, salta al césped y espera a que se acerquen los **gusanos**. Cuando se asomen, retrocede rápidamente y suelta un par de llamaradas, para volver después a suelo seguro (1). Repite la operación hasta que no queden gusanos, pero **no tardes demasiado** o se "papearán" al científico.



EXAMINAR EL DESVÁN.

No hagas caso de los científicos y busca la escalera que lleva al **desván**. Allí, acaba con los zombis (con ello lograrás que desaparezca el fantasma que intenta achicharrarte).

LOCALIZAR LA ENTRADA DEL LABORATORIO.

Tendrás que dar con la cocina, pues



ARMAS

Lanzallamas: lo deja caer el científico que muere aplastado por la enorme lámpara nada mas entrar en la mansión, al principio del nivel.

Bate: lo verás en el suelo de la segunda habitación que visitas.

Escopeta: en las paredes del pasillo que hay justo después de la habitación donde

el fantasma crea una barrera de fuego.

Pistola: en el jardín de los gusanos y en el piso de arriba en el salón donde luchas contra el ciervo.

en ella está la entrada que lleva al laboratorio. Afortunadamente, sólo tendrás que **seguir el único camino disponible** a través de la mansión, por lo que no hay posibilidad de perderse (2).

ACABAR CON EL BICHARRACO GIGANTE.

No te asustes ni te pongas nervioso.

Eliminar a "Princesa" es bastante más fácil de lo que crees. **No dejes de girar a su alrededor** para evitar sus llamaradas y golpes y **permanece atento a su torso (3)**. Cada poco tiempo, asomará la parte inferior de la "cintura" y en ella distinguirás un **enorme ojo**. Cuando se abra, dispárale usando la pistola y lograrás que su barra de resistencia disminuya notablemente. Repite la operación unas 4 veces y se acabó.



PERSONAJES DESBLOQUEADOS

Nivel Fácil: Arthur Achaque
Nivel Normal: Gascon Boucher
Nivel Difícil: Gascon Boucher

NIVEL 06: CRIATURAS DEL ABISMO (1994)

DESCUBRIR LA IDENTIDAD DEL VIAJERO DEL TIEMPO.

Para superar el objetivo has de completar el nivel. Verás una **puerta cerrada** en la sala en la que atacan a un científico. Para abrirla, usa el **ordenador** de la izquierda y **desbloquea la puerta de seguridad A** en el menú "Seguridad OpSys v3".

Cuando des con tu yo del futuro, deberás **protegerle de los zombis** para luego cambiar los papales y **usar tú el arma "antifantasmas"** para eliminar a los espíritus de los túneles (1).



PROTEGE A JO-BETH DE LA HORDA DE ZOMBIS.

Encontrarás a la jovencita en una posición nada favorable: colgada de un pie y rodeada de zombis. **Acaba con ellos disparándoles a la cabeza con la pistola** y antes de que lleguen hasta ella (2).

ELIMINAR A "PRINCESA".

Olvida todas las armas de fuego y **equípate con el lanzador de arpones**. Si te fijas bien, Princesa tiene en la boca una **bombona de gas** atascada desde su último "aperitivo".



Dentro del escaso tiempo que tienes, debes esperar a que abra la boca para rugir para acertarle a la bombona con los arpones. **Sólo dispondrás de 4 ó 5 oportunidades** antes de que Jo-Beth se convierta en "pinchito de Jo-Beth", por lo que debes andar rápido y no fallar (3). Mientras, esquivas sus llamaradas y olvídate de los bichos voladores que hay a tu alrededor.

ESCAPAR DE LOS TÚNELES.

Tienes algo menos de 2 minutos para salir de la mansión. **Equípate con la recortada** y sal como

una bala de ahí. **Elimina sólo a los enemigos que verdaderamente te obstaculicen** el camino, ya que si te entretienes con todos los demás, no te dará tiempo a salir antes de que salte todo por los aires.



ARMAS

Escopeta: apoyada en la escaleras en el sitio donde defiendes a Beth colgada de los zombis.

Arpón: en la sala donde salen los zombis de las tres tuberías. Y también justo cuando te encuentras a Cortez del futuro, apoyado en una pared.

Pistola: en la segunda cabina de experimentación. Sobre la mesa.

Arma para fantasmas: nada mas se vaya el Cortez del futuro, al subir la rampa.

PERSONAJES DESBLOQUEADOS

Nivel Fácil: Dr. Lancet
Nivel Normal: Jo-Barf Creepy
Nivel Difícil: Jo-Barf Creep

NIVEL 07: INCURSIÓN (2052)

ATRAVESAR LA SEGURIDAD DEL TEJADO.

Acaba con el guardia del tejado lanzándole un par de cajas por la espalda y luego recoge las dos armas del suelo. A partir de ahí, utiliza la visión de rayos X del rifle magnético para localizar las cámaras y ametralladoras automáticas más fácilmente y destruirlas (1).

Baja la rampa, gira a la izquierda y sigue hasta la primera "calle" a la izquierda también. Detente antes de llegar hasta los sensores láser. Dispara con el rifle magnético al panel de control que hay más allá en la pared de la izquierda y continúa. Gira a tu derecha y verás la sala de

control. Acaba con el técnico que hay dentro en silencio y usa el ordenador para desactivar las medidas de seguridad y abrir el acceso al tejado que hay al otro extremo del mismo (además hallarás un botiquín y un chaleco antibalas) (2).

LOCALIZAR LA OFICINA DE CROW.

Llegarás a ella casi al final del nivel, por lo que no debes buscar demasiado en esta ocasión.

PROTEGER AL INTRUSO.

Utiliza el control remoto de la ametralladora para aniquilar a los soldados que entren en la sala donde

se encuentra nuestra amiga. No pierdas de vista las esquinas y sé todo lo rápido que puedas (3).

ACTIVAR EL SISTEMA DE EXTINCIÓN DE INCENDIOS.

Busca en la pared de la izquierda las pantallas de un panel de control y activa el robot de limpieza para seguirlo luego hasta una sala de reuniones (4). En ella hay un cuartillo en el que se almacenan bidones con productos inflamables (5). Dispara contra ellos hasta hacerlos explotar y sal a continuación al pasillo. Verás entonces a un técnico abriendo el resto de las puertas, con lo cual habrás completado el objetivo.

ACCEDER AL PISO DE CROW.

Sólo tienes que proteger a tu compañera mientras ella consulta un nuevo terminal informático (6).

CONSULTAR EL TERMINAL DE CROW.

De nuevo, no tienes más que dejar que tu compañera le eche un vistazo en cuanto consigáis acceder a su oficina.

VOLVER AL ASCENSOR.

Sigue a Amy hasta el ascensor mientras te deshaces de un buen puñado de soldados enemigos.

ARMAS

Rifle magnético: en el tejado donde empiezas.

LX-29: justo al rifle magnético, nada más empezar el nivel.

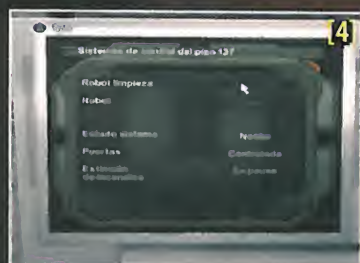
Super ametralladora: en la sala donde encierras el monitor y control de la ametralladora con la que proteges a la intrusa.

Granadas ralentizadoras: al lado de la super ametralladora.

Escopeta del futuro: cógela de uno de los soldados que te atacan en el salón de reuniones tras activar el sistema de incendios.

PERSONAJES DESBLOQUEADOS

Nivel Fácil: Iniciador
Nivel Normal: Jack Piñones
Nivel Difícil: Jack Piñones



NIVEL 08: U-GENIX (2052)

ENCONTRAR A JACOB CROW

Darás con él al final del nivel en el tejado del edificio, y bastante bien protegido como acabarás descubriendo. Recuerda, nada de ir "a lo loco" y no les des respiro.

CONSEGUIR LA IDENTIFICACIÓN DE UN EMPLEADO.

Al inicio de la fase darás con un portón de seguridad cerrado. Debes abrirlo y pasar a través de él inadvertido. Sigue por el único camino posible,

hasta que tu compañera te deje sólo. Al final del pasillo que hay tras las escaleras, están los vestuarios. Coge del fondo la tarjeta de identificación roja y regresa con Amy (1). Abre la primera puerta de la derecha y haz-

te con un chaleco antibalas, una pistola de dardos y un disfraz.

ATRAVESAR LA ZONA DE SEGURIDAD CON AMY

Entra en la zona de seguridad y sube »

ARMAS

LX-29: empieza con ella en tu arsenal.
Escopeta del futuro: de las guardias que vigilan la zona de seguridad. También en el pequeño laboratorio que hay tras superar la zona de esterilización, apoyado en la pared.

Granadas crono-distorsión: justo después de pasar la zona de seguridad, sobre una camilla.

Ametralladora: la obtienes de varios de los guardias que te atacan al salir de la zona de

esterilización.

Lanzallamas: lo lleva uno de los soldados que se está enfrentando con el primer grupo de mutantes que encuentras.

Inyector: en la sala donde está el disfraz.

PERSONAJES DESBLOQUEADOS

Nivel fácil: Dra. Amy
Nivel normal: Dr. Cortez
Nivel Difícil: Dr. Cortez

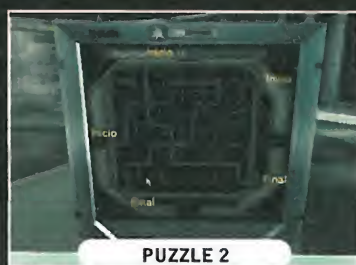
» la **escalerilla** de la izquierda tras pasar por el detector para subir a la plataforma central. Usa el **ordenador** de la derecha y **desactiva el robot** centinela del techo (2). Luego baja y ponte a la espalda de una de las soldados, de forma que queden frente a ti en línea (3). **Apunta a una zona letal** y acaba con las dos en un santiamén. Regresa a la plataforma y pulsa el **botón** de la izquierda.

ATRAVESAR LOS SENSORES DE ESTERILIZACIÓN.

Baja a la sala inferior y **sigue a Amy** hasta la entrada a la zona de esterilización. Entra cuando la compuerta se



PUZZLE 1



PUZZLE 2



PUZZLE 3

abra y sal por el otro lado del "túnel de lavado" (4). Al salir te espera un comité de bienvenida armado.

DESPEJAR LA ZONA DE MUTANTES

Acaba con todos los mutantes que campan por la enorme estancia. No te costará demasiado, son pocos (5).

OBJETIVOS SECUNDARIOS:

- Decodificar primer terminal de seguridad.
- Decodificar segunda fase de primer terminal de seguridad.
- Destruir la oleada de robots de seguridad.
- Destruir las arañas robots.

- Decodificar segundo terminal de seguridad.

Tendrás que enfrentarte a varios puzzles como el que encontraste en el tren de Khallos. **Sigue nuestros esquemas para solucionarlos** sin problemas. Entre ordenador y ordenador, deberás **defender a tus compañeros de los robots enemigos**, así que procura usar la ametralladora o la escopeta con tino, pues la **munición es muy limitada** a estas alturas (6). (VER PUZZLES)

DESTRUIR LOS ANDROIDES DE SEGURIDAD DE CROW

Lo más complicado de este enfrentamiento es **conseguir acertarles en pleno vuelo**, ya que son bastante rápidos, la verdad. Para conseguirlo a la primera, **equípate preferiblemente con la ametralladora** y **no dejes de moverte** para esquivar sus disparos. No tardarás nada en acabar con ellos, pues su resistencia es prácticamente nula.



[1]



[2]



[3]



[4]



[5]



[6]

NIVEL 09: GUERRA DE LAS MÁQUINAS (2243)

PERSONAJES DESBLOQUEADOS

Nivel fácil: Mordecai Jones
Nivel normal: Ghengis Kant
Nivel difícil: Ghengis Kant

ARMAS

Arma ultramoderna x2: nada más empezar el nivel, a tu espalda.
Ametralladora futurista: la recogerás de las manos metálicas de uno de los primeros robots.
Rifle de precisión: apoyado en una pared, al poco de encontrar al grupo rebelde.
Miniametralladora: nada más bajar del tanque por segunda vez, en la pared que hay justo enfrente.

ENTRAR EN EL LABORATORIO SECRETO DE ULTRANET.

Todo se reduce a disparar y pilotar. Además del tanque, podrás usar un jeep (1) y pilotar un enorme robot Goliath. Con este último, céntrate en los cazas enemigos. Cuando el punto de mire quede fijado sobre

ellos y te dé el aviso de disparo, usa los misiles (2). Con las ametralladoras tienes pocas posibilidades.

IR HASTA EL TANQUE DE BATALLA

Ve acabando con un puñado de robots hasta que des con el tanque que ha robado la guerrilla. Aunque el

sistema de control es algo extraño, no te costará acabar con unos cuantos robots y dos tanques enemigos (3).

IR A LA PLANTA PROCESADORA

Sigue al pelotón de la resistencia mientras te enfrentas a muchos androides. Ten cuidado, pues los cohe-



[1]



[2]



[3]

tes de los Prometheus son potentes (4). Una de tus compañeros abrirá, al final, la puerta de entrada a la planta.

CONSEGUIR UN IMPLANTE CIBERNÉTICO DE SEGURIDAD.

En la planta procesadora, verás un **modulo** en el centro de la estancia.

Entra en él. Cuando esté implantado, sal por la siguiente puerta (5). A partir de ahí, **te toca usar el rifle de precisión** de manera intensiva, especialmente contra torretas automatizadas y Prometheus que atacarán desde grandes distancias usando sus cohetes.



NIVEL 10: ALGO PASÓ CON CROW (2243)

MATAR A CROW.

Otro nivel pagado de robots. Para enfrentarte a ellos contarás con **nuevas armas**. En el primer pasillo por el que pasas encontrarás una **herramienta electrónica** que te servirá para acabar con los escudos energéticos de los Prometheus (1) y las barreras que obstaculizan tu único camino posible.

DESACTIVAR EL NÚCLEO ENERGÉTICO.

La esfera metálica que hay frente a ti es el **núcleo energético**, pero antes de destruirlo **debes desactivar sus escudos de protección**. Los paneles para hacerlo están en las dos columnas que hay a ambos lados del núcleo. Sólo tienes que acercarte y **manipularlos** (2). Acaba con los centinelas y baja a la planta inferior con el **elevador** del fondo. **Colócate debajo de la esfera** y busca un agujero en ella. Si tienes granadas, intenta colar una dentro y si no usa la ametralladora para hacerla saltar por los aires (3).

DERROTAR AL ROBOT DE COMBATE

A pesar de su tamaño, podrás acabar con él en un suspiro, pues su resistencia al plomo es bastante baja. Lo primero es **deshacerte de los dos robots rodadores** que le flanquean. Después ponte a dar vueltas alrededor de una de las columnas mientras le disparas y te cubres tras ella. Si tienes alguna granada, la batalla durará aún menos (4). No olvides que hay un **botiquín** y una **caja de granadas** en la pasarela superior del fondo.

DESTRUIR EL SISTEMA DE SUPERVIVENCIA DE LOS TIMESPLITTERS.

Sube en el elevador que hay justo al otro lado del "canal" y sube a la pasarela del piso superior. Ve hacia la izquierda hasta una **sala de control** y, tras acabar con la resistencia que haya, **usa el panel** que hay en el lado derecho. Verás a lo lejos cómo se acerca un cilindro luminoso (5).

Cuando estés justo a ti, séparate y usa la herramienta electrónica para destruirlo. Busca refugio tras las explosiones y elimina al grupo de robots que harán acto de presencia. Sal a la pasarela y ve al extremo contrario para montar en otro **ascensor** (6).

ELIMINAR A LA CRIATURA

A pesar de su aspecto, descubrirás que no es tan duro, gracias sobre todo a las armas que llevaban los guardias que protegían la entrada y habrán hecho que tu arsenal esté a rebosar (7). Si te fijas, **todos los artilugios de ataque de tu enemigo vienen señalados como objetivos**. Es en ellos en los que debes centrar tu fuego, sobre todo con el lanzamisiles, las granadas de plasma y la ametralladora. **Busca sus flancos** y descarga en ellos todo tu arsenal. A poco que dispires habrás conseguido destruir gran parte de sus armas, y quedará prácticamente a tu merced y con un hilo de vida (8). Mientras, **procura**

cubrirte detrás de las columnas del resto de sus ataques, especialmente de las granadas voladoras pues son las únicas que pueden alcanzarte aún estando a cubierto.

PERSONAJES DESBLOQUEADOS

Nivel Fácil: Soldado Jones
Nivel Normal: Goliath SD/9
Nivel Difícil: Goliath SD/9

ARMAS

Granadas de plasma: en una caja poco después de empezar la misión, en el lado izquierdo.

Ametralladora del futuro: de los andróides que aparecen en la primera de las salas.

Herramienta electrónica. En el pasillo que hay después de la sala de la que tu compañero se descarga los planos de la base.

Miniametralladora: de los soldados y robots que encuentras al llegar a los hangares de incubación de los Timesplitters.

Lanzacohetes: en el mismo sitio que la miniametralladora.



NIVEL 11: POR LA CARRETERA (1994)

DESTRUIR LOS CRISTALES DEL TIEMPO.

En todo este nivel no encontrarás nada que no sea disparar, disparar y

ARMAS

Pistola doble: se la coges al primer malo que matas.
Rifle de precisión: junto a la palanca que abre la primera compuerta giratoria que te encuentras.
Ametralladora: la lleva uno de los guardias con los que te topas después de que tu robot se caiga por una escotilla.
Arpón: en la pasarela que lleva a la zona de la perforadora.

disparar. Tu mejor aliado en esta ocasión es el rifle de precisión, pues la mayoría de tus enemigos te dispararán desde posiciones bastante alejadas (1). Aún así, está "chupao" de superar, ya verás.



ACTIVAR LA MÁQUINA DE PERFORACIÓN

Para poner en marcha el perforador debes activar antes los tres pistones que están parados. A ambos lados de la sala de control de la perfora-



dora están los dos pasillos que llevan a ellos. Sólo tienes que accionar el interruptor junto a las calderas (2) que los alimentan, después de librarte de los soldados e ingenieros que las vigilan. Ya con los 4 pistones funcionando, baja por las escaleras que llevan a "Drill Access".

PERSONAJES DESBLOQUEADOS

Nivel Fácil: Robot Louis Stevenson
 Nivel Normal: Cortez asesino del tiempo
 Nivel Difícil: Cortez asesino del tiempo

NIVEL 12: EL ENCAPUCHADO (2041)

PROTEGER A TU YO DEL PASADO DE LOS ASESINOS DEL TIEMPO.

Vuelves al primer nivel, pero esta vez desde otra perspectiva. Desde la posición en la que estás, tu objetivo

es proteger al Cortez del pasado de sus enemigos. Para ello, deberás ir siempre por delante de él e ir limpiando el camino de enemigos y Timesplitters (1). Usa el rifle de francotirador para las largas distancias y

la ametralladora cuando tus objetivos estén más cerca (2). Esta última arma será también muy útil en la última parte del nivel. Con ella te será más fácil acabar con los numerosos Timesplitters que se echarán sobre Cortez.

A la hora de destruir la nave nodriza de los Timesplitters con el cañón de la pasarela, céntrate en los misiles que te lance y destrúyelos. Dispara a la nave sólo cuando te veas amenazados por ellos de cerca. Da igual tardar un poco más en destruirla, lo importante es sobrevivir.

ARMAS

Rifle de precisión: está en tu arsenal desde el principio de la misión.
Arma ultramoderna: la lleva encima uno de los primeros encapuchados contra los que te enfrentas cuerpo a cuerpo.
Ametralladora futurista: Hacia la mitad del nivel, de manos de otro de tus enemigos.



PERSONAJES DESBLOQUEADOS

Nivel Fácil: Asesino del tiempo.
 Nivel Normal: Timesplitter frenético.
 Nivel Difícil: Timesplitter frenético

NIVEL 13: FUTURO PERFECTO (1924)

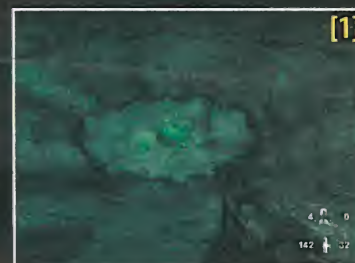
DESTRUIR LOS CRISTALES DEL TIEMPO.

Algo tan fácil como bajar las escalerillas hasta la zona inferior de la enorme estancia, buscar las escalerillas que descienden hasta el yacimiento y

coger una muestra de los cristales (1). Regresa entonces a la máquina del tiempo y prepárate para el enfrentamiento final con Crow. Como puedes ver, las dos patas y armas de tu enemigo vienen señaladas como objetivos. Debes destruir 3 de estos 4 objetivos a base de disparar

plomo para lograr que Crow se quede quieto e indefenso. Mientras se está autoreparando, verás cómo su espalda queda al descubierto (su indicador de objetivo comenzará a "palpitar" sin parar). Utiliza entonces los cohetes de la ametralladora para hacer que su barra de resistencia disminuya sensiblemente. Sobre las cajas que te rodean hay munición para tus armas, y se repondrá pasados unos segundos, así que no te preocupes por la falta de munición.

Repite la misma operación en las distintas fases de la lucha y procura no ponerte de frente a él, para atacarle desde la espalda y los lados.



PERSONAJES DESBLOQUEADOS

Nivel Fácil: Jacob Crow, Crow viejo loco
 Nivel Normal: Crow/Victoriano, Soldado Hart.
 Nivel Difícil: Crow Karma

ARMAS

K-SMG: la lleva encima el primer enemigo que abre fuego contra ti

EXTRAS DESBLOQUEABLES

A continuación te ofrecemos en detalle los extras que quedan desbloqueados si consigues ir superando las pruebas que se te proponen en los modos de juego "Prueba" y "Acción". En ellos, se te ofrecerán distintos objetivos en cuanto a número de muertes a conseguir, puntos, etc. en variados escenarios y contra toda la prole del juego. Remángate la camisa porque, tras superar el modo Historia, aún tienes juego para rato.

ACCIÓN

LIGA DE AFICIONADOS:

UN GATILLO BASTA

- Cohetes 101: Muertes a cámara lenta.
- Caza Mayor: Vlad el instalador.
- Inmolación divina: El Amo.

PORRA

- Los atascos se van a acabar: Leonid, personajes gordos (truco).
- Soldados de juguete: Nobby Peters.
- Maldito sea el frío: Muñeco de nieve.



HABLEMOS DE NEGOCIOS

- Vampiros en Venecia: Jack de la Morte.
- Oro Pirata: Capitán Ed Shivers.
- Brutalidad Virtual: Prometheus SK/8.

Al superar la Liga de aficionados:

- **Bronce:** Fergal Stack.
- **Plata:** Gideon Gout.
- **Oro:** Dr. Peabody.

LIGA DE HONOR:

PESO MUERTO

- Malditos Mox: Koozer Mox, Cabezas reducidas (truco).
- Juerga en la jungla: Leo Krupps.
- Friki Exclusivo: Hans.

FIEBRE

- Hotel Brote: Cabezones (truco).
- Búnker de misiles: Enfermera Esputo.
- Bolsa de basura: Venus.

MODO LOCURA

- Me gustan los muertos: Deadwina.
- Dirigible Zany: Guardaespaldas.
- Allá vamos: Dozer.

Al superar la Liga de Honor:

- **Bronce:** Neófito Constance.
- **Plata:** Suboficial Kelly.
- **Oro:** Changelin.

LIGA PROFESIONAL:

ROMPER Y COGER

- Por fin suelto: Carcelero.
- OH. Cachalote mío: Submarinista.
- Escoceses astronómicos: Candi Skyler.

TERAPIA DE GRUPO

- Zona de control: Neófito Lucian, Cascada (truco).
- Carga frontal: Tapón.
- Atracadores de antaño: Braces.

MODA RETRO

- El muerto, el malo y el tonto: Jared Slim.
- Jardín ninja: Jefe Chino.
- A calcetínazo limpio: Sr. Calcetín.

Al superar la Liga Profesional:

- **Bronce:** Tommy Jenkins
- **Plata:** Hermana Faith
- **Oro:** Insetick SK/10

PRUEBAS

CABEZAS RODANTES:

- Sesos Sorbidos: Cerebros, Cabezas giratorias (truco).
- ¿Crudo o muy hecho?: Cadáver de corneja.
- Boxed con caja: Tommy piernas de lata.

CAMPO DE TIRO:

- Hart Attack: Viola, Personajes de cartón (truco).
- Contra viento o marea: Goddard.
- Bolas de acero: Cíborg Capullo.

CONDUCE AL GATO:

- Descubierto: Sonidos humanos de armas (truco).
- Vueltas y más vueltas: Camarada Papadov.
- El pijama del gato: Gilbert Gastric.

DESTROZOS MAYÚSCULOS

- Avec le briqué: Guerrero Azteca.
- Totalmente chiflado: Pistolas de pintura (truco).
- No pierdas la botella: Ladrillo (arma).

UN CLÁSICO DE TIMESPLITTERS

- Reina de corazones: Personajes invisibles (truco).
- Sammy Hammy Namby Pamby: Sapper Johnson.
- Medias vistas: Mr. Underwood.

HACIENDO EL MONO

- Electrochimpancé discomático: Arma-mono (arma).
- Atraco a melones: Secuaz Elite.
- Monos de latón: Travieso.

PRUEBAS ESPECIALES

- ¡Cortez no puede saltar!: Manzanas (truco).
- Tsug: Timesplitters underground: Oleg.
- Fuera del balancing: Poley Yuran.

Al completar todas las pruebas:

- **Bronce:** Sr. Fleshcage.
- **Plata:** Zombi de alcantarilla.
- **Oro:** Jed.





¿no te olvidarás de mi

REGALO DE COMUNIÓN,
verdad que no?

BLOCKBUSTER

[> No te arriesgues, en **BLOCKBUSTER**® hemos preparado unas ofertas infalibles para regalar a niños y niñas en un día tan señalado <]

SÓLO
199,99
EUROS

SUPER PACK NINTENDO DS™



CONSOLA
NINTENDO DS



CUALQUIER JUEGO
PARA NINTENDO DS



PACK ACCESORIOS
[ADAPTADOR DE COCHE,
FUNDAS PARA CONSOLA Y JUEGO,
AURICULARES Y ADAPTADOR]

LLÉVATE GRATIS
ESTE CD PORTÁTIL
COMPRANDO
CUALQUIERA DE ESTOS
PACKS



VALORADO
EN 24,99€

SUPER PACK GAMEBOY ADVANCE

SÓLO
145
EUROS



CONSOLA GAMEBOY ADVANCE



CUALQUIER JUEGO
PARA GAMEBOY ADVANCE



PACK ACCESORIOS
[BOLSA Y LUPA PARA GBA]

Promoción solo válida en tiendas participantes (consultar listado en www.blockbuster.es). Disponibilidad según tienda. Consulta los títulos que puedan formar parte de cada pack. En el pack de Gameboy Advance se podrá elegir entre dos modelos: TRIBAL O GIRLS.



TODO lo que necesitas para
JUGAR sin LÍMITES

BLOCKBUSTER

PACK TARIFA PLANA PLUS

VIDEOJUEGOS

PREPÁRATE PARA UN MES SIN DESCANSO

POR SÓLO

29,99
EUROS

1 ALQUILER AL DÍA DE VIDEOJUEGOS
SIN RECARGO POR RETRASOS
DURANTE 1 MES



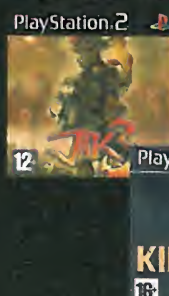
1 JUEGO
DE PS2

(A ELEGIR ENTRE ESTOS DOS)



1 DEMO
DE PS2

(A ELEGIR ENTRE ESTAS DOS)



Promoción Tarifa Plana Plus válida hasta fin de existencias: 1.250 juegos *State of Emergency*, 1.250 juegos *Monster Trux Extreme*, 1.250 demos *Kill Zone* y 1.250 demos *Jak 3*. P.V.P. de la tarjeta 1 mes (31 días) + 1 juego a elegir (entre *State of Emergency* o *Monster Trux Extreme*) + 1 demo a elegir (entre *Kill Zone* o *Jak 3*); 29,99€. Tarjeta válida para 31 días desde la fecha de compra de la tarjeta y sólo en el establecimiento de adquisición de la misma. Máximo un alquiler de videojuego diario por tarjeta y socio. Los alquileres sólo podrán ser utilizados por el mismo socio que realizó la compra. En el caso de realizar más de 1 alquiler, para el alquiler que se pagó en efectivo se aplicarán las condiciones estándar en cuanto a devolución y recargos. Una vez terminada la validez de la tarjeta volverán a aplicarse también las condiciones estándar en cuanto a devolución y recargos. El cliente deberá devolver por tanto el producto alquilado antes de finalizar la validez de la tarjeta. Para realizar un nuevo alquiler será necesario haber devuelto antes el anterior. Para títulos en promoción serán aplicables las condiciones de devolución y características específicas para estos títulos. Los alquileres de videojuegos obtenidos a través de la tarjeta Tarifa Plana Plus no serán válidos para la acumulación de beneficios del programa Gameclub: 3 + 1 en alquiler, 1€ por cada alquiler, Prueba y compra. Promoción válida sólo en tiendas de la Península y no acumulable a otras promociones.



TODO lo que necesitas para
JUGAR sin LÍMITES

BLOCKBUSTER



Circuitos más detallados, mejores modelos de los coches... *Formula One 05* ofrecerá mejoras gráficas evidentes respecto a la edición del año pasado.



→ Así se jugará



1. EL CIRCO DE LA FÓRMULA 1.

Formula One 05 intentará reflejar mejor que nunca este deporte, tanto en realismo gráfico como en el comportamiento de los coches.



2. COMO UN PILOTO REAL.

En el principal modo de juego, empezaremos como probador haciendo tests para nuestro equipo, para después convertirnos en piloto de la escudería, recibir ofertas de otros equipos...



3. TU AMIGO SERÁ TU RIVAL.

El juego incluirá carreras para dos jugadores a pantalla partida y un nuevo modo Online en el que competiremos con otros corredores.

Acepta el desafío de los mejores pilotos del planeta

Formula One 05

Compañía **Sony** Género **Velocidad** Fecha prevista **Junio**

Sólo unos pocos pilotos pueden conducir un bólido a 350 Km/h. Pero pronto snetiremos esta experiencia con el que promete ser el juego de Fórmula 1 más realista creado hasta la fecha.

La fiebre por la Fórmula 1 arrasa España gracias a los éxitos de Fernando Alonso y miles de aficionados esperan como agua de mayo la edición 2005 del simulador oficial del campeonato. Sony ya dejó el año pasado el listón muy alto con un título que alcanzó un gran nivel en todos sus aspectos técnicos y jugables, pero ahora su objetivo es reflejar aún mejor cada detalle de la esta competición, desde los

momentos previos a la carrera hasta las decisivas paradas en boxes, pasando por detalles como la inclusión de las voces de los comentaristas que retransmiten las carreras en Tele 5, o del propio Alonso dándonos consejos en carrera.

19 CARRERAS PARA HACER HISTORIA.

Formula One 05 nos traerá todos los pilotos y escuderías del actual mundial y los 19 grandes premios, incluido el que se celebra en el nuevo circuito de Turquía. Podremos disputar un mundial completo con cualquier piloto o competir en un mejorado modo Carrera, en el que comenzaremos como un probador de un equipo modesto y nuestro objetivo será ascender hasta lo más alto de la competición.





Formula One 05 volverá a ser el único juego oficial del Campeonato Mundial de F1 y tendrá todos los pilotos, escuderías, circuitos...



Con que una rueda pise fuera del asfalto notaremos que los coches se comportan de manera más realista y será más fácil perder el control.



El juego cuidará mucho todos los detalles. Veremos a los mecánicos antes de la salida, a los comisarios durante la carrera...

Una vez sobre el asfalto, todo mostrará un gran realismo. Los circuitos y los coches serán más detallados y en la línea de salida veremos a las azafatas, a los mecánicos trabajando en los coches... Durante las carreras también aparecerán los mecánicos de boxes o los comisarios oficiales. Un detallismo que no sólo afectará a los gráficos, ya que vendrá acompañado de una conducción más realista.

SENSACIONES AL VOLANTE.

Aunque podremos configurar muchos de los aspectos de las carreras para adaptar la dificultad (desde la IA de los rivales a ayudas como los frenos automáticos), *Formula One 05* buscará transmitir con más fidelidad que nunca la sensación de pilotar un monoplaza. La física será más realista y

lo notaremos en las colisiones con otros vehículos, en las que será más fácil perder el control del coche, o en los trompos provocados por las frenadas demasiado bruscas.

Como colofón, *Formula One 05* se guardará un par de ases en la manga. El primero serán coches históricos ocultos, con los que rememoraremos carreras míticas de este deporte. Y el segundo, un modo Online en el que, esta vez sí, podremos correr en tiempo real contra otros jugadores. El aliciente final de un juego que promete saciar las ansias de velocidad de todos los aficionados a la Fórmula 1.

PRIMERA IMPRESIÓN

Un juego que intentará superar en realismo, técnica y opciones a su predecesor. Puede ser un nuevo "crack".



Como en las entregas anteriores, el juego nos permitirá configurar el realismo de las carreras en detalles como que las colisiones afecten al coche.



También el aspecto sonoro del juego se cuidará al máximo, y oiremos las voces de los comentaristas de Tele 5... ¡y hasta del mismo Fernando Alonso!

→ La estrategia de carrera la decides tú

En la F1 las decisiones estratégicas son importantísimas. Y en este juego tú decides el número de paradas en boxes (que, además, son interactivas) y la vuelta en la que deben realizarse.



Un marcador en la parte superior derecha de la pantalla indicará la gasolina del depósito.



En los boxes pulsaremos los botones que nos indiquen para hacer los ajustes en el coche.



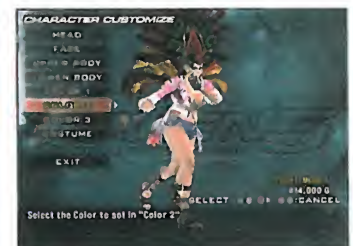
→ Así se jugará



1. EL MEJOR SISTEMA DE JUEGO
Tekken 5 ofrecerá su intuitivo control de siempre, capaz de dejarnos jugar desde el principio pero cuyo dominio exige horas de práctica.



2. UNA TREINTENA DE LUCHADORES.
El juego ofrecerá un total de 30 luchadores, que abarcarán estilos de lucha muy diferentes. En la lista de personajes encontraremos tres nuevos "fichajes": Asuka, Feng y Raven.



3. EXTRAS DE AUTÉNTICO LUJO.
La posibilidad de personalizar a nuestro luchador o la inclusión de los 3 primeros Tekken en su versión arcade son buenos ejemplos.

Tekken 5 El torneo de lucha más alucinante está a punto de comenzar

■ Compañía **Namco** ■ Género **Lucha** ■ Fecha prevista **29 de Junio**

El rey de los juegos de lucha va a regresar por la puerta grande, ofreciendo las peleas más espectaculares y un montón de novedades. ¿Te lo vas a perder?

Si hay una saga de lucha que ha dominado en la "era PlayStation", ésa es desde luego *Tekken*. Cinco exitosas entregas (3 para PSone y otras 2 para PS2) respaldan su calidad, y esta sexta no se va a quedar atrás. De hecho, *Tekken 5* va a ser sin lugar a dudas la mejor entrega de la saga, ya que presentará los emocionantes combates "uno contra uno" de siempre (amparados en su impagable sistema de control), pero con una espectacularidad nunca vista en la saga. El modelado de los 30 luchadores será impresionante

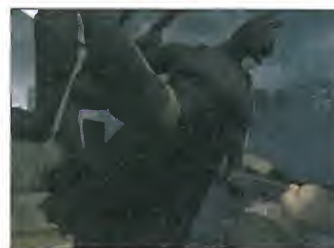
(casi tanto como sus fluidas animaciones) y los escenarios, aunque acotados, os dejarán con la boca abierta por su elevado nivel de detalle y sus sorprendentes efectos. Pero donde *Tekken 5* dará el "do de pecho" es en sus múltiples modos de juego, destacando el modo Historia, el beat 'em up Devil Within o la inclusión del matamarcianos *Starblade* y de los tres primeros *Tekken* en su versión arcade. Un gran colofón para el que será uno de los mejores juegos de lucha de PS2.

■ PRIMERA IMPRESIÓN E

Por su apartado técnico, profundidad, duración y capacidad de divertir, promete ser un juego de lucha impecable.



→ Así se jugará



1. EL MURCIÉLAGO ACECHA

Para superar a sus enemigos Batman planeará cómo atacar, usará "gadgets" y habilidades para el sigilo, peleará cuerpo a cuerpo...



2. USA EL MIEDO COMO ARMA.

Los criminales ven a Batman como un demonio vengador y nosotros sacamos partido de ello: podemos asustar a los enemigos y verles caer al suelo y hasta salir huyendo.



3. JUSTICIA EN LA CARRETERA.

En ocasiones pilotaremos el nuevo y velocísimo batmóvil, en fases en las que tendremos que echar de la carretera a otros coches.

El regreso del Señor de la Noche

Batman Begins

■ Compañía **EA** ■ Género **Aventura de acción** ■ Fecha prevista **Julio**

Una sigilosa sombra tiene aterrados a los criminales de Gotham. Los que osan susurrar su nombre dicen que se llama Batman...

Una de las películas más esperadas del verano es "Batman Begins", el retorno a la gran pantalla del oscuro héroe de DC Comics, que EA Games va a convertir en un videojuego que mezclará acción y sigilo y que, como la peli, nos contará los primeros pasos de Batman en su lucha contra el crimen.

A diferencia de otros superhéroes, Batman no cuenta con increíbles poderes y por ello tendrá que explorar sigilosamente los escenarios y vigilar a los enemigos antes

de atacar usando, eso sí, sus magníficas dotes como luchador. Pero, sin duda, su arma más terrible será su capacidad para aterrorizar realizando todo tipo de acciones destinadas a crear caos. Y es que cuando los malos sean presa del pánico, dispararán peor, se tropezarán y hasta huirán despavoridos. Fases de conducción a bordo del batmóvil pondrán la nota de variedad al que puede ser uno de los éxitos de este verano.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

Una prometedora mezcla de acción y sigilo que pretende reflejar a la perfección las habilidades de Batman.



→ Así se jugará



1. BASADO EN HECHOS REALES.

El juego estará inspirado en la intervención militar de EEUU en la ciudad de Mogadiscio frente a las fuerzas rebeldes somalíes.



2. IMPRESCINDIBLE DAR ÓRDENES.

Antes de atacar a las fuerzas enemigas tendremos que planear con mucho cuidado la táctica de ataque y dar las oportunas órdenes a nuestros soldados (defender, cubrir, etc.).



3. REAL COMO LA VIDA MISMA.

El realismo bélico será enorme y contaremos con un diversas armas del ejército estadounidense: granadas, rifles de francotirador, etc.

Siéntete como un soldado de élite en primera línea de fuego

Delta Force Black Hawk Down

■ Compañía Novalogic ■ Género Acción táctica ■ Fecha prevista 24 de junio

Soldado, ¿serás capaz de liderar un pelotón de soldados en medio del fuego enemigo? Este juego de acción táctica te dará la respuesta...

Basado en el enfrentamiento que sostuvieron soldados de EEUU y fuerzas rebeldes somalíes en la ciudad de Mogadiscio (que a su vez fue la fuente de inspiración para la espectacular película "Black Hawk Derribado"), este juego de acción táctica nos traerá realismo bélico en estado puro. A nosotros nos tocará ponernos al mando de un pelotón de soldados a los que tenemos que dirigir en misiones de sabotaje, rescate de rehenes..., mientras nos enfrentamos a un sinfín de fuerzas enemigas. Para ello, además de contar con un impresionante catálogo de armas reales y gadgets de última generación, podremos dar senci-

llas órdenes a nuestros soldados para coordinar sus ataques de la manera más efectiva. Con todos estos ingredientes y un apartado gráfico que recreará perfectamente el entorno de guerra, el realismo en los combates estará asegurado, algo que redundará en unos tiroteos intensos y muy divertidos. Si lo tuyo es la acción no deberías perderte la oportunidad de "alistarte" en esta realista guerra.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

El realismo en los combates y sus interesantes opciones tácticas podrían entusiasmar a los fans del género.





Preparaos, "terricolas", vuestro fin está muy cerca...

Destroy All Humans!

■ Compañía **THQ** ■ Género **Acción** ■ Fecha prevista **24 de junio**

La Tierra, ese pequeño planeta habitado por seres insignificantes, va a sufrir la devastadora visita de un marciano con muchas ganas de guerra.

Un marciano con mucha "mala uva" será el protagonista de *Destroy All Humans!* Su nombre es Crypto y viene dispuesto a conquistar la Tierra en este juego de acción variado, divertido y lleno de humor. En él tendremos que aterrorizar a los "pobres humanos" cumpliendo multitud de misiones de desarrollo no lineal. Dichas misiones empezarán siendo sencillas (acabar con todos los enemigos de una zona o leer la mente del alcalde de un pueblecito) para luego ir complicándose, llegando a "visitar" incluso la mismísima Casa Blanca. Menos mal que Crypto cuenta con un montón de poderes especiales y armas, incluyendo el

inevitable platillo volante con el que podremos desde destrozarnos edificios hasta abducir personas o vehículos. Pero lo que más nos ha gustado de momento es su particular sentido del humor, amparado en un sólido apartado técnico con muchos guiños a las películas del género y en unos diálogos que os arrancarán más de una carcajada. El mes que viene os lo contaremos todo sobre esta "invasión".

→ Así se jugará



1. ACCIÓN "MUTANTE".

Invadiremos la Tierra cumpliendo multitud de misiones de desarrollo no lineal. Habrá mucha acción, algo de sigilo, pruebas de velocidad...



2. MÚLTIPLES PODERES Y ARMAS

A nuestro alcance habrá multitud de armas (láseres, "sonda anal"...), tecnología (jetpack, platillo volante...) y poderes como telequinesis o leer el pensamiento. Y podremos mejorarlos.



3. MUCHO SENTIDO DEL HUMOR

Habrà muchos guiños a películas del género y con las reacciones de Crypto y los pensamientos "terricolas" os echaréis más de una risa.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

Un juego de acción diferente, fresco, divertido y con sentido del humor. Seguro que da mucho que hablar.

GameSHOP

ESPECIALISTAS EN VIDEOJUEGOS
WWW.GAMESHOP.ES

ENVIO A DOMICILIO // CAMBIO \$ COMRAVENTA // JUEGOS EN RED

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

TODAS LAS NOVEDADES EN
VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS
PARA CONSOLAS EN TU TIENDA
GameSHOP MÁS CERCANA

A CORUÑA

c/Villa de Negreira, 21 - Bajo - 15010 A CORUÑA
☎ 881 914 586 EMAIL: acoruna@gameshop.es

ALAVA

c/Plaza San Antón, 2 - 01001 VITORIA-GASTEIZ
☎ 945 120 927 EMAIL: vitoria@gameshop.es

ALBACETE

c/Pérez Galdós, 36 - 02003 ALBACETE
☎ 987 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es

c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE
☎ 967 61 03 08 / 967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es

c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLÍN
☎ 967 17 61 62

c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA
☎ 967 34 04 20

ALICANTE

c/Alicante, 94 - "C.C. SAN VICENTE" L-28 - 03690
S. VICENTE DEL RASPEIG ☎ 965 67 55 11 EMAIL: sanvicente@gameshop.es

BADAJOS

c/Pedro Callejo Alonso, S/N - 06004 BADAJOZ
☎ 924 25 22 12 EMAIL: badajoz@gameshop.es

BARCELONA

c/Santiago Rusiñol, 31 BAJOS - 08870 SITGES
☎ 93 894 20 01

c/Parellada, 22 (LES GALERIES) - 08720
VILAFRANCA DEL PENEDÈS ☎ 93 892 33 22

Boulevard Diana, Escolapis, 12 - Rambla Principal - 08800
VILANOVA I LA GELTRÚ ☎ 93 014 38 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es

CADIZ

c/Benjumeda, 18 - 11003 CADIZ
☎ 956 22 04 00 EMAIL: cadiz@gameshop.es

Avda. Almirante León Herreró, S/N "C.C. SAN FERNANDO PLAZA"
11100 SAN FERNANDO ☎ 956 59 16 68

CANTABRIA

c/Juan XXIII, 1 - 39600 MALIANO - MURIEDAS
☎ 942 26 15 94 EMAIL: santander@gameshop.es

CORDOBA

c/Camino de Los Sastrés, 3 - CIUDAD JARDIN
14004 CORDOBA ☎ 957 08 50 05 EMAIL: cordoba@gameshop.es

GRANADA

c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA
☎ 958 80 41 28

GUADALAJARA

Avenida Castilla, 18F - 19002 GUADALAJARA
☎ 949 22 94 96 EMAIL: guadalajara@gameshop.es

GUIPUZCOA

c/Prim, 8 - 20006 DONOSTIA-SAN SEBASTIÁN
☎ 943 42 28 59 EMAIL: donostia@gameshop.es

JAE

c/Paseo de Linarejos, 1
23700 LINARES ☎ 953 65 74 00

LAS PALMAS

c/Juan de Bethencourt, S/N "C.C. AULAGA" L-18
35600 PUERTO DEL ROSARIO (FUERTEVENTURA) ☎ 928 546 122

LEON

c/Antonio Valbuena, 1 - 24004 LEON
☎ 987 25 14 35 EMAIL: leon@gameshop.es

LLEIDA

c/Trinitaris, 4 Bajo - 25001 LLEIDA
☎ 973 200 499 EMAIL: lleid@gameshop.es

MÁLAGA

c/Alcalde Manuel Reina - Edificio Irene III Bajo - 29700 VÉLEZ
☎ 952 50 19 79 EMAIL: velez@gameshop.es

MURCIA

c/Arquitecto Emilio Piñero, 10 - 30001 MURCIA
☎ 968 90 43 84 EMAIL: murcia@gameshop.es

c/Maestro Mora, 20 - 30510 YECLA
☎ 968 71 81 17 EMAIL: yecla@gameshop.es

Avda. de La Constitución, 79 - 30870 MAZARRÓN
Avda. La Costa Cálida, 57 - 30860 PUERTO MAZARRÓN ☎ 968 15 40 05

TARRAGONA

c/Mare Molas, 25 BAJO - 43202 REUS
☎ 977 33 83 42

TENERIFE

c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS
ARONA (TENERIFE) ☎ 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es

TOLEDO

c/Cervantes, 4 BAJO - 45600 TALAVERA DE LA REINA
☎ 925 81 66 94 EMAIL: talavera@gameshop.es

VALLADOLID

c/Enrique IV, 4 - perpendicular a Teresa Gil
47002 VALLADOLID ☎ 983 21 14 48 EMAIL: valladolid@gameshop.es

VIZCAYA

c/General Eraso, 8 - 48014 DEUSTO - BILBAO
☎ 94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es



PLAYSTATION2 PSTWO
BLACK + DUALSHOCK 2
149.00€



PLAYSTATION2 PSTWO BLACK
+ DUALSHOCK 2 + V-RALLY 3
+ MONOPOLY PARTY
174.95€

ENTHUSIA



FORMULA ONE 05 (F. ALONSO)



FIFA STREET



FULL SPECTRUM WARRIOR



GOD OF WAR



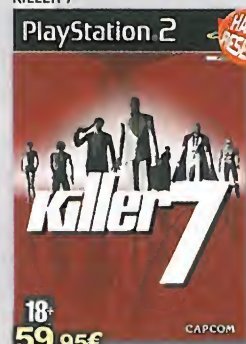
GRAN TURISMO 4



JUICED



KILLER 7



7 SINS



ALIEN HOMINID



AREA 51



BATMAN BEGINS



BLOODRAYNE 2



BOMBERMAN HARDBALL



BURNOUT 3 TAKEDOWN



CHAMP. MANAGER 5



COLD WINTER



DESTROY ALL HUMANS



DEVIL MAY CRY 3



EYE TOY PLAY 2



LOS PADRINOS MAGICOS



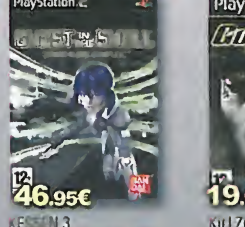
FIFA FOOTBALL 2005



THE GETAWAY 2



GHOST IN THE SHELL



GOLDENEYE ROGUE A



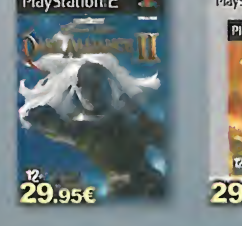
GUNGRAVE OVERDOSE



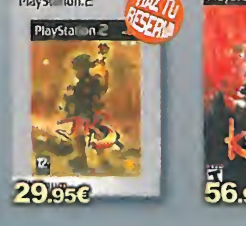
HAUNTING GROUND



BALLOUS GATE 2



JAK 3



KESSEEN 3



KILLZONE



LEGO STAR WARS



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



PlayStation 2

GameSHOP

ESPECIALISTAS EN VIDEOJUEGOS
WWW.GAMESHOP.ES

PLAYSTATION2 PSTWO SILVER + DUALSHOCK 2
159.00€

PLAYSTATION2 PSTWO SILVER + DUALSHOCK 2 + MOTO GP4
189.00€

RESERVA YA TU SONY PSP
VALUE PACK Y CONSIGUE
UN FANTÁSTICO REGALO

249.95€
01 SEPTIEMBRE 2005

SONY PSP + MEMORY STICK 32MB + BATTERY PACK
+ HEADPHONES + AC ADAPTOR + BOLSA Y CORREA

MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION
PlayStation 2

52.95€

MEDAL OF HONOR EUROPEAN ASSAULT
PlayStation 2

59.95€

MOTO GP 4
PlayStation 2

52.95€

PRO EVOLUTION SOCCER 4
PlayStation 2

29.95€

¡¡ NUEVAS OFERTAS !!
1x19.95€

3x55.95€
EL TERCERO TE SALE A 16.00€

THE GETAWAY EYETOY F1 2004 ATHENS 2004
SMASH COURT TENNIS 2 SYPHON FILTER OMEGA S
ESTO ES FÚTBOL 2005 JACKIE CHAN ADVENTURES
SLY RACCOON 2 WR4 - SINGSTAR

RAINBOW SIX 4 LOCKDOWN
PlayStation 2

56.95€

SAINT SEIYA CHAPTER SANCTUARY
PlayStation 2

56.95€

STAR WARS EPISODE 3
PlayStation 2

54.95€

TEKKEN 5
PlayStation 2

56.95€

29€ « DUALSHOCK 2 »
29€ « MEMORY 8Mb »

20€ « MANDO DVD »
39€ « CAMARA EYETOY »

10€ « STAND PS2 »
13€ « STAND PSTWO »

LOS 4 FANTÁSTICOS
PlayStation 2

42.95€

LUCIFER'S CALL
PlayStation 2

42.95€

MADAGASCAR
PlayStation 2

56.95€

METAL GEAR SOLID 3
PlayStation 2

56.95€

MX VS ATV UNLEASHED
PlayStation 2

46.95€

MONSTER HUNTER
PlayStation 2

56.95€

54€ « BERETTA 92 FS »
29€ « GUNSTATION 2 »

99€ « 4GAMERS 5.1 »
29€ « BIGBEN 2.1 »

49€ « MULTITAP PSTWO »
45€ « MULTITAP PS2 »

ONIMUSHA 2
PlayStation 2

19.95€

OUTLAW VOLLEYBALL
PlayStation 2

19.95€

PREDATOR CONCRETE
PlayStation 2

42.95€

PRINCE OF PERSIA 2
PlayStation 2

29.95€

RATCHET & CLANK 3
PlayStation 2

29.95€

ROLAND GARROS 2005
PlayStation 2

56.95€

59€ « M. INAL AMÁBRICO OFERTA 2X1 »
89€ « SUPER VGA BOX »

99€ « SPEEDSTER 3 »
39€ « FORCE SHOCK »

SPLINTER CELL CHAOS THEORY
PlayStation 2

56.95€

SPY VS SPY
PlayStation 2

19.95€

STREET RACING SYND
PlayStation 2

42.95€

SOCCER LIFE!
PlayStation 2

56.95€

SVC CHAOS
PlayStation 2

29.95€

TENCHU FATAL SHADOWS
PlayStation 2

46.95€

TRIPLE PACK
46.95€
TE AHORRAS 31.05€

DUALSHOCK 2
+ MANDO DVD
+ MEMORY 8Mb

TIMESPLITTERS FP
PlayStation 2

59.95€

UEFA 2004/2005
PlayStation 2

19.90€

VIETCONG
PlayStation 2

29.95€

WORMS 4 MAYHEM
PlayStation 2

42.95€

WORLD SNOOKER CHAMP
PlayStation 2

46.95€

YUJI HAKUSHO DARK T
PlayStation 2

46.95€

BOLSA DE TRANSPORTE OFICIAL SONY PSTWO

29.95€

BOLSA DE TRANSPORTE OFICIAL SONY EYETOY

19.95€

DISTRIBUCIONES VIDEOGRAFICAS DIGITALES, S.A.

Web: www.dvd-distribuciones.com

Email: dvd@dvd-distribuciones.es



Ps2 / PS TWO



ADVANCE



NINTENDO DS



PSP



X-BOX



PC CDR

Senda Galiana C, 3 - 28820 - Coslada MADRID - Tlf.: 916699660 * Fax.: 916 734 4

ACCESORIOS



PSP PROTECTOR DE PANTALLA



PSP CARGADOR DE COCHE



PSP 5 CAJAS DE JUEGOS



PSP BOLSA DE PIEL



PSP BOLSA NEOPRENO BLUE



PSP BOLSA NEOPRENO SILVER



NDS BOLSA NEOPRENO SILVER



NDS BOLSA NEOPRENO BLUE



PSTWO BOLSA TRANSPORTE



PSTWO MULTITAP 4 JUGADORES



PSP CABLE EUROCONECTOR



GBA/SP/NDS CARGADOR DE BATERIA



GBA/SP BOLSA TRANSPORTE



PC MANDO USB



ASIENTO PLAYSEATS



Ps2 MANDO PLATA

ESTE MES EN DVD.S.A.:



PVP 59,95 €



PVP 59,95 €

PVP

99,99 €

PlayStation.2



Volante F1 Williams

PRODUCTOS ESTRELLA DEL MES

PVP

99,99 €

PlayStation.2



Volante F1 Williams



Ps2 MEMORY CARD MAX 16 MB PVP 34,99 €

Ps2 MEMORY CARD MAX 32 MB PVP 47,99 €

SUPER LANZAMIENTOS

Servicio a Domicilio con
(España y Portugal)



GameService
www.gsconsolas.com

TRES FORMAS PARA HACER TU COMPRA

EN NUESTRO LOCAL
C/ Juan de la Encina, 19
28039 MADRID - Telf. 91 459 49 96
Lunes a Viernes de 11-14,30
y 17-21h.

EN NUESTRA WEB
www.gsconsolas.com
gameservice@telefonica.net
Tienda online 24 h.

EN NUESTRO TELEF.
Telf. 91 459 49 96
Lunes a Viernes de 11-14,30
y 17-21h.

Gran sorteo entre los compradores de mayo y junio: 2 reproductores dvd ELCO y 3 despertadores digitales con proyector mural. Y para el mayor comprador de estos dos meses una camara digital de 5 Mp. ELCO

Reparación de consolas
(España y Portugal)
Todas las consolas, cualquier reparación



¡¡¡Garantía total!!! (España y Portugal)
Damos una garantía que poca gente
puede ofrecer. Todo tipo de servicio
técnico para tu consola

Xbox CLASICA 149,00€
PS2 + GRAN TURISMO 4 179,00€
NINTENDO DS 149,00€
Control Pad MICROSOFT S 39,90€

EN CADA JUEGO QUE NOS COMPRES DE MAS DE 50€ TE DESCONTAMOS 5€ Y POR CUALQUIER JUEGOS DE MENOR VALOR 3€ DE DESCUENTO

USB EXTREME 32,90€
DISCO DURO PORTATIL WOXTER (PSTwo) 120 GB. 119,90€ 250 GB. 189,90€
HD ADVANCE 29,90€
DISCO DURO INTERNO SEAGATE (PSTwo/XBOX) 120 GB. 74,90€ 160 GB. 84,90€

PS2
AREA 51 59,90€ 54,90€
MOTO GP4 59,90€ 54,90€
GOD OF WAR 59,90€ 54,90€
MEDAL OF HONOR 59,90€ 54,90€
XBOX
SAN ANDREAS 59,90€ 54,90€
CONKER 59,90€ 54,90€
DONKEY KONGA 2 59,90€ 54,90€
GUST 59,90€ 54,90€
GCUBE
BOKTAI 2: SOLAR BOY 44,90€ 41,90€
MIDNIGHT CLUB 39,90€
WORLD PARTY 20,90€ 25,90€
NEED FOR SPEED U. 2 44,90€ 41,90€

Si tienes una tienda
de videojuegos
y quieres anunciarte
en este espacio,
solicita información
en el teléfono:
902 11 13 15



PROMOCIONES EXCLUSIVAS



**CAMISETA
DE REGALO**



**REGALO
EXCLUSIVO**



**REGALO
EXCLUSIVO**



**POSTER Y
DVD DE REGALO**



**Reserva MotoGP4
+ Demo God Of War**



**PROMOCION
ENTHUSIA**

54,95 €

www.divertienda.com

*Todas las Promociones son validas hasta Fin de Existencias

Caceres **DIVERTIENDA** Mundo Games Sor. Valentin Mirón, 18 (Plaza) 927 41 11 41 Cartagena **DIVER-
TIENDA** Cartagena Alfonso XIII, 66 - 968 12 16 78 Córdoba **DIVERTIENDA** Fila Zero Federico Martín Bal-
montes, 34 (Priego de Córdoba) 957 54 16 46 **DIVERTIENDA** Estreno Doña Leonor, 36 (Cádiz) 957 52 57 62
Logroño **DIVERTIENDA** Logroño Huesca, 35 - 941 22 10 08 Málaga **DIVERTIENDA** Base Zona Joven
Camino de Málaga, 10 (Velez Málaga) 952 50 76 86 **DIVERTIENDA** Casablanca Av. Juan Sebastián Elcano, 156 -
952 29 76 97 **DIVERTIENDA** Centro Ocio Luis Buñuel, 5 (Estepona) 952 80 13 20 **DIVERTIENDA** Cine &
Ocio La Unión, 28 - 952 34 15 17 **DIVERTIENDA** Diablito Av. Constitución s/n (Arroyo de la Miel) 952 44 08 11 - Av.
Tivoli, Jardines de Benamainar (Arroyo de la Miel) 952 57 57 20 **DIVERTIENDA** El Torcal José Palencia, 1 (Cádiz) El
Torcal - 952 35 54 06 **DIVERTIENDA** Electro Angeluz Ronda Intermedia, 959 Miguel de Cervantes (Antequera)
952 70 11 85 **DIVERTIENDA** Fantasía Manuel García, 12 (Cádiz) 952 45 15 70 **DIVERTIENDA** Franju Mar-
cillo Albornoz, 6 - 952 29 75 00 **DIVERTIENDA** Milenium Gerardo Brenard, 75 (Alhaurín el Grande) 952 38 85 92
DIVERTIENDA Tonisán Lope de Rueda, 58 (Puerto de la Torre) 952 43 21 91



¡Sorteamos 10 juegos Moto GP 4!

¡Envía un SMS con tu móvil al número 5354!

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5354 escribiendo: "Play77 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos Moto GP 4 para PS2 que Sony y Play2Manía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

DESCUBRE EL MENSAJE

NO ES DE EXTRAÑAR QUE CON TANTA VELOCIDAD LAS LETRAS DEL MARCADOR SE HAYAN "MOVIDO" UN POCO...

Ayuda a los corredores ordenando las letras para encontrar el nombre de un juego de velocidad de Namco. Para resolverlo, elimina las letras que se repiten, y después ordena los restantes.

Nombre del juego:



HUMOR



PRUEBA VISUAL

NI QUE DECIR TIENE QUE PARA DOMINAR CUALQUIER CARRERA HAY QUE HACER USO DE LA VISTA, ASÍ COMO DE OTRAS CUALIDADES INDISPENSABLES Y NECESARIAS. Veamos ahora cómo andas de agudeza visual y si eres capaz de encontrar los cinco objetos que andan escondidos en la imagen. Todo un desafío!

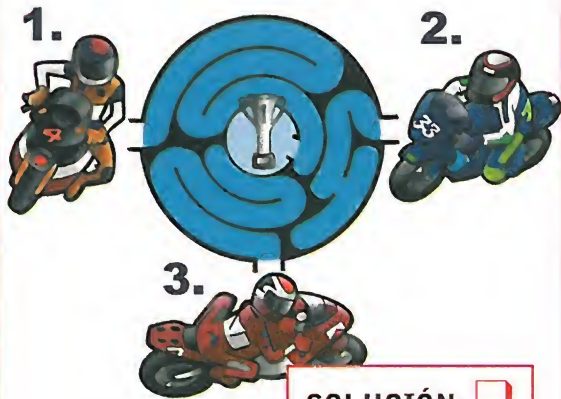


PASATIEMPO CONCURSO

RUMBO A LA VICTORIA

ESTÁS ANTE LA CARRERA FINAL, JUSTO LA QUE PUEDE LLEVARTE A LA VICTORIA.

Pisa el acelerador y dinos cuál de estos tres corredores se hará con el primer puesto en el podio. Ser campeón nunca fue tan fácil...



SOLUCIÓN: ☐

BASES DEL CONCURSO "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo: play 77 respuesta correcta tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play77 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.
1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.

5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de mayo al 16 de junio de 2005.
Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados a un fichero de marketing a un fichero del que es responsable HOBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del presente sorteo.

POLIFONICAS Y SONIDOS REALES

85103	Baila morena	85119	Buscate un hombre que ...
85161	Perdoname	80093	Equador
85150	La gata (palante)	82652	Fiesta Pagana
84202	Telefono antiguo	85158	Volverte a ver
85249	Hasta cuando	84428	Asturias
82935	Noches de bohemia	85048	Enjoy the silence 2004
84826	Dale don dale	85172	Sound of San Francisco
84997	Valio la pena	80726	No woman no cry
80239	Final Countdown	82984	Paquito El Chocolatero
84760	Obsesion	85069	Antes muerta que sencilla

HIMNOS

82172	Barcelona
83188	Real Madrid
84446	Cara al sol
83808	H. de España
82123	Athletic Bilbao
84094	H. Republicano
82124	Athletico Madrid
85220	H. de la legión
84494	La internacional
84362	Champions League
82190	Betis
84489	Els segadors



DIAMOND
ARIA GIOVANNI
1287

INVADERS
1263

BLOCKS
1272

SONO

Ej: Envía SONO 85103 al 5888 para escuchar "Baila morena" en tu móvil.

TECHNO-DANCE

84226	Cafe del mar
80056	Insomnia
85037	Flashdance
84203	Dos gardenias
84680	Dragoslea din tei
83814	Satisfaction
84973	Call on me
85137	Galvanize
84605	Shin chan dance

POP/ROCK

80111	Sweet Child of Mine
84943	Accidentally in love
84068	Du hast
85156	Get right
84976	American idiot
80277	Nothing else matters
83655	Thunderstruck
83885	Numb
80298	Master of Puppets

NACIONALES

5662	A toda mecha
5670	Eres un enfermo
5629	Gasolina
4642	Angel malherido
4920	Pastillas de freno
4791	La rueda
4993	Precisamente ahora
2364	Chiquilla
2247	Cannabis
4904	Hablando en plata
2886	Ni más, ni menos
5252	Nunca volvera
5145	Pobre diabla
5260	Brujeria
4919	Una foto en blanco y negro

CINE/TV

84067	El Exorcista
84937	Kill Bill
84724	El bueno, el malo, feo
80143	La Pantera rosa
83883	Fraggle Rock
84064	Star Wars
84759	Gladiator
80017	Mision Imposible
84440	El señor de los anillos
80096	Pulp Fiction
80044	Rocky
80108	Benny Hill
85083	Aqui no hay quien viva
80025	Los Simpsons
84207	El Padrino

SONIDOS REALES

XORCISTA
RGASMO
UPERPIJA
UPLICO
ELEFONO
ISA
OTOR
EDO
RANCO
ODO

"Coge el teléfono... ¡Cabrón!"
Esta lo está pasando muy bien...
Osea... te coje el teléfono
"Por favor, que alguien me coja..."
Sonará como en casa de tu abuela.
Carcajada... Para mearse de risa
Arranque de una harley davidson
¡Espeluznante! Sólo le falta el olor...
"Españoles... Franco ha muerto..."
Igual que en los cine de antes

UNA CANCIÓN CON TU PROPIO NOMBRE

¡LO MEJOR!

ENVÍA **SONO** LETRA seguido del NOMBRE que quieras (sin espacio) **AL 5888**

Ej: Envía SONO LETRAPACO al 5888 para que suene...

PACO, te llaman PACO
Es el teléfono, fono, fono...
PACO, ¿quién será?, PACO,
Có-ge-lo, gelo, gelo...

IMITACIONES DE FAMOSOS

ORTERO
ISITA
MOYA
ORIS
RUZYRAYA

...Un poquito de por favor...
¡Cuñaaaa! Te suena ¿verdad?
...A ras, a ras!!!
Histórico como siempre
Ir para nada es tontería...

Ej: Envía SONO BORIS al 5888 y la voz de BORIS te avisara cuando te llamen

1836

1833

ENVÍA JUEGO Código JUEGO 5888

Ej: Envía JUEGO 1410 al 5888 para jugar a toda pantalla al TRAGACOCOS

1563

1410

1651

Envía **FOTO** Código FOTO o ANIMACIÓN **5888**

Ej: Envía FOTO 39082 al 5888 y tendrás al DIABLO en tu móvil.

También al: 806 52 62 33

ANIMACIONES BABY

DISCO MORTAL KARATEKA
HIPHOP BOXEO BORRACHO
CHACHACHA GIMNASIA VOITERETA
FOTO ANIMACIÓN **5888**

Envía FOTO HIPHOP al 5888 y veras como baila

85103 Baila morena 85119 Buscate un hombre que ... 80093 Equador 82652 Fiesta Pagana 85158 Volverte a ver 84428 Asturias 85048 Enjoy the silence 2004 85172 Sound of San Francisco 80726 No woman no cry 82984 Paquito El Chocolatero 85069 Antes muerta que sencilla

82172 Barcelona 83188 Real Madrid 84446 Cara al sol 83808 H. de España 82123 Athletic Bilbao 84094 H. Republicano 82124 Athletico Madrid 85220 H. de la legión 84494 La internacional 84362 Champions League 82190 Betis 84489 Els segadors

84226 Cafe del mar 80056 Insomnia 85037 Flashdance 84203 Dos gardenias 84680 Dragoslea din tei 83814 Satisfaction 84973 Call on me 85137 Galvanize 84605 Shin chan dance

80111 Sweet Child of Mine 84943 Accidentally in love 84068 Du hast 85156 Get right 84976 American idiot 80277 Nothing else matters 83655 Thunderstruck 83885 Numb 80298 Master of Puppets

5662 A toda mecha 5670 Eres un enfermo 5629 Gasolina 4642 Angel malherido 4920 Pastillas de freno 4791 La rueda 4993 Precisamente ahora 2364 Chiquilla 2247 Cannabis 4904 Hablando en plata 2886 Ni más, ni menos 5252 Nunca volvera 5145 Pobre diabla 5260 Brujeria 4919 Una foto en blanco y negro

84067 El Exorcista 84937 Kill Bill 84724 El bueno, el malo, feo 80143 La Pantera rosa 83883 Fraggle Rock 84064 Star Wars 84759 Gladiator 80017 Mision Imposible 84440 El señor de los anillos 80096 Pulp Fiction 80044 Rocky 80108 Benny Hill 85083 Aqui no hay quien viva 80025 Los Simpsons 84207 El Padrino

"Coge el teléfono... ¡Cabrón!" Esta lo está pasando muy bien... Osea... te coje el teléfono "Por favor, que alguien me coja..." Sonará como en casa de tu abuela. Carcajada... Para mearse de risa Arranque de una harley davidson ¡Espeluznante! Sólo le falta el olor... "Españoles... Franco ha muerto..." Igual que en los cine de antes

...Un poquito de por favor... ¡Cuñaaaa! Te suena ¿verdad? ...A ras, a ras!!! Histórico como siempre Ir para nada es tontería...

Ej: Envía SONO BORIS al 5888 y la voz de BORIS te avisara cuando te llamen

Envía FOTO Código FOTO o ANIMACIÓN 5888 Ej: Envía FOTO 39082 al 5888 y tendrás al DIABLO en tu móvil. También al: 806 52 62 33

ANIMACIONES BABY DISCO MORTAL KARATEKA HIPHOP BOXEO BORRACHO CHACHACHA GIMNASIA VOITERETA FOTO ANIMACIÓN 5888 Envía FOTO HIPHOP al 5888 y veras como baila

EN EL PRÓXIMO NÚMERO

Staff



COMPARATIVA
→ **ACCIÓN ONLINE**
SOCOM 2, Medal of Honor Rising Sun,
Ghost Recon 2... descubre tu juego ideal.

A LA VENTA EL
17
DE JUNIO



MINIGUÍA COLECCIONABLE
→ **MOTO GP 4**
Todas las claves, circuitos, secretos y
extras del mejor juego de motos de PS2.

NOVEDAD → **GOD OF WAR**

No te pierdas la review de uno de los juegos
de acción más espectaculares de PS2.

Si quieres estar al tanto de las últimas noticias y
lanzamientos relacionados con PS2, no puedes
perderte el próximo número de Play2Manía:
estará repleto de interesantes sorpresas.

→ **NOVEDADES**

No te pierdas nuestros completos análisis de títulos tan
esperados como Tekken 5, Medal of Honor European
Assault, Destroy All Humans!, Rainbow Six Lockdown,
Metal Slug 4, Killer 7...

→ **GUÍAS Y TRUCOS**

No te pierdas nuestra sección de trucos y
guías. El mes que viene, Star Wars Episodio
III y un montón de nuevos trucos para PS2.



NOVEDAD → **FORMULA ONE 05**

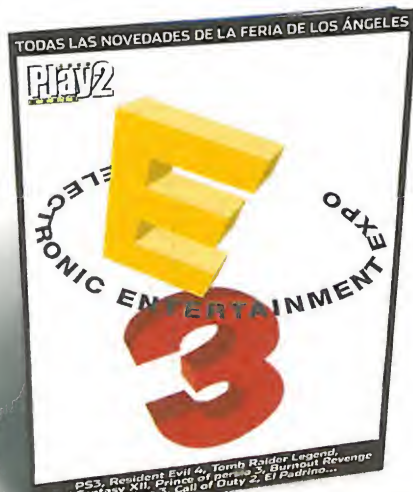
Analizamos a fondo todas las novedades de la nueva
versión del genial simulador de Fórmula 1.

→ **PERIFÉRICOS**

Pads, volantes, mandos DVD, equipos de sonido
5.1, pistolas, multitaes... Analizaremos las
novedades en periféricos y complementos para
PlayStation 2.

→ **PREVIEWS**

Y os daremos nuestras primeras impresiones
sobre los futuros éxitos de PS2 como:
Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth, Charlie y
la fábrica de chocolate, Fahrenheit, Hitman: Blood Money,
Commandos Strike Force, Los Cuatro Fantásticos...



→ **SUPLEMENTO GRATUITO** ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO

No te pierdas el mes que viene nuestro suplemento especial con todo sobre la feria de videojuegos más
importante del mundo. Viajamos hasta Los Ángeles para contártelo de primera mano.

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Mercedes Abengoza
Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones
Secretarías de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Juan Lara,
Sonia Ortega, Daniel Lara, Mercedes López,
Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Rubén
Herrero, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro
Frigo, Miguel Fernández, Sergio Llorente (mapa).
J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General:
Mamen Perera.
Director de Publicaciones de Videojuegos:
Amalio Gómez.
Subdirector General Económico-financiero:
José Aristondo.
Director de Producción: Julio Iglesias.
Coordinación de Producción: Ángel Benito.
Jefe de Distribución y Suscripciones:
Virginia Cabezón.
Departamento de Sistemas: Javier del Val.

PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino.
Directora de Publicidad: Mónica Marín.
Jefes de publicidad:
Gonzalo Fernández y Beatriz Azcona.
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña.
C/ Los Vascos, 17 3ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
Tlf. 902 540 777
DISTRIBUCIÓN
DISPANA. C/ Orense 12-14, 2ª planta.
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apolónio Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3ª-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf. 934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cia, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental

TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 8/2005

Printed in Spain

PLAY2MANÍA no se hace necesariamente solidaria de
las opiniones vertidas por sus colaboradores en los
artículos firmados. Prohibida la reproducción por
cualquier medio o soporte de los contenidos de esta
publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin Cloro.



Hobby Press
es una marca
de Axel Springer
España, S.A.
axel springer

nuevo AHORA PUEDES HACER QUE TU MOVIL SEA
DIFERENTE A TODOS. PERSONALIZA TU MOVIL
CON LOS TEMAS MAS DIVERTIDOS Y EXCLUSIVOS

envia MENUS espacio CODIGO al 7202



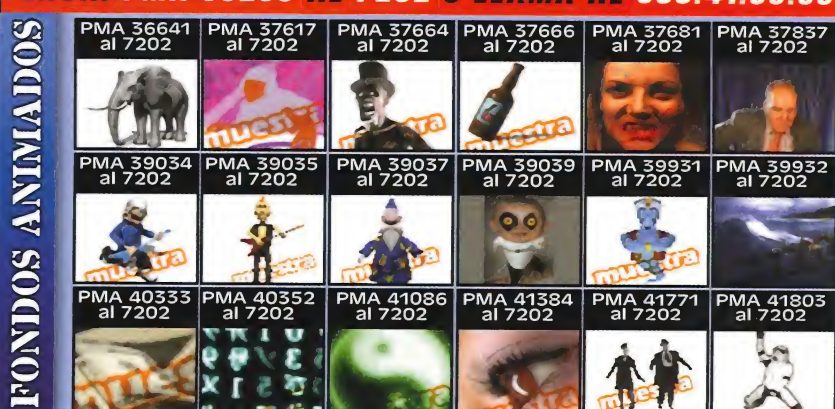
CONVIERTE TU **MOVL** EN UN REPRODUCTOR REAL DE
AUDIO. DESCARGATE LA MÚSICA REAL DEL MONDO.

envia MUSIKARE al espacio CODIGO al 3808

envia MUSIKAREAL espacio CODIGO al 7202



ENVÍA PMA 35236 AL 7202 O LLAMA AL 806 41 69 89

[illegible]

MEDAL OF HONOR EUROPEAN ASSAULT™

YO ESTUVE ALLÍ.

LA BATALLA POR ESTALINGRADO 19 DE AGOSTO DE 1942



LA MÁQUINA DE GUERRA ENEMIGA ARRASA UNA DEVASTADA EUROPA.

Cálzate las botas del teniente William Holt, agente especial de la recién creada Oficina de Servicios Estratégicos, la unidad de operaciones especiales de las fuerzas norteamericanas. Tu misión será destapar la amenaza enemiga de destrucción atómica. Te llevará a marchar sobre los muelles del puerto francés de Saint Nazaire, a destruir una base secreta de armamento en el norte de África, a unirse al bando aliado ruso para defender Estalingrado y a luchar en la última batalla clave de la Segunda Guerra Mundial, la Batalla de las Ardenas. El destino de cada batalla, cada ciudad, cada país y en definitiva el destino del mundo entero depende de ti. Suelta toda tu adrenalina para orientarte entre los campos de batalla y pon a prueba tu valor bajo el fuego cruzado enemigo. Asume el control del combate mientras lideras tu propio escuadrón y descubre lo que se siente siendo un simple soldado raso realizando hechos extraordinarios.



www.moh.com.es
TÚ NO JUEGAS. TE ALISTAS.

16+
www.pegi.info



PlayStation 2



Challenge Everything™